100 PROGRAMÓW | 74 PO POLSKU

8 PEŁNYCH WERSJI
O WARTOŚCI PONAD 500 ZŁ

TYLKO 9,90 ZŁOTYCH (w tym 8% VAT) Z PŁYTĄ DVD

Komputer Świat

Twój Niezbędnik

NR 3|2012 (62) | CZERWIEC – LIPIEC 2012 | ISSN 1895-8605 | NR INDEKSU: 357 669 WWW.KOMPUTERSWIAT.PL

JĘZYKI • PODRÓŻE • HOBBY Z KOMPUTEREM

EDGARD JĘZYKI OBCE.PL

MEGAHIT

ANGIELSKI ROZUMIENIE ZE SŁUCHU

uczy języka angielskiego przydatnego w podróży, podczas rozmowy o pracę i pogawędki z cudzoziemcem

PRZYGOTOWUJE DO EGZAMINÓW FCE I CAE

MAX & THE MAGIC MARKER

urocza i bardzo grywalna platformówka dla fanów Zaczarowanego ołówka

PRZYGODA | ZABAWA | HUMOR

PC FRESH 2012

optymalizuje wydajność komputera i zmienia wiele ukrytych ustawień

przyspiesza działanie programów

EAST-TEC ERASER 2011

usuwa z komputera wszelkie ślady naszej aktywności w Windows i internecie

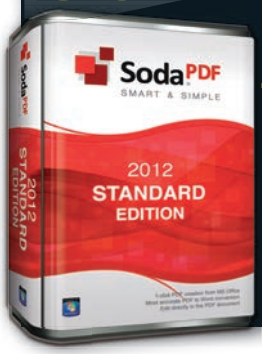
KOMPUTER ŚWIAT SZPERACZ 2012

wyszukuje artykuły, porady, i wskazówki zamieszczone w Komputer Świecie

STORINO

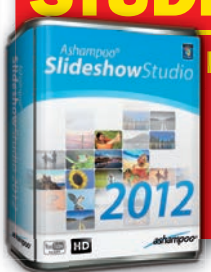
10 GB na polskim e-dysku na zdjęcia, muzykę i dokumenty

SODA PDF 2012



pozwala szybko tworzyć, edytować, przeglądać, konwertować i drukować dokumenty w formacie PDF

ASHAMPOO SLIDESHOW STUDIO 2012



pomaga utworzyć wspaniałe pokazy zdjęć do wyświetlania w komputerze, na telewizorze lub w serwisie YouTube

45 PORAD KROK PO KROKU JAK KORZYSTAĆ Z NAJCIEKAWSZYCH FUNKCJI PROGRAMÓW

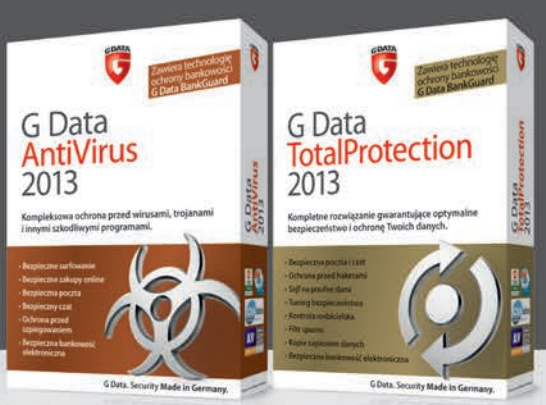
ISSN 1895-8605 NR INDEKSU 357 669
03
9 771895 860208

Wejdź na stronę http://**noga.gdata.pl**.
Odpowiedz na pytanie i odbierz terminarz rozgrywek Euro.

Nadchodzi nowa jakość ochrony

Już wkrótce premiera programów antywirusowych G Data 2013.

Nowe antywirusy gwarantują skuteczną i stabilną ochronę przed złośliwym oprogramowanie dzięki zastosowaniu nowoczesnej, inteligentnej kombinacji dwóch skanerów antywirusowych, technologii cloud security i kontroli systemu operacyjnego.



JAK OBSŁUGIWAĆ MENU PŁYTY

TEMATYCZNE DZIAŁY
kategorie programów ułatwiają poruszanie się w gąszczu aplikacji i odkrywanie nowych programów do interesujących nas zastosowań

INFORMACJE
wersja językowa programu, licencja, rozmiar, obsługiwane systemy i strona domowa

ZAINSTALUJ
z tego miejsca rozpoczynamy instalowanie lub kopiowanie programu z płyty

INDEKS I POMOC
alfabetyczna lista wszystkich programów zapewniająca błyskawiczny dostęp do wybranej aplikacji

WYSZUKIWARKA
ułatwia użytkownikowi znalezienie konkretnego programu na płycie

WYGLĄD PROGRAMU
zobacz wygląd danej aplikacji w czasie jej działania

Komputer Świat Twój Niezbędnik DVD

3|2012 CZERWIEC – LIPIEC 2012

8 PEŁNYCH WERSJI KOMERCYJNYCH

W tym miejscu powinna znajdować się płyta DVD. Jeśli jej nie ma, zapytaj sprzedawcę

Angielski Rozumienie ze słu
Uczy angielskiego d… sytuacji – podróży, … lub pogawędki z cu…

…astTec Eraser 2011
…wa z komputera ślady naszej …ności w Windows i internecie

Soda PDF 2012
Tworzy, edytuje, przeg… konwertuje i drukuje d…

…uter Świat …acz 2012
…ukuje artykuły, porady …kazówki w Komputer Świecie

Ashampoo SlideShow Studio 2012
Pomaga utworzyć wspaniałe pokazy zdjęć do wyświetlania w komputerze, na telewizorze lub YouTube

Storino
Polski dysk internetowy o pojemności 10 GB na pliki, zdjęcia, filmy, muzykę i dokumenty

PC Fresh 2012
Optymalizuje wydajność komputera i zmienia wiele ukrytych ustawień

Max & the Magic Marker
Urocza i bardzo grywalna platformówka dla małych i dużych fanów Zaczarowanego ołówka

7 POWODÓW, DLA KTÓRYCH WARTO CZYTAĆ NIEZBĘDNIK

1. Pełne wersje programów w cenie czasopisma
2. Najlepsze aplikacje wybrane przez redakcję
3. Większość za darmo, aż 74 po polsku
4. Zawsze najnowsze wersje aplikacji
5. Bez wirusów i szkodliwego oprogramowania
6. Przydatne opisy w menu płyty
7. Praktyczne porady w czasopiśmie

SZUKAJ W KIOSKACH KOLEJNYCH WYDAŃ

Komputer Świat Twój Niezbędnik 4/2012
W SPRZEDAŻY OD 22 SIERPNIA 2012

Komputer Świat Twój Niezbędnik 5/2012
W SPRZEDAŻY OD 17 PAŹDZIERNIKA 2012

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych ESET NOD32 Antivirus i Microsoft Security Essentials

OD REDAKCJI

Komputer w wakacje przyda się bardziej, niż Wam się wydaje!

Zamiast wpatrywać się w ekran monitora powinniśmy korzystać z uroków lata – spacerować, grać w piłkę, biegać, wędkować, biwakować. Co kto lubi. No i oczywiście wyjeżdżać, zwiedzać, poznawać świat i ludzi. A w wolnych chwilach poświęcić się wreszcie zaniedbanemu hobby. Tak, to wszystko można, a nawet trzeba robić bez komputera. Ale... No właśnie. Pecet w tych zadaniach wcale nam nie przeszkodzi! Wręcz przeciwnie. Za jego pomocą lepiej przygotujemy się do wyjazdu, szybciej opanujemy podstawy obcego języka, odkryjemy nasze hobby na nowo, a być może znajdziemy sobie nowe. Nie wierzycie? Po lekturze tego wydania Niezbędnika na pewno nie będziecie mieli żadnych wątpliwości!

PAWEŁ PACZUSKI
REDAKTOR NACZELNY

PEŁNE WERSJE	DVD KOD	licencja	strona
Angielski – Rozumienie ze słuchu	006	PEŁNA WERSJA	10
Ashampoo Slideshow Studio 2012	008	PEŁNA WERSJA	7
East-Tec Eraser 2011	028	PEŁNA WERSJA	12
Komputer Świat Szperacz	055	PEŁNA WERSJA	12
Max & the Magic Marker	065	PEŁNA WERSJA	8
PC Fresh 2012	078	PEŁNA WERSJA	6
Soda PDF 5 Standard	093	PEŁNA WERSJA	9
Storino	096	PEŁNA WERSJA	11

JĘZYKI OBCE	DVD KOD	licencja	strona
Anki 1.2.8	007	FREEWARE	14
FlashCards	034	DEMO	15
Lingoes 2.8.1	059	FREEWARE	15
Słownik angielsko-polski	091	FREEWARE	
Słownik niemiecko-polski 0.7.9	092	FREEWARE	

PODRÓŻE	DVD KOD	licencja	strona
BlueStacks App Player	014	FREEWARE	23
Evernote 4.5.6	030	FREEWARE	20
Freemake Video Converter 3	037	FREEWARE	17
GMapCatcher 0.7.7	040	FREEWARE	18
Google Earth 6.2.2	043	FREEWARE	21
inSSIDer 2.1	051	FREEWARE	
Ipla 2.3.5	052	FREEWARE	22
Mathmic Weather 2.15	064	FREEWARE	16
mhotspot 4Lite	066	FREEWARE	17
Virtual WiFi Router 2.0	106	FREEWARE	
WeFi 3.9	109	FREEWARE	19
YoWindow 3	110	FREEWARE	

HOBBY	DVD KOD	licencja	strona
Abakan 4	003	DEMO	
Ahnenblatt 2.64	005	FREEWARE	32
Audacity 2	009	FREEWARE	25
Autko 1.3	010	FREEWARE	30
AutoHarmonogram 3	011	FREEWARE	
Calibre 0.8.53	017	FREEWARE	
Capriccio	018	FREEWARE	
Celestia 1.6.1	020	FREEWARE	
CookieMaster 1.1	021	FREEWARE	24
Corel Painter 12	022	TRIAL	
Corel Painter Essentials 4	023	TRIAL	
Dekoder Elektronika 3.3	024	FREEWARE	
Drzewo Genealogiczne II	026	DEMO	
EAGLE	027	FREEWARE	31
Fishing Simulator for Relax Lite	032	DEMO	32
FL Studio 10	033	DEMO	
Fretboard Master 1.1 Beta	038	FREEWARE	25
GnuCash 2.4.10	041	FREEWARE	
Guitar Pro 6	045	DEMO	26
Haftek 3	046	FREEWARE	
HaftiX 3.1.2	047	DEMO	28
HomeBank 4.4	049	FREEWARE	
JPEGCrops 0.7.5	053	FREEWARE	
Komputer Świat Fotoświat	054	FREEWARE	27
Mixxx 1.10 32-bit	067	FREEWARE	
Mixxx 1.10 64-bit	068	FREEWARE	
Mobipocket Reader 6.2	069	FREEWARE	
Mowa Kwiatów 1.0	070	FREEWARE	
Mój Komputerowy Dietetyk 2	071	TRIAL	33
MuseScore 1.2	072	FREEWARE	28
MyPaint 1.0 32-bit	073	FREEWARE	33
MyPaint 1.0 64-bit	074	FREEWARE	33
Notatnik wędkarski	077	FREEWARE	
PhotoFiltre 7	079	FREEWARE	
PhotoScape 3.6.2	080	FREEWARE	34
PosteRazor 1.5.2	082	FREEWARE	
Power NET+ 2.0	083	FREEWARE	34
PRO100 5.16	084	DEMO	
Projektuj i Kupuj 3D 2.0	085	FREEWARE	
Stellarium 0.11	095	FREEWARE	35
Sweet Home 3D 3.5	097	FREEWARE	
VirtualDJ Home 7.0.5	107	FREEWARE	26

ROZRYWKA	DVD KOD	licencja	strona
BlockCAD 3.19	013	FREEWARE	
Botanicula	015	DEMO	36
Briblo 1.0.3	016	FREEWARE	
Electric Sheep	029	FREEWARE	
Fliqlo 1.3.3	035	FREEWARE	

NOWOŚĆ
STREFA BONUS !
KOMPUTER ŚWIATA

Co zyskujesz, czytając Twój Niezbędnik strona 13

GeocodEarth screensaver	039	FREEWARE	37
Gruella's Pet Screensaver	044	FREEWARE	
HAL 9000 STAGE 3	048	FREEWARE	
Iji 1.6	050	FREEWARE	
LEGO Digital Designer 4.2	056	FREEWARE	40
Leogeos Timeclock	057	FREEWARE	
Little Fighter 2	062	FREEWARE	38
Mały Malarz 1.4	063	FREEWARE	38
Promile Qt 0.8	086	FREEWARE	41
PuzzleDlaDzieci	087	FREEWARE	37
Secret Maryo Chronicles 1.9	088	FREEWARE	41
Secret Maryo Chronicles 1.9 Muzyka	089	FREEWARE	
Star Trek LCARS Screen Saver	094	FREEWARE	
Tux Paint 0.9.21	101	FREEWARE	
UsefulSaver 1.0	104	FREEWARE	

NIEZBĘDNE	DVD KOD	licencja	strona
7-Zip 9.20 32-bit	001	FREEWARE	
7-Zip 9.20 64-bit	002	FREEWARE	
Adobe Reader X 10.1.1	004	FREEWARE	
avast! Free Antivirus 7	012	FREEWARE	
CCleaner 3.19 Slim	019	FREEWARE	
Dropbox 1.4.7	025	FREEWARE	
Firefox 12	031	FREEWARE	
foobar2000 1.1.12a	036	FREEWARE	
Google Chrome 19	042	FREEWARE	
LibreOffice 3.5.3	058	FREEWARE	
NET Framework 2	075	FREEWARE	
NET Framework 4	076	FREEWARE	
Picasa 3.9	081	FREEWARE	
Skype 5.9	090	FREEWARE	
Thunderbird 12	098	FREEWARE	
TrueCrypt 7.1a	099	FREEWARE	
TrueCrypt 7.1a PL	100	FREEWARE	
µTorrent 3.1.3	105	FREEWARE	
VLC media player 2.0.1	108	FREEWARE	

LINUX	DVD KOD	licencja	strona
Linux Mint 13 Cinnamon 64-bit	060	FREEWARE	
Linux Mint 13 MATE 64-bit	061	FREEWARE	
Ubuntu 12.04 64-bit	102	FREEWARE	
Universal USB Installer 1.8.9	103	FREEWARE	

CO TO JEST DVD-KOD ?

Aby na płycie Niezbędnika szybko odnaleźć wybrany program, podany DVD KOD należy wpisać w wyszukiwarkę w menu krążka i zatwierdzić, wciskając klawisz enter.

TAK OZNACZAMY WERSJE PROGRAMÓW

PEŁNA WERSJA
Program komercyjny, przygotowany specjalnie dla Czytelników. Mogą go używać tylko posiadacze Twojego Niezbędnika

FREEWARE
Program darmowy, bez ograniczeń funkcji, którego można legalnie używać bez opłat

TRIAL/DEMO
Funkcjonalne wersje programów z określonym czasem testowania, zwykle 30 dni. Po tym okresie należy program kupić lub odinstalować

ODPOWIADAMY NA LISTY CZYTELNIKÓW NIEZBĘDNIKA

Masz problem z programami z płyty? Chciałbyś zgłosić ciekawą propozycję programu do opublikowania w Twoim Niezbędniku? A może chciałbyś podzielić się swoją opinią na temat Niezbędnika? Prosimy o nadsyłanie listów na adres redakcja@komputerswiat.pl Najciekawsze głosy opublikujemy na łamach czasopisma

Programy językowe

Chciałbym zapytać, czy w najbliższej przyszłości pojawią się w Waszym – naszym czasopiśmie programy językowe? Biorąc pod uwagę zbliżające się mistrzostwa – może duński, czeski lub ukraiński. Wraz z synem szlifujemy podstawy hiszpańskiego i francuskiego, coś tam zawsze zostanie, a przy tym fajna zabawa – a może włoski? **Andrzej**

OD REDAKCJI: Tym wydaniem Niezbędnika powracamy do wydawania kursów językowych – będzie ich więcej i będą częściej.

Dwie sprawy

Czy jest możliwe umieszczenie w Niezbędniku lub na łamach innego z waszych pism pełnej wersji programu Alcohol 120%? Chciałbym też podziękować za umieszczenie w Niezbędniku 2/2012 świetnej alternatywy dla Office'a Microsoftu – programu IBM Lotus Symphony. To jedyny chyba program, w którym nie ma problemu z numeracją stron w tworzonych dokumentach, no i interfejs niezły. **Michał Szczepański**

OD REDAKCJI: Prośby o pełną wersję programu Alcohol 120% raczej nie uda nam się spełnić. Dziękujemy za dobre słowo i miło nam, że pomagamy odkrywać dobre programy.

Program do panoram

Od lat jestem wiernym Czytelnikiem waszej gazety i często korzystam z płyt – załączników do czasopisma. Co jakiś czas w waszej ofercie pojawiają się programy do obróbki fotografii, ale nie było w niej żadnego komercyjnego programu w pełnej wersji do sklejania panoram. Wyczytałem, że bardzo łatwym i dobrym programem do tworzenia panoram jest Panorama Maker. Jeśli będzie taka możliwość, to bardzo proszę o opublikowanie go w którymś z numerów Niezbędnika. **Mirek z Namysłowa**

OD REDAKCJI: Zobaczymy, co da się zrobić w tej sprawie.

Przywracanie obrazu partycji systemowej

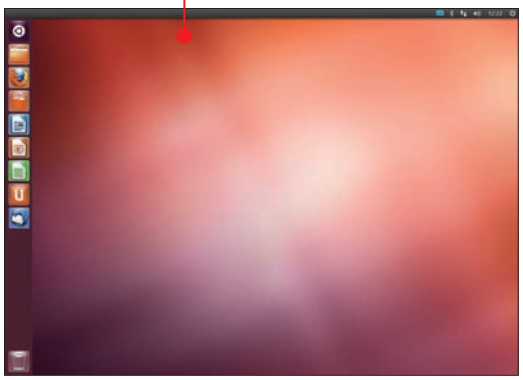
W Niezbędniku EXTRA 1/2012 zamieściliście aplikację Easeus Todo Backup 4, w której pięknie jest opisane tworzenie obrazu partycji systemowej. Mam pytanie, jak dostanę się do tego obrazu partycji systemowej, gdy „padnie" mi system operacyjny? Proszę, o ile to możliwe, o dokładną odpowiedź na moje pytanie. **Wasz klient**

OD REDAKCJI: Do takiego scenariusza będzie potrzebna płyta ratunkowa Todo Backup, z której można uruchomić komputer i przywrócić obraz partycji systemowej. Dysk ratunkowy może mieć postać płyty CD lub pendrive'a i tworzymy go przez menu Tools, Create bootable disk (można go utworzyć na dowolnym komputerze z zainstalowanym Todo Backup).

System na dysku przenośnym

Jako stały Czytelnik Niezbędnika uprzejmie proszę o zamieszczenie w następnym numerze niezbędnego oprogramowania i opisu na temat instalacji systemu operacyjnego na dysku USB. **Czesław Smagała**

OD REDAKCJI: Na tej płycie Niezbędnika znalazły się dwa systemy operacyjne (najpopularniejsza odmiana Linuksa – Ubuntu 12 – i jego ulepszona wersja Mint 13) oraz program Universal USB Installer, który umożliwia ich instalację na pendrivie lub dysku zewnętrznym. Obsługa programu jest prosta i sprowadza się do kilku kliknięć – po uruchomieniu Universal USB Installer wskazujemy plik z obrazem płyty Linuksa, wybieramy dysk przenośny i postępujemy zgodnie ze wskazówkami kreatora instalacji.



UBUNTU 11.10 z Niezbędnika 2/2012

Próba uruchomienia Ubuntu z płyty CD przyniosła następujący komunikat komputera:
„This kernel requires an x86-64 CPU, but only detected an i686 CPU. Unable to boot – please use a kernel appropriate for your CPU". Nie mam wystarczającej wiedzy informatycznej, aby rozumieć dokładnie, co to znaczy, ale próby instalacji systemu obok Windows na wszelki wypadek nie podjąłem. Co mam robić w tej sytuacji? **J. Puchalski**

OD REDAKCJI: Komunikat ten oznacza, że Ubuntu wymaga 64-bitowego procesora i poinformował, że wykrył 32-bitowy. W Niezbędniku publikujemy edycje 64-bitowe, ponieważ najlepiej wykorzystują możliwości współczesnych komputerów. Wersję dla starszych procesorów 32-bitowych można pobrać ze strony www.ubuntu.com/download.

Problem z rejestracją

W czasopiśmie Komputer Świat Niezbędnik 2/2021 podaliście, iż program Ashampoo WinOptimizer 2012 jest darmowy dla Czytelników Niezbędnika, natomiast firma Ashampoo przysyła wiadomość „Pozostało Ci tylko 27 dni do testowania Ashampoo WinOptimizer 2012 – Kup teraz z 60% zniżką". Uprzejmie proszę o wyjaśnienie tego problemu, przy instalacji postępowałem zgodnie z Waszym czasopismem. W mojej licencji na stronie Ashampoo jest tak napisane. **Ryszard Powidzki**

OD REDAKCJI: Przepraszamy za utrudnienia i prosimy o ponowne wykonanie rejestracji. Problem był spowodowany chwilową niedyspozycją serwerów producenta i został szybko rozwiązany.

Fot.: Viktoriya Sukhanova/123rf.com

W ROZDZIALE

6 PC Fresh 2012
7 Ashampoo Slideshow Studio 2012
8 Max and The Magic
9 Soda PDF 5 Standard
10 Angielski – Rozumienie ze słuchu
11 Storino
12 EastTecEraser 2011
12 Komputer Świat Szperacz

PEŁNE WERSJE

Czytelnicy Niezbędnika jak zawsze mogą liczyć na solidny zestaw pełnych wersji znakomitych programów. Co ważne – to aplikacje przydatne w każdym domowym pececie. Poznajmy więc wszystkie osiem hitów tego numeru!

PRZYSPIESZA DZIAŁANIE KOMPUTERA

PC Fresh 2012

- Tryb PowerNow! przyspiesza działanie gier i programów
- Optymalizuje działanie systemu operacyjnego
- Pozwala zmieniać ukryte ustawienia Windows XP, Visty i 7

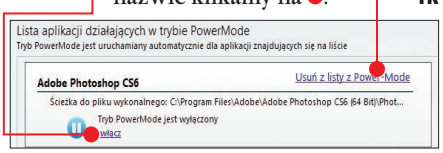
Licencja: **PEŁNA WERSJA** | DVD-KOD: **078** | Rejestracja: **TAK**
Język: **polski** | System: **XP, Vista, Win 7** | Rozmiar: **21,6 MB**
Producent: **Abelssoft** | Ograniczenia: **brak** | Cena: **darmowy**
Internet: **www.abelssoft.net** | **dla Czytelników Twojego Niezbędnika**

Program w trybie kreatora naprawia problemy zmniejszające wydajność systemu Windows. Dodatkowo, dzięki trybowi PowerNow!, możemy wyłączyć zbędne funkcje komputera, by maksymalną wydajność przeznaczyć dla wymagającego programu lub gry.

TRYB POWERNOW!

1 Określamy, które programy będą uruchamiane w trybie PowerNow! – klikamy na ●.

2 Klikamy na przycisk Dodaj program, po czym wskazujemy plik uruchamiający program, który chcemy dodać do listy. Wybór zatwierdzamy, klikając na przycisk Otwórz.



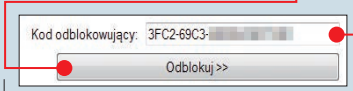
3 Program pojawia się na liście. Aby aktywować dla niego tryb PowerNow!, klikamy na ●. Teraz tylko klikamy na ●, by tryb PowerNow! aktywowany był automatycznie, gdy tylko uruchomimy wybraną przez nas aplikację. **Uwaga!** Jeżeli w przyszłości zechcemy aplikację włączać w standardowy sposób, przy jej nazwie klikamy na ●. **rk**

INSTALACJA I REJESTRACJA

1 W menu płyty Niezbędnika podajemy DVD-KOD: 078, klikamy na szukaj i na instaluj. Cztery razy klikamy na Next >, a potem na Install i na Finish. Aby włączyć PC Fresh 2012, klikamy podwójnie na ikonę ●, która znajduje się na pulpicie.

2 Przy pierwszym uruchomieniu pojawi się formularz, który wypełniamy, wpisując w odpowiednie pola swój adres e-mail oraz imię i nazwisko i klikając na przycisk Uzyskaj za darmo kod odblokowujący >>.

3 Kod rejestracyjny pojawi się od razu w polu ●, zostanie wysłany także na podany przez nas adres e-mail. Klikamy na przycisk ●.



WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

ANIMOWANE POKAZY SLAJDÓW – ŁATWO I Z POMYSŁEM

Ashampoo Slideshow Studio 2012

- Prosta i wygodna obsługa: pomaga nam kreator, a zdjęcia układamy metodą przeciągnij i upuść
- Wiele rodzajów przejść do wyboru
- Efekt Ken Burnsa (animacja wybranego zdjęcia, na przykład powiększanie albo zmniejszanie)
- Edycja napisów początkowych i końcowych
- Dodawanie tematów graficznych, kształtów, napisów, muzyki
- Możliwość ustawienia jakości i rozmiaru docelowego pliku pokazu slajdów

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Ashampoo**
Internet: **www.ashampoo.com**

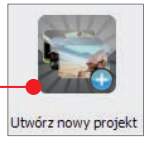
DVD-KOD: 008
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **25 MB**
Cena: **70 zł (darmowy dla Czytelników Niezbędnika)**

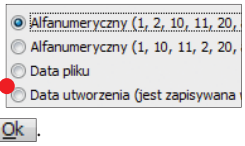
Dużą zaletą Ashampoo Slideshow Studio 2012 (DVD-KOD: 008) jest prostota obsługi. Program ten pozwala szybko, zaledwie kilkoma kliknięciami, stworzyć atrakcyjny, animowany pokaz zdjęć w formacie WMV, w wybranej przez nas jakości, który można prezentować na ekranie komputera lub opublikować na Facebooku czy YouTube.

PRZYJAZNY KREATOR

1 Po uruchomieniu aplikacji otwiera się okno kreatora, który pomaga nam rozpocząć tworzenie pokazu slajdów – klikamy najpierw na , a potem wskazujemy odpowiadające nam proporcje .



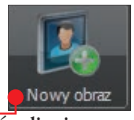
2 Wybieramy zapisane na dysku zdjęcia, wstępnie układamy je w dowolnej kolejności i klikamy na Ok.



SWOBODA DZIAŁANIA

1 Zdjęcia w programie możemy dowolnie układać na osi czasu metodą przeciągnij i upuść .

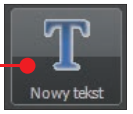
2 W każdej chwili możemy dodać do programu nowe zdjęcia z dysku, klikając na . Aby usunąć zdjęcie z pokazu, wystarczy kliknąć na nie na osi czasu prawym przyciskiem i wybrać Skasuj.



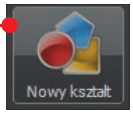
3 Możemy też wygodnie modyfikować wybrane przejścia między zdjęciami: klikamy na jedno z nich prawym przyciskiem myszy i wybieramy Edycja, a potem na przykład .

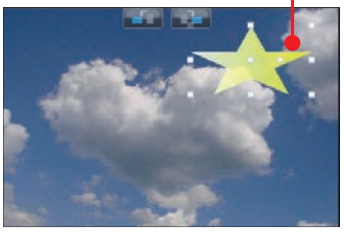
UROZMAICONE EFEKTY

1 Do zdjęć możemy dodawać teksty, klikając na . Można je dowolnie edytować.

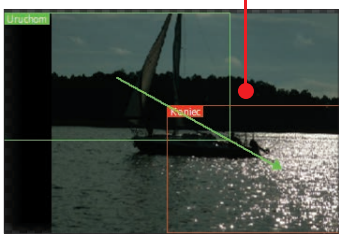


2 Klikając na , umieszczamy na slajdach kształty, którym między innymi możemy nadawać różne kolory i regulować przezroczystość .





3 Przycisk Edytuj efekt KenBurns w głównym panelu okna programu daje dostęp do ustawień animacji poszczególnych slajdów .



WAŻNE USTAWIENIA

1 Klikając na Informacje, dodamy do pokazu napisy początkowe i końcowe .

2 Przycisk Przejście pozwoli dobrać szczegółowe parametry przejść w całym pokazie.

3 Klikając na Muzyka, dodajemy do pokazu muzykę.

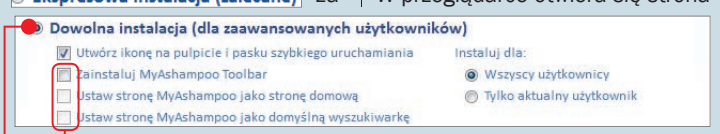
WYGODNE ZAPISYWANIE

1 W polu możemy obejrzeć podgląd całego pokazu slajdów. Jeśli efekt nam odpowiada, klikamy na Produkcja pokazu slajdów.

2 Podobnie jak na początku pracy z programem uruchamia się wygodny kreator, który podpowiada kolejne kroki: wybór jakości i rozmiaru docelowego pliku, jego nazwy oraz miejsca na dysku, gdzie ma zostać zapisany. Na koniec klikamy na przycisk Produkcja. **aa**

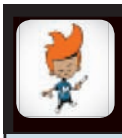
INSTALACJA I REJESTRACJA

1 Ashampoo Slideshow Studio 2012 instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 008), pamiętając, aby w oknie wyboru typu instalacji zamiast opcji Ekspresowa instalacja (zalecane) zaznaczyć i koniecznie usunąć zaznaczenia z pól – unikniemy w ten sposób zmian naszych domyślnych ustawień strony startowej i wyszukiwarki.



2 Klikając na ikonę na pulpicie, uruchamiamy program. **Uwaga!** Przy pierwszym uruchomieniu program poprosi o klucz licencyjny pełnej wersji. Klikamy na Pobierz pełną, darmową wersję teraz. W przeglądarce otwiera się strona producenta. Postępując według pojawiających się na niej wskazówek, podajemy nasz adres e-mail i klikamy na Poproś o klucz do pełnej wersji. Kiedy pojawi się kod, kopiujemy go i wklejamy w oknie programu. Klikamy na Aktywuj teraz. Gotowe – możemy już używać pełnej wersji Ashampoo Slideshow Studio 2012.

WIĘCEJ W STREFIE BONUS
SZCZEGÓŁY NA STR 13



POMYSŁOWA PLATFORMÓWKA Z CIEKAWĄ FIZYKĄ

Max & the Magic Marker

- Innowacyjna i wielokrotnie nagradzana platformówka z elementami logiczno-zręcznościowymi i ciekawą fizyką
- Pomysłowe zagadki logiczne i sprytni przeciwnicy
- 15 poziomów do przejścia w trzech światach inspirowanych dziecięcymi rysunkami
- Pełna interakcja z otoczeniem i możliwością ingerowania w świat gry
- Nieograniczona ilość możliwych rozwiązań z odwzorowaniem praw fizyki
- Ukryte sekrety, bonusy i nagrody do zdobycia
- Polska wersja językowa

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Press Play**
Internet: **maxandthemagicmarker.com**

DVD-KOD: 065
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **70 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

Max & the Magic Marker może wydawać się na pierwszy rzut oka typową platformówką. Jednak sposób, w jaki przechodzimy kolejne plansze, znacznie odbiega od utartych schematów – wymaga od nas kreatywności i myślenia, dając przy tym sporo zabawy. Gra mocno nawiązuje do niegdyś lubianego, animowanego serialu rysunkowego Zaczarowany ołówek, ale o tym za chwilę.

Teraz przyjrzyjmy się fabule. Akcja gry rozpoczyna się, gdy tytułowy chłopiec o imieniu Max otrzymuje tajemniczy flamaster. Postanawia wypróbować go od razu – siada i zaczyna rysować w swoim szkicowniku. Rysuje obrazek potwora, ale gdy tylko kończy kreślić linie, potwór ożywa (brzmi znajomo?) i ucieka do innego rysunku, powodując przy tym znaczne szkody. Zaskoczony Max uświadamia sobie, że jeśli chce uratować pozostałe cenne rysunki, będzie musiał powstrzymać stworzonego przed chwilą łobuza.

Chłopiec rysuje w albumie samego siebie, dzięki czemu przenosi się do świata swoich obrazków. I tu pojawiamy się my, z klawiaturą i myszą w dłoni.

ZASADY GRY

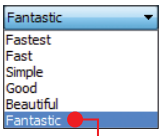
W grze czekają na nas trzy światy inspirowane dziecięcymi rysunkami, 15 poziomów do przejścia, zabawy z prawami fizyki, pułapki, potwory i łamigłówki. Podążając za potworem, będziemy biegać, skakać, myśleć i rysować. Tytułowy magiczny mazak wykorzystujemy do rysowania przedmiotów, które jak w bajce o Zaczarowanym ołówku stają się częścią świata gry, pomagając nam w rozwiązywaniu zagadek i pokonywaniu przeszkód znajdujących się na planszy. W ten sposób tworzymy mosty nad przepaściami, dźwignie, schody potrzebne do wejścia na wyższe poziomy oraz elementy, które mają spaść na naszych przeciwników, pozbawiając ich tym samym życia. Wszystko, co narysujemy, stanie się prawdziwe i będzie ulegało prawom fizyki, zapewniając nam pełną interakcję z otoczeniem. Zabawę utrudnia ograniczona ilość atramentu w mazaku. Zapasy uzupełniamy, zbierając wypełnione nim pojemniki i odzyskując go z niepotrzebnych rysunków.

STEROWANIE

- W lub ↑ – ruch do góry lub skok
- S lub ↓ – ruch na dół
- A lub ← – ruch w lewo
- D lub → – ruch w prawo
- spacja – pauza
- Q – usuwanie rysunku
- E lub shift (lewy) – popchnij/pociągnij przedmiot

GRAMY!

1 Po zainstalowaniu **DVD-KOD: 065** i uruchomieniu gry zobaczymy okno wstępnej konfiguracji. Można tu zmienić takie opcje wyświetlania grafiki, jak rozdzielczość, w której ma działać gra, jakość

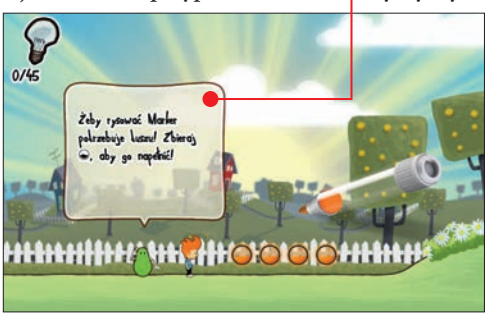


szczegółów czy też wyłączyć tryb pełnoekranowy Windowed, by gra działała w mniejszym oknie.

2 W sekcji Input można zmienić opcje sterowania, klikając dwa razy na daną czynność i wybierając dla niej nowy klawisz. Gra oferuje możliwość przypisania dwóch rodzajów klawiszy do danej czynności – Maksem można sterować za pomocą strzałek na klawiaturze lub klawiszy W S A D.

3 Grę rozpoczynamy przyciskiem Play!. W pierwszym oknie gry włączamy polską wersję językową – klikamy na , wybieramy i ROZPOCZNIJ GRĘ.

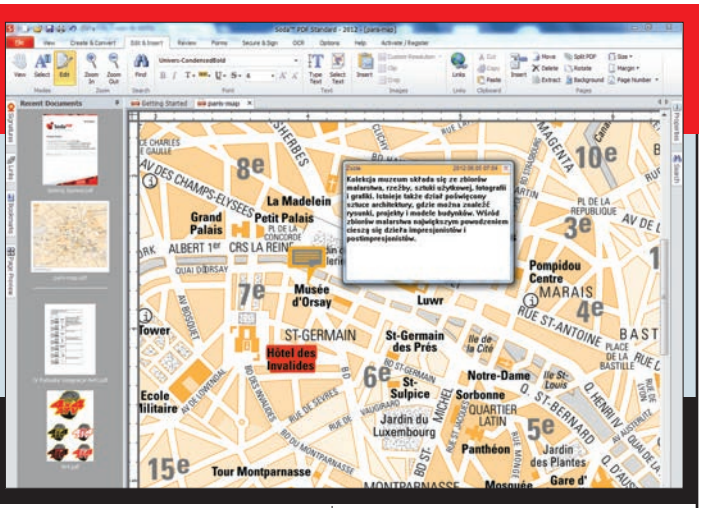
4 Pierwszy etap gry to samouczek, który pomoże nam zapoznać się z zasadami gry. Aby rysować, przytrzymujemy lewy przycisk myszy. Rysunek ścieramy prawym przyciskiem myszy. Im wyżej go narysujemy, z tym większą siłą upadnie. Naciskając spacja, włączamy tryb zatrzymania czasu, w którym oprawa graficzna gry zmienia się w klasyczny, dziecięcy rysunek. **mm**



DOSKONAŁE NARZĘDZIE DO EDYCJI PLIKÓW PDF

Soda PDF 5 Standard

- Pozwala edytować tekst w plikach PDF
- Umożliwia dodawanie własnych komentarzy do plików
- Potrafi kolorować opisy zawarte w PDF-ie
- Może tworzyć pliki PDF ze zdjęć oraz dokumentów Microsoft Office
- Ma kreatory do wstawiania formularzy w pliki PDF



Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **angielski**
Producent: **LULU software**
Internet: **sodapdf.com**

DVD-KOD: 093
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

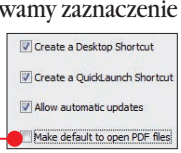
Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **50 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

W internecie znajdziemy pliki PDF z planami miast, rozkładem komunikacji miejskiej, mapami atrakcji turystycznych czy spisem campingów. Zamiast je drukować i mazakiem oznaczać interesujące nas miejsca, znacznie wygodniej dodać komentarze do plików PDF, a następnie zapisać je w smartfonie czy podróżnym laptopie. Zobaczmy, jak dodawać komentarze do PDF-ów oraz edytować opisy zamieszczone na mapie. **Uwaga!** SodaPDF może edytować tylko pliki niezabezpieczone przed edycją.

INSTALACJA

1 Aplikację Soda PDF Standard instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 093) i rejestrujemy według podanych wskazówek.

2 Jeśli w systemie mamy już zainstalowany program do odczytu plików PDF, na przykład Adobe Reader, warto zostawić tę aplikację jako domyślną przeglądarkę PDF-ów. W tym celu w ostatnim oknie instalatora Soda PDF Standard kliknięciem usuwamy zaznaczenie z pola.

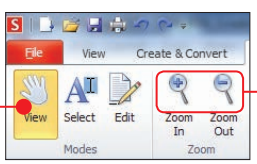


3 Klikamy na Next i w kolejnym oknie na No. Aplikacja uruchomi się. W późniejszym czasie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

OTWIERAMY PLIK PDF

1 Uruchamiamy Soda PDF Standard. W głównym oknie klikamy na Open, następnie na plik PDF zapisany na dysku i przycisk Otwórz.

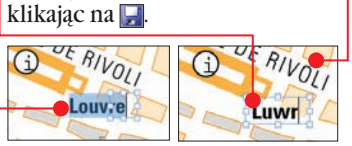
2 Przyciskami powiększamy lub zmniejszamy wczytany dokument. Aby sprawnie przesuwać obraz, klikamy na, następnie na dokument PDF i przytrzymując wciśnięty lewy przycisk myszy, przemieszczamy kursor wraz z dokumentem.



ZMIENIAMY PODPISY NA MAPIE

1 Wiele map, szczególnie zagranicznych miast, jest opisanych w obcym języku. Aby ułatwić nawigowanie po dokumencie i odnajdowanie na nim ważnych miejsc, możemy zmienić istniejące podpisy na polskie i bardziej dla nas intuicyjne.

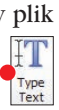
2 W tym celu w głównym oknie aplikacji klikamy na przycisk. Następnie na mapie kursorem myszy zaznaczamy tekst, który chcemy edytować, i wpisujemy własny podpis. Kończymy edycję, klikając kursorem myszy obok wyznaczonego pola, na przykład na. Zapisujemy wprowadzone zmiany, klikając na.



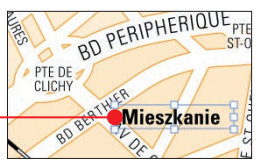
DODAJEMY WŁASNE OPISY

1 Za pomocą Soda PDF możemy także dodać własne teksty do plików PDF. W ten sposób możemy podpisać na przykład miejsce, w którym będziemy mieszkać w czasie wakacji.

2 W programie otwieramy plik PDF, klikamy na zakładkę Edit & Insert i na przycisk.

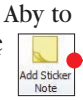


3 W wyświetlonym pliku klikamy na miejsce, w którym chcemy dodać swój opis. Pojawi się pole edycji, w które wpisujemy tekst. Potem klikamy obok oznaczonego pola.



WSTAWIAMY KOMENTARZE

1 Dłuższe fragmenty tekstu, na przykład opisujące historię danej budowli czy miejsca, możemy zapisać w komentarzach. Aby to zrobić, klikamy na zakładkę Review.



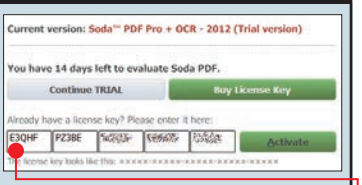
2 W wyświetlonym menu klikamy na i na miejsce, do którego chcemy dodać komentarz. Dwa razy klikamy na.

3 W wyświetlonym oknie wpisujemy komentarz. Zapisujemy zmieniony plik, klikając na. jw

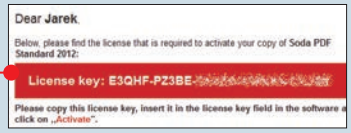
REJESTRACJA PROGRAMU

1 W czasie instalacji Soda PDF Standard wyświetli się okno, w którym wpisujemy własne imię oraz e-mail. Klikamy na przycisk.

2 Po kilku minutach na podany adres pocztowy otrzymamy wiadomość, w której zapisany jest klucz do programu. Zaznaczamy go myszą i przyciskami ctrl C kopiujemy do schowka systemowego.



3 W oknie instalacji Soda PDF Standard ustawiamy kursor w polu i wklejamy skopiowany klucz, wciskając przyciski ctrl V. W kolejnym oknie klikamy na OK. W ten sposób program zostanie zarejestrowany i będzie działał z pełną funkcjonalnością.



KURS UZUPEŁNIAJĄCY NAUKĘ ANGIELSKIEGO

Angielski – Rozumienie ze słuchu

- Komplet ćwiczeń pomagających w rozumieniu angielskiego
- Różne metody nauki, w tym nagrania dźwiękowe i filmy
- Rozbudowany system dialogów
- Nauka pojedynczych zdań
- Możliwość zaplanowania własnego rytmu powtórek materiału
- Możliwość bieżącego śledzenia statystyk i postępów w nauce
- Rozbudowana tematyka ćwiczeń obejmująca różne dziedziny życia
- Prosta i intuicyjna obsługa aplikacji

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Edgard**
Internet: **www.jezykiobce.pl**

DVD-KOD: 006
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 GB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

Osoby uczące się języków obcych dobrze wiedzą, że znacznie łatwiej opanować rozumienie napisanego tekstu niż dokładnie pojąć, co mówi do nas obcokrajowiec lub jaka jest treść dialogów w filmie. O ile ze słownikiem w ręku poradzimy sobie przy tłumaczeniu obcych napisów, to zrozumienie obcej mowy będzie już stanowiło poważny problem. Sprawa staje się jeszcze bardziej istotna podczas wakacyjnych wyjazdów za granicę. Dlatego ważną kwestią jest nauka języka mówionego. Jednym z najlepszych programów przeznaczonych do tego celu jest Angielski – Rozumienie ze słuchu. Aplikacja przygotowana przez renomowaną firmę Edgard oferuje szereg ćwiczeń i testów, które pozwolą nam na opanowanie języka, którym na co dzień mówi spora część naszego globu. Do dyspozycji użytkownika są nagrania dźwiękowe i wideo z rozmaitych dziedzin życia, wygodny system powtórek i statystyk pozwalających na śledzenie postępów w nauce.

INSTALACJA

1 W menu płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 006**. Pojawi się zakładka zawierająca opis programu. Poniżej znajdziemy przycisk instaluj, na który klikamy.

2 W pierwszym oknie instalatora wybieramy Dalej >. Następnie akceptujemy warunki licencji, zaznaczając opcję Akceptuję warunki umowy, i klikamy na Dalej >.

3 Teraz zaznaczamy opcję Utwórz skrót na pulpicie, aby utworzyć na pulpicie ikonę skrótu do programu, i klikamy na Dalej >. Właściwy proces instalacji rozpoczynamy przyciskiem Instaluj. Po zakończeniu operacji klikamy na Zakończ.

ĆWICZENIA

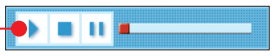
1 Uruchamiamy program za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

Pojawi się okno logowania do programu. Wybieramy przycisk Nowy użytkownik. Następnie wpisujemy nasze dane, zmieniamy język programu na polski i klikamy na przycisk.

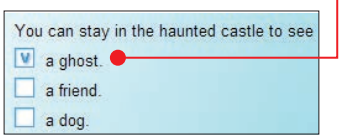
2 Pojawi się główne menu programu. Wybieramy w nim formę ćwiczeń, na przykład Tematy.

Z listy wybieramy tematykę, powiedzmy, że Wakacje i podróże, a następnie Wakacje. Klikamy na OK.

3 Pojawi się okno ćwiczenia. Klikamy na przycisk, aby odtworzyć angielskie nagranie.

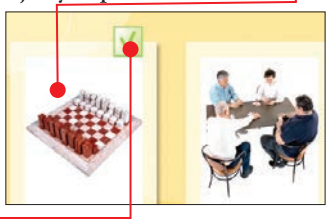


4 Następnie wskazujemy odpowiedź pasującą do wcześniejszego nagrania i klikamy na Sprawdź. Poprawny wybór zostanie potwierdzony komunikatem Bardzo dobrze!!!.



5 Aby ćwiczyć rozumienie pojedynczych zdań, w menu głównym wybieramy opcję. Podobnie jak w punkcie 2 wybieramy tematykę ćwiczenia.

6 Usłyszymy zdanie w języku angielskim. Jego znaczeniu przypisujemy odpowiedni obrazek.



Prawidłowa odpowiedź zostanie oznaczona odpowiednim symbolem.

FILMY

Angielskiego słownictwa możemy uczyć się także za pomocą ciekawych filmów wideo umieszczonych w aplikacji.

1 W głównym menu klikamy na ikonę.

2 Wybieramy tematykę filmów, na przykład Bliżej natury. Klikamy na przycisk OK.

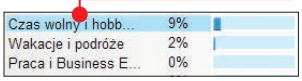
3 Pojawi się kolejne okno aplikacji. Klikamy w nim na pomniejszony przycisk. Rozpocznie się projekcja krótkiego filmu.

4 Podobnie jak w wypadku nagrań audio naszym zadaniem będzie wybranie odpowiedzi najlepiej opisującej obejrzaną scenkę.

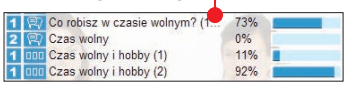
POSTĘPY W NAUCE

1 Aby sprawdzić nasze wyniki w nauce rozumienia ze słuchu w ujęciu statystycznym, w głównym menu wybieramy przycisk.

2 Wybieramy tematykę przerobionych ćwiczeń, na przykład.



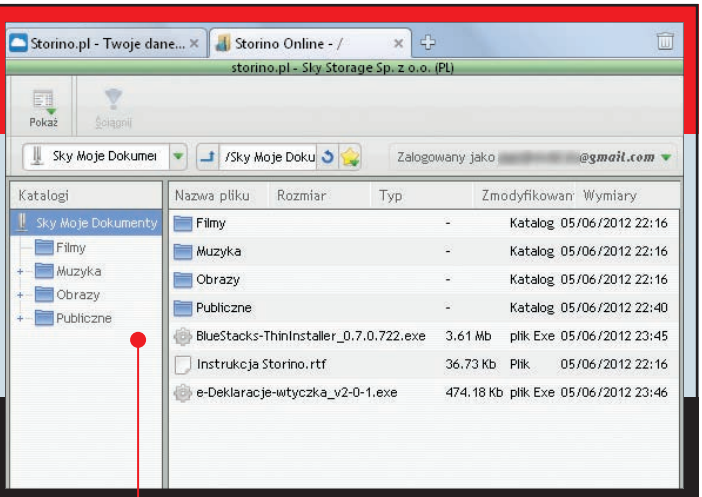
3 Teraz możemy zobaczyć procent wykonanych poprawnie zadań w konkretnych działach kursu angielskiego. **psz**



10 GB NA DYSKU INTERNETOWYM STORINO

Storino

- Dostęp do plików przechowywanych na dysku internetowym Storino mamy z każdego komputera podłączonego do internetu
- Dysk Storino możemy wygodnie obsługiwać za pomocą programu dla Windows oraz aplikacji dla Androida i iOS
- Po użyciu specjalnego kodu wydrukowanego na etykiecie płyty Niezbędnika uzyskujemy bezterminowo aż 10 GB miejsca na dysku Storino
- Każdy plik w Storino możemy udostępnić znajomym, generując dla niego indywidualny link



Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Sky Storage**
Interrnet: **www.storino.pl**

DVD-KOD: **096**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

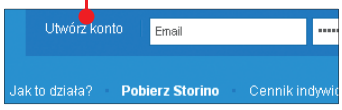
Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **7 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

Teraz możemy mieć dostęp do naszych plików z każdego miejsca na świecie. Wystarczy skorzystać z wygodnego dysku internetowego Storino.

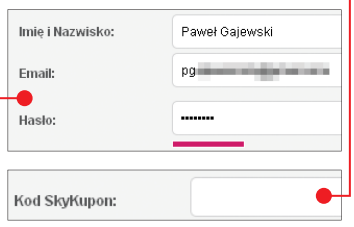
JAK UZYSKAĆ 10 GB NA ZAWSZE

Zobaczmy, jak zarejestrować konto na dysku internetowym Storino, aby uzyskać 10 GB miejsca na pliki.

1 Uruchamiamy naszą przeglądarkę internetową i wchodzimy na stronę storino.pl. Klikamy na odnośnik.



2 Wypełniamy prosty formularz, w którym podajemy nasze imię, nazwisko i dwukrotnie adres e-mail oraz hasło, które będą potrzebne do zalogowania się na dysku internetowym Storino. Aby uzyskać 10 GB miejsca na dysku Storino, w pole wpisujemy unikalny kod wydrukowany na etykiecie płyty dołączonej do naszego egzemplarza Niezbędnika.



3 Zaznaczamy pole przy opcji Zapoznałem się i akceptuję Regulamin. i klikamy na Zarejestruj się.

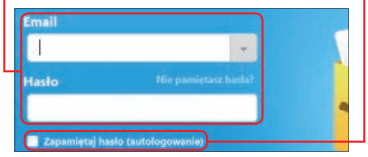
4 Odbieramy e-mail od Storino i w jego treści klikamy na odnośnik aktywacyjny.

APLIKACJA STORINO

Z dysku internetowego najwygodniej korzystać, używając dedykowanej mu aplikacji. Aplikację Storino znajdziemy na płycie Niezbędnika.

1 W menu płyty Niezbędnika instalujemy program Storino (DVD-KOD: 096). Aplikacja uruchomi się automatycznie. Aby włączyć ją w przyszłości, podwójnie klikamy na ikonę na pulpicie.

2 Wyświetli się okno logowania, w którym w pola wpisujemy e-mail i hasło, które podaliśmy w formularzu rejestracyjnym. Jeśli zaznaczymy pole, nie będziemy musieli podawać loginu i hasła za każdym razem, kiedy uruchomimy aplikację Storino. Klikamy na przycisk Zaloguj się.



3 W kolejnym oknie wyświetla się nazwa folderu na dysku naszego komputera, którego zawartość będzie automatycznie synchronizowana z naszym dyskiem internetowym. Domyślny folder możemy zmienić, klikając na Wybierz... i wskazując inny katalog. Klikamy na Zatwierdź.

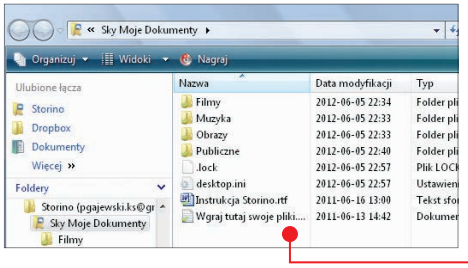
4 Jeżeli chcemy uzyskać dodatkowo 1 GB miejsca na dysku Storino, klikamy na przycisk Rozpocznij i wykonujemy wyświetlane na ekranie instrukcje (musimy zapoznać się z przewodnikiem po możliwościach Storino, utworzyć galerię zdjęć oraz zaprosić znajomego do korzystania z dysku internetowego). Oprócz tego możemy zdobyć 500 MB za każdą rejestrację konta z naszego polecenia.

JAK KORZYSTAĆ ZE STORINO

Z naszego dysku Storino możemy korzystać na trzy sposoby – za pomocą programu zainstalowanego na komputerze, logując się na stronie storino.pl lub za pomocą aplikacji na smartfonie (patrz ramka na dole). Zobaczmy, jak używać programu zainstalowanego w poprzedniej wskazówce.

1 Po uruchomieniu aplikacji Storino w zasobniku systemowym widoczna jest ikona programu.

Kiedy podwójnie na nią klikniemy, otworzy się folder Storino. Aby przesłać pliki na nasz dysk internetowy, wystarczy skopiować je do tego katalogu. Jeżeli usuniemy plik z folderu Storino, zostanie on również usunięty z dysku internetowego.



2 Kiedy przesyłamy na dysk internetowy duży plik, zanim wyłączymy komputer, musimy poczekać, aż zakończy się jego wysyłanie (w trakcie tego procesu ikona Storino zamieni się w obracające się symbole strzałek). Stan przesyłania plików na dysk internetowy lub pobierania wybranych dokumentów na dysk twardy komputera możemy sprawdzić, wybierając polecenie Okno transferów... z menu, które wyświetla się po kliknięciu prawym przyciskiem na ikonę Storino w zasobniku. **pg**

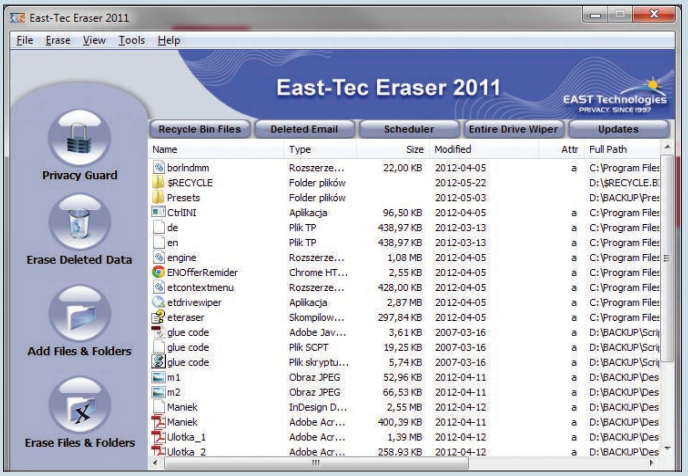
DYSK STORINO W SMARTFONIE

Z naszego dysku Storino możemy korzystać również na smartfonach i tabletach z Androidem oraz iPhonie, iPodzie touch oraz iPadzie. Aplikacje pobieramy odpowiednio z Google Play lub z Apple App Store, wpisując nazwę Storino w wyszukiwarce sklepu.

ZACIERA ŚLADY NASZEJ AKTYWNOŚCI W WINDOWS

East-Tec Eraser 2011

- Kasuje pliki cookie i historię przeglądania stron WWW
- Czyści system z plików tymczasowych
- Bezpiecznie zaciera pliki na dysku komputera



Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **angielski**
Producent: **EAST Technologies**
Internet: **www.east-tec.com**

DVD-KOD: 028
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **7,74 MB**
Cena: **darmowy**
dla Czytelników Niezbędnika

Wszystkie ślady naszej aktywności w systemie (w tym adresy odwiedzanych stron WWW) zatrzemy, korzystając z pełnej wersji East-Tec Eraser 2011.

INSTALACJA I REJESTRACJA

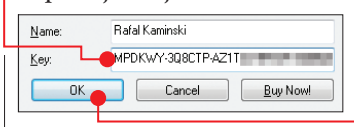
1 W menu płyty Niezbędnika podajemy **DVD-KOD: 028**, klikamy na szukaj i na instaluj. Wykonujemy polecenia instalatora. Aby włączyć East-Tec Eraser 2011, klikamy podwójnie na ikonę ●, która znajduje się na pulpicie.

2 Aby zarejestrować program, w jego oknie klikamy na ●. Otwiera się strona WWW, na której podajemy swoje imię i adres e-mail, na który zostanie wysłany kod rejestracyjny. Dodatkowo wskazujemy Poland w sekcji 3. Country: i akceptujemy warunki licencji, zaznaczając opcję I agree to the terms. Klikamy na Submit.

3 Na podany adres e-mail otrzymamy wiadomość od nadawcy EAST Technologies Support. Zawiera ona odnośnik ●. Klikamy na niego. Otworzy się strona WWW, na której klikamy na

Click here to get your Free License Key >>, a potem na GET FREE KEY!. Zobaczymy teraz nasz klucz rejestracyjny ●. Zaznaczamy go i wciskając ctrl i C, kopiujemy do schowka.

4 W oknie aplikacji klikamy teraz na Enter Key... . Otwiera się nowe okno. Wpisujemy w nie nazwę użytkownika, którą podaliśmy w punkcie 3 w formularzu rejestracyjnym. W pole ● wklejamy (wciskając ctrl i V) uzyskany w punkcie 4 kod i klikamy na ●. Zobaczymy potwierdzenie rejestracji. Klikamy w nim na OK. Od tej chwili program działa w pełnej wersji. **rk**



PRZEGLĄDANIE ARCHIWUM KOMPUTER ŚWIATA

Komputer Świat Szperacz

- Wygodne wyszukiwanie numerów Komputer Świata
- Wyszukiwanie konkretnych artykułów
- Przeglądanie zawartości płyt Komputer Świata

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Komputer Świat**
Internet: **www.komputerswiat.pl**

DVD-KOD: 055
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **180 MB**
Cena: **darmowy**

Na płycie w tym numerze Niezbędnika pojawia się nowa wersja Szperacza – programu przygotowanego specjalnie dla Czytelników. Aplikacja pozwala wyszukać konkretny numer Komputer Świata od początku 2011 roku, a także przejrzeć jego zawartość oraz zestaw programów zamieszczonych na płycie dołączonej do czaspopisma.

INSTALACJA

1 W menu płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 055** i wciskamy enter. W zakładce programu wybieramy przycisk instaluj.

2 W pierwszym oknie instalatora klikamy na Dalej >. Zaznaczamy akceptację warunków umowy Akceptuję warunki umowy i ponownie wybieramy Dalej >.

3 Właściwą instalację rozpoczynamy w kolejnym oknie, klikając na Instaluj. Po jej zakończeniu wybieramy przycisk Zakończ.

WYSZUKIWANIE NUMERÓW

1 Uruchamiamy program za pomocą skrótu na pulpicie ●.

W głównym oknie klikamy na ikonę ●.

2 W oknie wyszukiwarki wpisujemy poszukiwane hasło, na przykład ●. Klikamy na ●.

3 Pojawi się okno z wynikami wyszukiwania zawierającymi artykuły na temat laptopów. Po kliknięciu na wybraną stronę zobaczymy jej powiększenie i opis ●. W nagłówku znajdzie się też informacja, w którym numerze Komputer Świata pojawił się wybrany materiał ●.

4 W podobny sposób możemy wyszukać w programie konkretne aplikacje zawarte na płytach dołączonych do kolejnych numerów pisma. Wystarczy w głównym oknie Szperacza kliknąć na opcję ● i wpisać w wyszukiwarce nazwę programu. **psz**

BONUSY DLA CZYTELNIKÓW

Od tego numeru na Czytelników czekają atrakcje, których nie oferuje nikt inny. Przeczytajmy, czym jest STREFA BONUS KOMPUTER ŚWIATA i jak z niej korzystać

Komputer Świat i Twój Niezbędnik nie są już tylko zwykłymi czasopismami. Dzięki nadrukowanemu na etykiecie płyty kodowi, unikalnemu dla każdego egzemplarza, Czytelnicy zyskują dostęp do specjalnej strefy w serwisie www.komputerswiat.pl

JAKIE ATRAKCJE

Papierowe czasopismo, oprócz mnóstwa zalet, ma też pewne wady, na przykład ograniczoną objętość. Od tej pory to nie problem. W strefie BONUS znajdziemy bowiem rozszerzenia wielu artykułów – zrzuty ekranu z podpisami, dodatkowe informacje na dany temat czy pliki z różnymi przykładami. Warto sięgać po te materiały.

W strefie BONUS znajdziemy też wybrane archiwalne artykuły oraz płatne poradniki – zupełnie za darmo.

Nie zabraknie również atrakcji specjalnych – ciekawych profitów w serwisach online, zniżek na różne usługi i sprzęt, a także dodatkowych aplikacji dostępnych w pełnych wersjach. Listę bonusów dla Czytelników Niezbędnika 3/2012 znajdziemy w ramce po prawej stronie.

WIĘCEJ DLA STAŁYCH CZYTELNIKÓW

Kod dający dostęp do strefy BONUS od tej pory znajdziemy w każdym czasopiśmie z logo Komputer Świata i płytą CD/DVD – Komputer Świecie, Niezbędniku, Niezbędniku EXTRA, a także dwumiesięczniku Komputer Świat GRY. Stali Czytelnicy regularnie rejestrujący w strefie BONUS kody będą mogli liczyć na dodatkowe atrakcje.

JAK SKORZYSTAĆ ZE STREFY BONUS

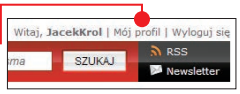
Aby korzystać z atrakcji w strefie BONUS Komputer Świata, trzeba założyć profil na stronie **www.komputerswiat.pl** oraz zarejestrować w nim unikalny kod nadrukowany na płytę dołączoną do czasopisma.

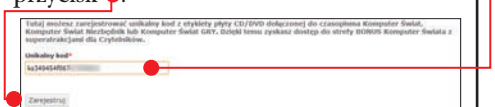
1 W dowolnej przeglądarce otwieramy stronę **www.komputerswiat.pl**. Jeśli mamy już na niej konto, logujemy się, klikając na odnośnik Zaloguj, i przechodzimy do punktu **4**. Jeśli nie mamy konta, klikamy na odnośnik.

2 Wypełniamy wyświetlony formularz, wpisując dowolną nazwę użytkownika, nasz adres e-mail oraz dwukrotnie hasło. Następnie akceptujemy regulamin, wyrażamy niezbędne zgody oraz decydujemy o tym, czy będziemy chcieli w przyszłości otrzymywać newsletter (warto się zgodzić). Na koniec przepisujemy kod z obrazka i klikamy na.

3 Rejestrację kończymy, klikając na odnośnik z e-maila, który otrzymaliśmy na naszą skrzynkę pocztową. Zostaniemy od razu zalogowani w serwisie **www.komputerswiat.pl**.

4 Klikamy na odnośnik, a następnie na zakładkę Kody do strefy BONUS. Teraz w pole wpisujemy unikalny kod nadrukowany na etykiecie płyty dołączonej do czasopisma i klikamy na przycisk.





5 Jeśli wpisaliśmy kod poprawnie, zostanie on zarejestrowany i poniżej pojawi się okładka aktualnego numeru. Po kliknięciu na nią zostaniemy przeniesieni do strefy z bonusowymi dodatkami (patrz ramka po prawej).

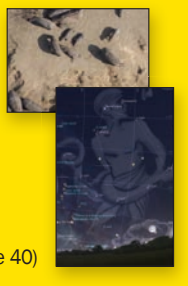
NOWOŚĆ STREFA BONUS KOMPUTER ŚWIATA!

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW!

ROZSZERZENIA ARTYKUŁÓW

W opisach programów z płyty Niezbędnika nie da zmieścić się wszystkich ciekawych informacji na ich temat i zrzutów ekranu pokazujących ich funkcje i możliwości. Warto więc zajrzeć do strefy BONUS, gdzie znajdziemy:

- **Zrzuty ekranu wraz z podpisami** z aplikacji **Ashampoo Slideshow Studio 2012** – poznamy możliwości programu, zanim zaczniemy z niego korzystać
- **Zrzuty ekranu** z niesamowitej gry **Max & the Magic Marker** – jeśli zastanawiamy się, czy warto pograć, po ich obejrzeniu nie będziemy mieli wątpliwości
- **Zdjęcia** jak nie z tego świata z **Google Earth** (opis na stronie 21) wraz z **plikami KMZ**, dzięki którym odwiedzimy najciekawsze zakątki naszej planety
- **Zrzuty ekranu wraz z podpisami** z aplikacji: **Anki** (opis na stronie 14), **Cookie Master** (opis na stronie 24), **Ahnenblatt** (opis na stronie 32), **Power NET+** (opis na stronie 34), **Stellarium** (opis na stronie 35) oraz **LEGO Digital Designer** (opis na stronie 40)



DODATKOWE TREŚCI

Opisy wartościowych programów umieszczonych na płycie DVD tego wydania, dla których zabrakło miejsca na łamach Niezbędnika. Wśród opisanych aplikacji znajdziemy między innymi TrueCrypt, Google Chrome, Adobe Reader, Thunderbird czy Ubuntu

PORADNIKI PREMIUM

Dla Czytelników Niezbędnika **wybrane płatne poradniki premium zupełnie za darmo**

DODATKOWE PEŁNE WERSJE

Zupełnie za darmo
dla każdego Czytelnika dwie pełne wersje aplikacji: **Klucznik 2012** oraz **FotoPomocnik 2012**

ZNIŻKI NA PRODUKTY FOTOGRAFICZNE

Dla Czytelników Niezbędnika
aż **40% zniżki**
na niesamowitą Fotoksiążkę

Fot.: Andres Rodriguez/123rf.com

W ROZDZIALE

14 Anki 1.2.8
15 FlashCards
15 Lingoes 2.8

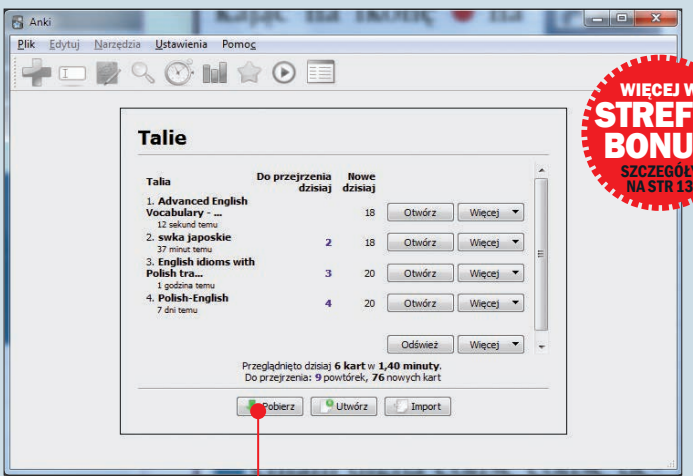
JĘZYKI OBCE

Wakacje to dobry okres, by poćwiczyć języki obce. Przydadzą się przecież podczas urlopów! Poznajmy aplikacje przydatne w szlifowaniu słówek!

DO NAUKI SŁÓWEK, ZWROTÓW I WYRAŻEŃ JĘZYKOWYCH

Anki 1.2.8

- Wspomaga naukę przez powtarzanie
- Ma bazy do nauki różnych języków
- Przypomina o powtarzaniu najtrudniejszych dla nas zwrotów



WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Damian Elmesa**
Internet: **ankisrs.net**

DVD-KOD: **007**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **27 MB**
Cena: **darmowy**

Naukę z wykorzystaniem komputera ułatwiają różne aplikacje. Jedną z nich jest Anki z Niezbędnika. Program służy do powtarzania słówek, zwrotów, idiomów czy angielskich czasowników złożonych (phrasal verbs). Zobaczmy, jak posługiwać się tą aplikacją.

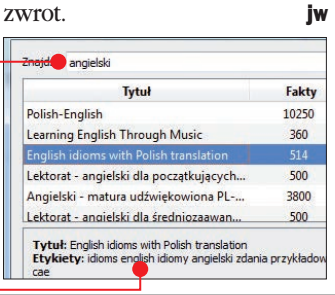
INSTALACJA

Aplikację Anki instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 007). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

POBIERAMY BAZĘ DO NAUKI

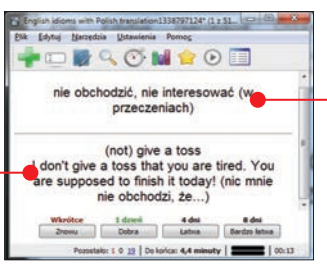
1 Przed rozpoczęciem nauki musimy znaleźć i pobrać odpowiednią bazę danych, tak zwaną talię. W tym celu w głównym oknie programu klikamy na przycisk .

2 W pole wyszukiwania wpisujemy odpowiednią frazę, na przykład . Na liście wyświetlą się tylko talie przeznaczone do nauki angielskiego. Po kliknięciu na wybraną z nich możemy odczytać zawartość wskazanej talii . Klikamy na OK.



ROZPOCZYNAMY NAUKĘ

1 Pobrana wcześniej baza danych zostanie otwarta w programie. Aby rozpocząć naukę, klikamy na przycisk Powtórka.



2 Program wyświetli słowo lub zwrot z danego działu nauki . Powtarzamy je w myślach i klikamy na przycisk Pokaż odpowiedź. Wtedy pojawi się poprawna odpowiedź . Kliknięciem na jeden z wyświetlonych przycisków wybieramy, kiedy program ma powtórzyć dany zwrot. **jw**

ŁATWA I SKUTECZNA NAUKA ANGIELSKICH SŁÓWEK

FlashCards

- Nauka zapamiętywania słówek z wybranych dziedzin
- Nauka poprawnej pisowni słów
- Powtórki i ciekawe gry utrwalające nabyte wiadomości

Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **Knowledge Solutions**
Internet: **flashcards.pl**

DVD-KOD: **034**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **ograniczona liczba słówek**

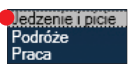
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **19 MB**
Cena: **pakiety od 9 zł**

Na polskim rynku istnieje wiele programów służących do opanowania języka angielskiego. Aplikacja o nazwie FlashCards jest wśród nich specyficzna. Nie oferuje bowiem pełnego, rozbudowanego kursu angielskiego wraz ze wszystkimi gramatycznymi zawiłościami tego języka. Program ma za zadanie ułatwić nam to, co dla niektórych jest najtrudniejsze – opanowanie angielskiego słownictwa. Nauka słówek odbywa się w przejrzysty sposób, do pomocy mamy głos lektora, a system powtórek zagwarantuje nam solidne utrwalenie nabytej wiedzy. Na płycie Niezbędnika mamy do czynienia z wersją demo FlashCards – za dodatkowe pakiety poszerzające zasób słówek trzeba osobno zapłacić. Jednak demo w pełni pozwoli poznać zalety tego programu.

NAUKA SŁÓWEK

1 Po zainstalowaniu programu z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 034) uruchamiamy go za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

2 W głównym oknie wybieramy przycisk Nauka słówek, a następnie dziedzinę, z której mają pochodzić słówka, na przykład.



3 W oknie zobaczymy konkretne słówko angielskie oraz jego polskie tłumaczenie. Jeżeli chcemy usłyszeć głośną wymowę tego słowa, klikamy na przycisk Odtwórz. Aby przejść do kolejnego przykładu, wybieramy Dalej.

NAUKA PISANIA

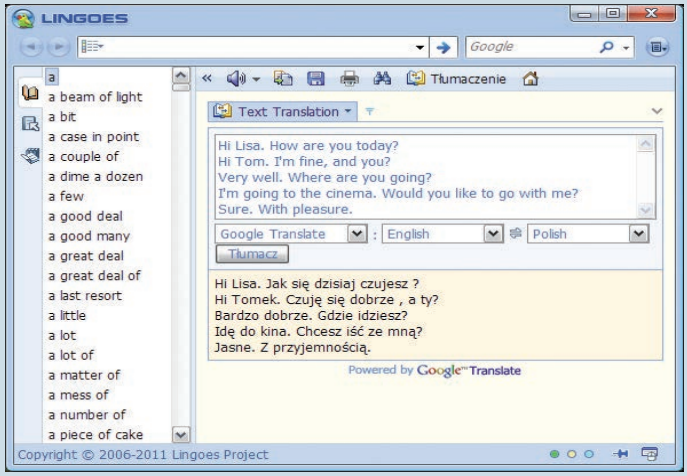
1 W głównym oknie programu klikamy na Pisanie. Pojawi się okno z polską nazwą konkretnej rzeczy. Naszym zadaniem jest wpisanie jej prawidłowo po angielsku.

2 Klikamy na przycisk Sprawdź. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa, słowo zostanie zaznaczone na zielono butter. Natomiast zła odpowiedź pojawi się na czerwonym tle. Aby przejść do kolejnych słówek w programie, klikamy na Dalej. **psz**

TŁUMACZENIE TEKSTÓW W RÓŻNYCH JĘZYKACH

Lingoes 2.8

- Tłumaczenie tekstów z dokumentów i stron WWW
- Szybkie tłumaczenie konkretnych słówek
- Wielojęzyczne słowniki



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Lingoes Project**
Internet: **www.lingoes.net**

DVD-KOD: **059**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **15 MB**
Cena: **darmowy**

Nie wszyscy jesteśmy poliglotami, którzy w małym palcu mają kilka obcych języków. Tymczasem są sytuacje, w których konieczne staje się choćby pobieżne przetłumaczenie obcojęzycznego tekstu. Wtedy z pomocą przyjdzie nam program Lingoes 2.8. Jedną z najciekawszych funkcji tej aplikacji spełniającej rolę tłumacza i wielojęzycznego słownika jest możliwość szybkiego przekładu zaznaczonego tekstu i słówek.

PRZYSTOSOWANIE PRZEGLĄDARKI DO LINGOES

W programie Lingoes tłumaczenie słówek z sieci poprzez zaznaczenie ich myszą możliwe jest tylko w przeglądarkach Firefox i Chrome. Aby dostosować te programy, konieczne jest zainstalowanie odpowiednich dodatków.

1 Po zainstalowaniu Lingoes z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 059) uruchamiamy program za pomocą skrótu na pulpicie.

2 W głównym oknie wybieramy przycisk Konfiguracja. W następnym oknie klikamy na Install Text Capture Plug-in i na Install Chrome Plug-in.

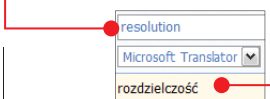
3 W Chrome otworzy się witryna, na której wybieramy przycisk Add to Chrome. Odpowiedni dodatek zostanie zainstalowany.

TŁUMACZENIE SŁÓWEK Z SIECI

1 Uruchamiamy program Lingoes. Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w zasobniku systemowym. W menu zaznaczamy opcję Tłumacz kursora.

2 W przeglądarce otwieramy obcojęzyczną stronę WWW. W wybranym tekście na witrynie klikamy dwukrotnie na konkretne słowo, na przykład resolution. Pojawi się nowe okno, w którym wybieramy opcję Tłumaczenie tekstu.

3 W oknie Lingoes zobaczymy oryginalne słowo, a poniżej jego polskie tłumaczenie. **psz**



Fot.: Sergej Khackimullin/Natalia Siverina/123rf.com/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

16 Matmic Weather 2.15
17 Freemake Video Converter 3
17 mHotSpot Lite 4
18 GMapCatcher 0.7.7
19 WeFi
20 Evernote 4.5.6
21 Google Earth 6.2
22 Ipla 2.3.5
23 Bluestacks App Player

PODRÓŻE

Domowy komputer z dostępem do internetu to świetny pomocnik dla osób wybierających się w podróż. Sprawdzimy pogodę, poszukamy darmowego Wi-Fi i zaplanujemy trasę

DANE O POGODZIE I PROGNOZY DŁUGOTERMINOWE

Matmic Weather 2.15

- Wyświetla dane pogodowe dla Polski i kilku wybranych krajów
- Prezentuje prognozy długoterminowe
- Na bieżąco informuje o zmianach pogody

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Matmic**
Internet: **www.matmicweather.pl**

DVD-KOD: 064
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **19 MB**
Cena: **darmowy**

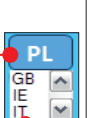
W okresie wakacji jedne z najważniejszych informacji poszukiwanych w telewizyjnych serwisach informacyjnych lub w internecie to te dotyczące pogody. Chcemy wiedzieć nie tylko, jaka aura czeka nas dzisiaj czy jutro w miejscu naszego zamieszkania, lecz także w miejscach, do których wybieramy się na wakacje. Takie właśnie wiadomości oferuje program o nazwie Matmic Weather 2.15.

LOKALNE DANE O POGODZIE

1 Instalujemy program z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 064**). Uruchamiamy go za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

2 W głównym oknie klikamy na przycisk **Twoja lokalizacja**. Następnie wpisujemy nazwę miasta, na przykład Sopot. Klikamy na przycisk enter na klawiaturze.

3 Po kliknięciu na ikonę możemy wybrać największe miasta w innych krajach, na przykład we Włoszech.



4 Teraz w głównym oknie zobaczymy dane dotyczące pogody w dzisiejszym dniu, a także prognozę na kolejne dwa dni.

5 Jeżeli chcemy zobaczyć prognozę długoterminową, wybieramy przycisk WIĘCEJ. Pojawi się nowe okno z przewidywaniem aury na najbliższy tydzień.

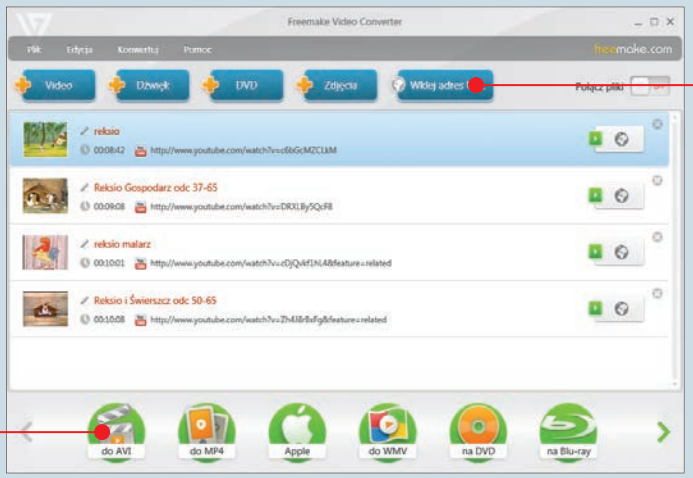
6 Pogodę możemy sprawdzić w każdej chwili bez konieczności otwierania okna programu. W zasobniku systemowym u dołu ekranu zobaczymy ikonę Matmic Weather. Po wskazaniu jej kursorem myszy zostaną wyświetlone podstawowe informacje o pogodzie w wybranej wcześniej lokalizacji.

psz

POBIERA FILMY Z INTERNETU I ZMIENIA FORMAT WIDEO

Freemake Video Converter 3

- Konwertuje filmy między najpopularniejszymi formatami wideo
- Przygotowuje multimedia do odtwarzania na smartfonach i tabletach
- Pobiera wideo z YouTube i innych serwisów



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Ellora Assets**
Internet: **www.freemake.com**

DVD-KOD: 037
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

Wybierając się na rodzinne wakacje, warto przygotować zajęcie dla najmłodszych domowników. Książeczki i zabawki spakowane w walizkę można uzupełnić kolekcją bajek zapisanych w laptopie lub smartfonie. Ich obszerną bazę znajdziemy w internecie, a wybrane produkcje pobierzemy i przekonwertujemy na odpowiedni format za pomocą Freemake Video Converter z Niezbędnika. Zobaczmy, jak obsługiwać ten program

INSTALACJA

Aplikację Freemake Video Converter instalujemy z płyty dołączonej do Niezbędnika (**DVD-KOD: 037**). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

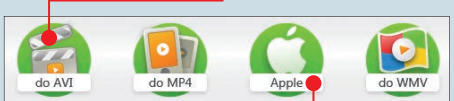
POBIERANIE Z YOUTUBE

1 W dowolnej przeglądarce stron WWW wyświetlamy film wideo w serwisie YouTube. Myszą zaznaczamy adres wyświetlony w przeglądarce i na klawiaturze wciskamy Ctrl C.

2 Otwieramy Freemake Video Converter, klikamy na i następnie wybieramy format wynikowego pliku, na przykład. Dalej klikamy na Konwertuj. W ten sposób film zostanie pobrany na dysk i przekonwertowany do wybranego formatu wideo. Będzie zapisany w folderze Moje wideo. **jw**

ODPOWIEDNI FORMAT WIDEO

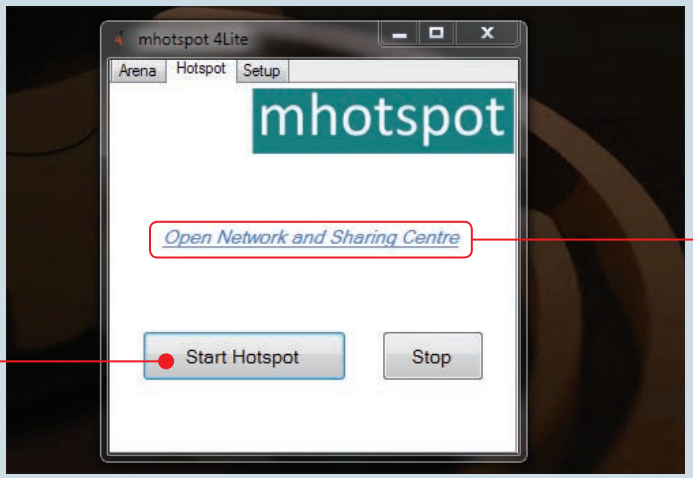
Jeśli filmy będziemy odtwarzać w laptopie, wtedy warto zapisywać je w formacie. Oszczędzimy przez to miejsce na dysku i zachowamy dobrą jakość nagrania. Format AVI jest także obsługiwany przez smartfony z systemem Android oraz udządzenia Nokii. Dla smartfonów i tabletów Apple najlepiej konwertować filmy, korzystając z opcji.



UDOSTĘPNIJ INTERNET NA WAKACJACH

mhotspot 4Lite

- Udostępnia internet na dodatkowe urządzenia
- Przedłuża zasięg słabej sieci
- Prosty w obsłudze, zajmuje mało miejsca na dysku twardym



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Sai Krishna Manchikanti**
Internet: **www.mhotspot.com**

DVD-KOD: 066
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **0,2 MB**
Cena: **darmowy**

Coraz częściej w prywatnych kwaterach czy pensjonatach dla gości udostępniana jest sieć Wi-Fi. Niestety, o darmową usługę właściciele nie troszczą się jak należy, toteż w położonych na skraju budynku pokojach zasięg jest słaby. W niektórych miejscach łączy się z nią tylko laptop – a co z innymi urządzeniami? Tablet, komórka? Jedyną możliwością jest przedłużenie słabej sieci Wi-Fi.

URUCHOMIENIE I KONFIGURACJA

1 Z płyty Niezbędnika kopiujemy program **DVD-KOD: 066** na pulpit i uruchamiamy go za pomocą ikony.

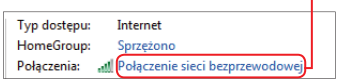
2 Program jest prosty w obsłudze, po uruchomieniu przechodzimy do zakładki Setup.

3 Podajemy nazwę nowej sieci, której źródłem będzie nasz notebook, oraz chroniące ją hasło i klikamy na OK.

HOTSPOT

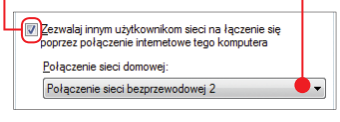
1 Aby uruchomić punkt dostępowy, przechodzimy do zakładki Hotspot i klikamy na przycisk.

2 W systemie utworzone zostanie nowe połączenie. Klikamy na. W oknie Centrum sieci i udostępniania zobaczymy nową sieć, nie udostępnia ona jednak na razie internetu. Aby to zmienić, klikamy przy podstawowym połączeniu na.



3 W nowo wyświetlonym oknie klikamy na Właściwości, a następnie przechodzimy do zakładki Udostępnianie.

4 Zaznaczamy opcję i z listy wybieramy, dla którego połączenia chcemy udostępnić internet. Wybieramy połączenie stworzone przez program mhotspot, a więc. Klikamy na OK.

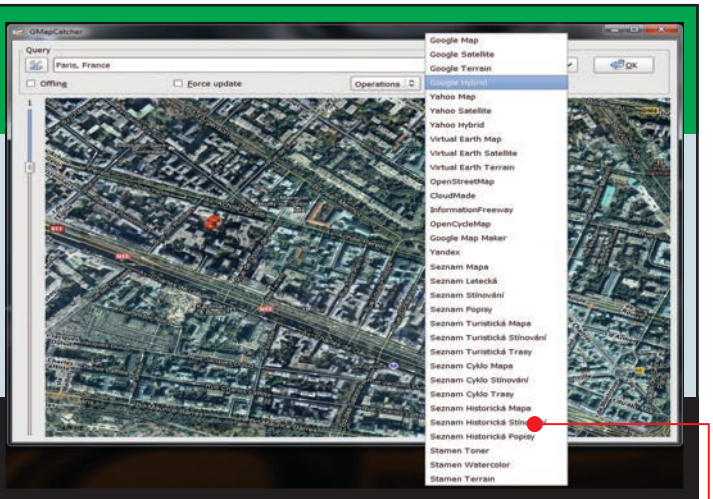


5 Za pomocą smartfona lub tabletu sprawdzamy dostępne sieci. Odnajdujemy nową i łączymy się z nią. Jeśli nie chcemy jej używać, w oknie klikamy na przycisk Stop. **aś**

DARMOWE, DOKŁADNE MAPY BEZ DOSTĘPU DO INTERNETU

GMapCatcher 0.7.7

- Dokładne mapy bez dostępu do internetu
- Nie zajmują dużo miejsca na dysku twardym, ponieważ zapisujemy tylko ten obszar, który będzie nam potrzebny
- Możliwość dodania ulubionych miejsc
- Program umożliwia wybranie jednego z kilku dostawców map internetowych
- Aplikacja współpracuje z modułem GPS
- Aplikacja i mapy są darmowe



Licencja: **GNU GPL**
Język: **angielski**
Producent: **pi3orama@gmail.com**
Internet: **code.google.com/p/gmapcatcher**
DVD-KOD: **040**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **9,3 MB**
Cena: **darmowy**

Mapy on-line to narzędzie, z którego korzystamy na co dzień. Jak więc obyć się bez niego, będąc na zagranicznych wakacjach. Na szczęście jest na to sposób. Większość nas na wypoczynek zabiera notebook. Bez dostępu do sieci używany jest do oglądania filmów i przechowywania zdjęć. Możemy go również wykorzystać do planowania wycieczek, trzeba jednak wcześniej przygotować dokładną mapę obszaru, na którym będziemy wypoczywać.

INSTALACJA I URUCHOMIENIE

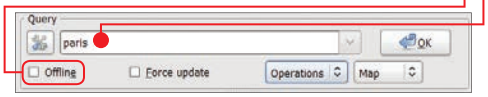
1 Z płyty Niezbędnika instalujemy program DVD-KOD: 040.

2 Aplikację uruchamiamy za pomocą utworzonego na pulpicie skrótu.

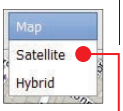
PRZYGOTOWANIE MAP

Program pozwala zapisać na dysk dowolny fragment mapy internetowej. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Po uruchomieniu program pracuje w trybie off-line. Na początku więc, odznaczając opcję, przechodzimy do trybu on-line. Po chwili zobaczymy mapę.



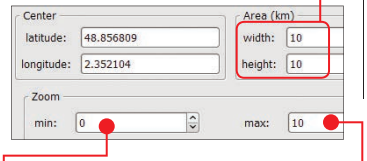
2 W głównym oknie programu wpisujemy miejsce naszego wyjazdu, czyli centralny punkt obszaru, w którym będziemy przebywać, i klikamy na OK.



3 Na ekranie zobaczymy mapę ze wskazanym przez nas miejscem. Z listy Map wybieramy rodzaj mapy. Domyślnie na ekranie widoczna jest tradycyjna mapa kartograficzna. Wybierając, możemy zmienić ją na widok satelitarny, trzecia opcja to połączenie obydwu trybów. Ten ostatni wybór będzie najlepszym dla nas rozwiązaniem.

4 Aby zapisać mapę na dysk, klikamy na Operations i na Download.

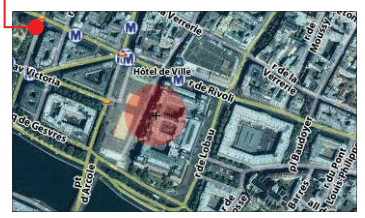
5 Określamy parametry mapy, którą chcemy pobrać. Podajemy szerokość i wysokość obszaru, którego mapa będzie zapisana.



6 Teraz ustalamy dostępne w trybie off-line powiększenia mapy. Ustawiamy minimalne powiększenia na i maksymalne na. W tym widoku możemy dostrzec ulice, budynki, parkingi, parki. Klikamy na Download.

7 Rozpocznie się zapisywanie mapy na dysk. W zależności od zaznaczonego obszaru oraz szybkości połączenia internetowego może to potrwać nawet kilkadziesiąt minut. Przykładowo czterokrotnie mniejszy (5 x 5 km) niż zaznaczony w poprzednim kroku fragment mapy zajmuje na dysku 135 MB.

8 Aby skorzystać z zapisanych na dysku map, zaznaczamy w głównym oknie programu opcję Offline.



ZMIANA SERWISU

Program GMapCatcher pozwala korzystać z jednego z kilku serwisów oferujących mapę. Mapy różnią się pod względem zawartości i wyglądu, dlatego warto je porównać. Dostawcę map możemy zmieniać. Zobaczmy jak.

1 W głównym oknie klikamy na i wybieramy opcję Settings. Następnie przechodzimy do Change Theme i zaznaczamy Use a different folder per Map Service.

2 Teraz w głównym oknie z listy możemy wybrać inną niż domyślna mapa Yahoo. **aś**

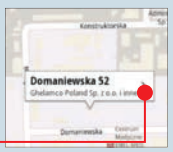
W TERENIE LEPSZY SMARTFON

Notebook będzie niezastąpiony w hotelu, na wycieczce jednak lepiej sprawdzi się smartfon. Mając telefon działający pod kontrolą systemu Android, możemy również zapisać mapy na kartę pamięci i korzystać z nich bez dostępu do internetu.

1 Za pomocą ikony Mapy uruchamiamy mapy, wciskamy przycisk Ustawienia opcji i wybieramy.

2 Następnie przechodzimy do Laboratorium i dodajemy zaznaczenie obok opcji Zapisz mapę w pamięci.

3 Powracamy do mapy i przytrzymujemy palec w punkcie, w okolicy którego będziemy przebywać. Dotykamy na.



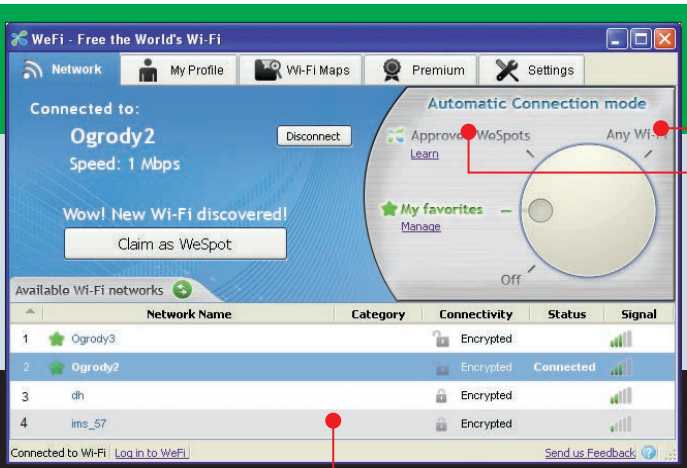
4 Z menu wybieramy opcję Umieść obszar w pamięci podręcznej. Aplikacja rozpocznie pobieranie wycinka mapy o promieniu 16 kilometrów od wskazanego miejsca. Jeżeli obszar wycieczki obejmuje większe terytorium, tworzymy kilka takich punktów. Pobieranie mapy może potrwać kilka minut i lepiej robić to, mając połączenie z siecią Wi-Fi.

5 Po zakończeniu procesu pobierania zobaczymy, jaki wycinek mapy został zapisany na karcie SD.

FUNKCJONALNY MENEDŻER DO POŁĄCZEŃ WI-FI

WeFi 4.0

- Automatycznie łączy się z punktami dostępowymi
- Wyświetla nawiązaną szybkość połączenia
- Pokazuje nazwę, zabezpieczenie i siłę sygnału dostępnych sieci
- Ma bazę darmowych i płatnych hotspotów dostępnych w kraju i za granicą



Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **WeFi LTD**
Internet: **www.wefi.com**

DVD-KOD: **109**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

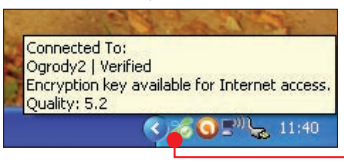
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **12 MB**
Cena: **darmowy**

WeFi to narzędzie przeznaczone do automatycznego łączenia się z sieciami bezprzewodowymi. Oprócz punktów dostępowych zapisanych w komputerze pozwala zlokalizować i połączyć się również z darmowymi hotspotami dostępnymi w kraju i za granicą. Program będzie nieoceniony w czasie wakacyjnych podróży.

Uwaga! Korzystanie z nieznanych sieci Wi-Fi może być niebezpieczne. Komputer Świat odradza logowanie się do poczty, banku i innych serwisów podczas połączenia z niesprawdzoną siecią Wi-Fi.

INSTALACJA

Aplikację WeFi instalujemy z płyty dołączonej do Niezbędnika (DVD-KOD: **109**). Program będzie startował razem z systemem i będzie widoczny w zasobniku systemowym. Aby uruchomić okno programu, należy dwa razy kliknąć na jego ikonę.



OBSŁUGA PROGRAMU

1 Domyślnie program automatycznie będzie wybierał punkty dostępowe, z którymi wcześniej łączył się nasz komputer. Jeśli na liście znajdą się nowe sieci, na przykład sieć hotelowa, do której otrzymaliśmy hasło, dwa razy klikamy na wybrany punkt dostępowy, w kolejnym oknie wpisujemy hasło do sieci i klikamy na OK.

2 Aby program automatycznie łączył się również z hotspotami z własnej bazy danych, klikamy na . Opcja pozwala łączyć się ze wszystkimi wykrytymi sieciami Wi-Fi. **jw**

REKLAMA

ashampoo®

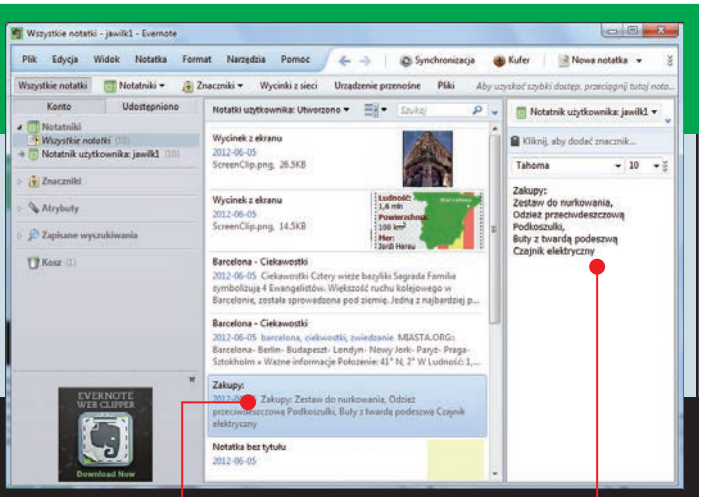
Szukaj nas takze na

www.ashampoo.com

TWORZY NOTATKI I PRZECHOWUJE JE W INTERNECIE

Evernote 4.5.6

- Zapisuje notatki tekstowe, graficzne i dźwiękowe
- Przechwytuje strony internetowe
- Współpracuje z Internet Explorerem
- Daje dostęp do notatek przez program dla Windows, panel WWW oraz aplikacje mobilne zainstalowane na tabletach i w telefonach



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Evernote Corporation**
Internet: **evernote.com/intl/pl**

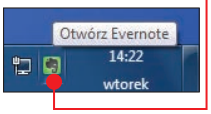
DVD-KOD: 030
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **48 MB**
Cena: **darmowy**

Evernote to narzędzie do zapisywania i przechowywania elektronicznych notatek. W programie możemy dodawać własne teksty, a także łatwo kopiować do naszej bazy całe strony internetowe, ich fragmenty czy obrazki witryn WWW. Dodane notatki synchronizowane są z internetowym kontem tworzonym przy pierwszym uruchomieniu programu. Dzięki temu do danych zapisanych w Evernote możemy mieć dostęp z każdego komputera, który jest podłączony do sieci, a za pomocą mobilnych aplikacji na telefon również w nowoczesnym smartfonie. Zobaczmy, jak posługiwać się tą ciekawą aplikacją i wykorzystać ją do przygotowania się do wakacyjnego wyjazdu.

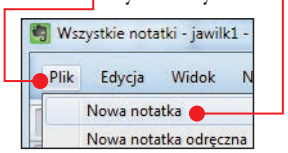
INSTALACJA

Aplikację Evernote instalujemy z płyty dołączonej do Niezbędnika (**DVD-KOD: 030**).Program będzie startował razem z systemem, a jego ikona widoczna będzie w zasobniku systemowym. Aby otworzyć aplikację, wystarczy dwa razy kliknąć na ikonę Evernote.



TWORZYMY WŁASNE NOTATKI

1 Otwieramy okno Evernote. Z menu wybieramy .



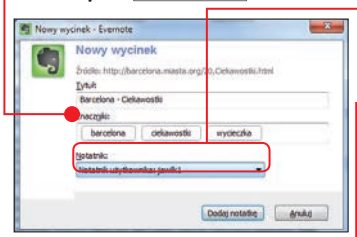
2 W pole wpisujemy treść notatki. Automatycznie zostanie ona zapisana i zsynchronizowana z internetowym kontem. W przyszłości będzie można ją odczytać, klikając w głównym oknie na *Wszystkie notatki* i dwa razy na dodaną notatkę.

NOTATKI Z PRZEGLĄDAREK WWW

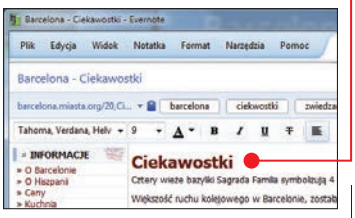
Evernote doskonale współpracuje z przeglądarkami WWW. Na przykładzie Internet Explorera zobaczmy, jak szybko tworzyć notatki ze stron WWW i ich fragmentów. Z pewnością przydadzą się nam one w czasie wakacyjnych podróży.

1 Otwieramy przeglądarkę Internet Explorer i wyświetlamy stronę WWW, którą chcemy zapamiętać w Evernote.

2 Klikamy prawym przyciskiem myszy i z wyświetlonego menu wybieramy Add to Evernote 4.0. W nowym oknie wpisujemy tytuł notatki, a poniżej słowa kluczowe pomocne przy jej wyszukiwaniu. Klikamy na Dodaj notatkę.



3 Notatka zostanie dodana do programu, zsynchronizowana z kontem online i otworzona. Można ją będzie edytować bądź zamknąć, zachowując oryginalną, domyślną formę zaproponowaną przez Evernote.



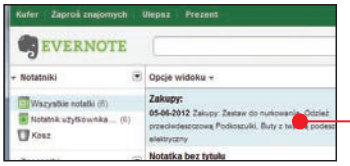
NOTATKA Z FRAGMENTU STRONY WWW

Dobrą praktyką jest zapisywanie wybranych i interesujących nas fragmentów witryn

1 Jeśli chcemy zapisać tylko tekst z witryny, zaznaczamy go, klikamy prawym przyciskiem myszy, wybieramy Add to Evernote 4.0 i powtarzamy punkty 2 i 3 poprzedniej wskazówki.

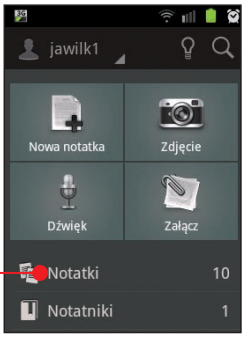
2 Możemy również dodać zrzut ekranowy fragmentu strony WWW. W tym celu wyświetlamy interesującą nas stronę, prawym przyciskiem myszy klikamy na ikonę Evernote z zasobnika systemowego i z menu wybieramy Wytnij zrzut ekranu.

3 Kursorem myszy zaznaczamy fragment witryny, który chcemy zachować jako notatkę. Automatycznie zostanie ona dodana do programu i zsynchronizowana z naszym kontem.



KORZYSTAMY Z NOTATEK

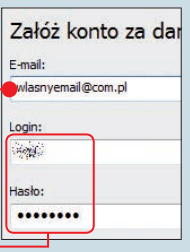
Notatki dodane do Evernote możemy odczytać za pomocą aplikacji Evernote zainstalowanej w Windows, na urządzeniach mobilnych, ale również po zalogowaniu do panelu WWW na stronie producenta. **jw**



REJESTRACJA

1 Przy pierwszym uruchomieniu programu musimy założyć konto. W tym celu klikamy na Nowy użytkownik.

2 W nowym oknie wpisujemy własny adres e-mail, poniżej login i hasło do tworzonego konta. Klikamy na Zarejestruj. Jeśli wpisany login nie jest zajęty, konto zostanie utworzone.



WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

WIRTUALNA ZIEMIA DO PODRÓŻOWANIA I ZWIEDZANIA

Google Earth 6.2

- Bardzo dokładne zdjęcia satelitarne
- Trójwymiarowe modele budynków
- Różnorodne informacje dostępne w formie ikon na mapie
- Intuicyjna i wygodna nawigacja
- Tryb Widok Ulicy pozwala spacerować ulicami większych miast
- Możliwość tworzenia atrakcyjnie wyglądających, animowanych prezentacji i podróży
- Wbudowany symulator lotu umożliwia oglądanie Ziemi z perspektywy myśliwca lub samolotu śmigłowego

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Google**
Internet: **earth.google.com**

DVD-KOD: **043**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

Samo zorganizowanie wakacyjnego wyjazdu to dopiero początek. Przed urlopem warto zastanowić się, które miejsca odwiedzić. Aplikacja Google Earth pozwoli nam poznać okolicę jeszcze przed przybyciem na miejsce. Dzięki niej dowiemy się, gdzie jest najbliższy sklep, która ścieżka prowadzi nad jezioro czy w którym miejscu plaża jest najszersza.

DOBRY POCZĄTEK

1 Z płyty Niezbędnika instalujemy program DVD-KOD: 043. Google Earth uruchamiamy za pomocą utworzonego na pulpicie skrótu ●.

2 W głównym oknie zobaczymy kulę ziemską. Do nawigacji w programie Google Earth doskonale nadaje się mysz. Do przybliżania i oddalania używamy rolki – to szybki i wygodny sposób. Wciskamy shift i kręcimy rolką – tak możemy zmienić kąt ●, z którego obserwujemy powierzchnię Ziemi.

3 Jeżeli wciśniemy ctrl i zaczniemy kręcić rolką myszy, zmienimy orientację mapy – możemy na przykład odwrócić widok tak, by północ była na dole.

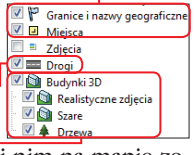
4 Aby przesunąć wyświetlany fragment mapy, klikamy na nią lewym przyciskiem myszy i przeciągamy w dowolne miejsce.

5 Google Earth umożliwia też znalezienie dowolnego miejsca. W pole ● wpisujemy adres, nazwę miejsca lub współrzędne geograficzne i klikamy na ●. Spośród znalezionych wyników wybieramy właściwe miejsce.

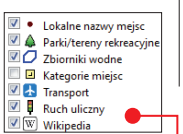
WARSTWY NA MAPIE

1 Przed zwiedzaniem nieznanego terenu możemy zdecydować, jaki rodzaj informacji będzie wyświetlany w Google Earth. Służą do tego warstwy – znajdziemy je w lewym dolnym rogu.

2 Warto zaznaczyć podstawowe warstwy wyświetlające nazwy geograficzne i nazwy miejsc ●, przydatne będą również drogi ●. Zaznaczamy jeszcze opcje ●, dzięki nim na mapie zobaczymy trójwymiarowe budynki w miastach.



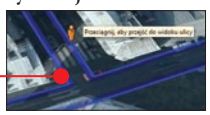
3 Dla nas jednak najważniejsze będą warstwy z informacją turystyczną. Rozwijamy Więcej, a następnie zaznaczamy ●.



ZWIEDZANIE

1 Jeśli wybieramy się do miasta, możemy zrobić sobie wirtualny spacer po jego ulicach. Możliwość taką daje nam funkcja Street View. Aby z niej skorzystać, chwytamy ikonę pomarańczowej postaci ● i przenosimy ją na ulicę.

2 Ikonę tę możemy upuścić tylko w miejscu, gdzie dostępny jest widok ulicy. Miejsca te oznaczone będą niebieskimi liniami ●.



3 W trybie ulicy kamera znajduje się na środku jezdni ●. Wciskamy lewy przycisk myszy i poruszamy myszą, aby ją obrócić o dowolny kąt. Kręcąc rolką myszy poruszamy się po ulicy do przodu lub do tyłu.

PAMIĄTKA

Google Earth umożliwia stworzenie atrakcyjnej prezentacji pokazującej kolejne etapy naszej podróży.

1 Odnajdujemy pierwszy charakterystyczny punkt naszej wycieczki, klikamy na ● i wpisujemy nazwę Nazwa: Hotel.

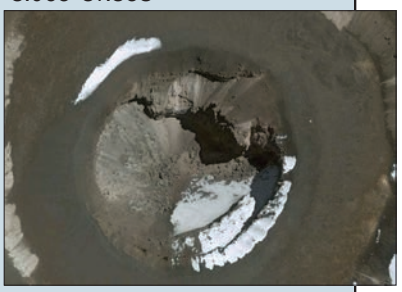
2 Punkt ten zostanie dodany do listy Moje miejsca. W podobny sposób oznaczamy kolejne etapy naszej podróży.

3 Aby odtworzyć wirtualną wycieczkę, zaznaczamy Moje miejsca i klikamy na ●. Program automatycznie będzie przemieszczał się z punktu do punktu, oddalając i przybliżając kamerę. **aś**

CIEKAWE MIEJSCA

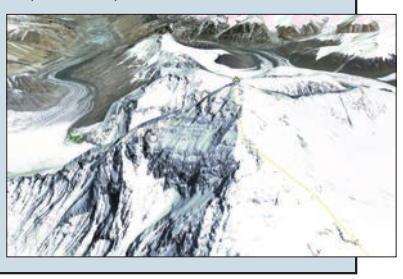
W Google Earth możemy zwiedzić cały świat. Oto kilka godnych uwagi miejsc. Aby do nich przejść, wpisujemy współrzędne geograficzne w polu wyszukiwania. W strefie BONUS (patrz strona 13) znajdziemy pliki KMZ, które automatycznie przeniosą nas do kolejnych ciekawych zakątków Ziemi.

Krater Kilimandżaro
-3.065 37.358



Pasące się hipopotamy
-6,62944167 31,13691389

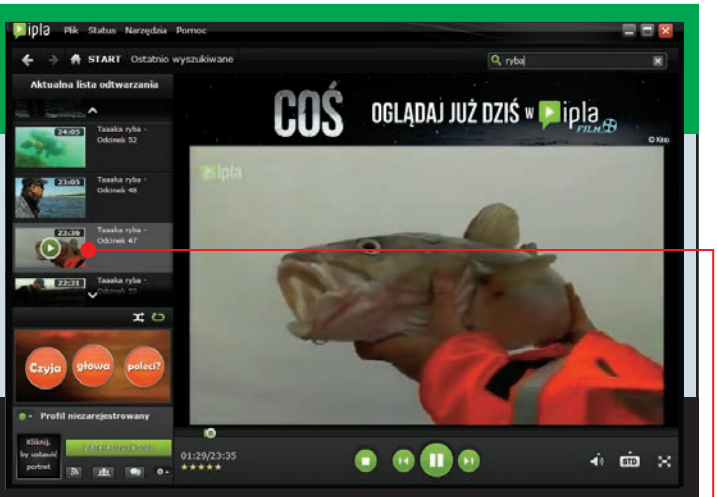
Szczyt Mount Everest
27,987 86,924



DO OGLĄDANIA TELEWIZJI INTERNETOWEJ

Ipla 2.3.5

- Wyświetla filmy, seriale, programy telewizyjne
- Ma wbudowaną wyszukiwarkę
- Pozwala oglądać filmy i transmisje sportowe na żywo
- Ma katalog z ulubionymi materiałami
- Integruje się z systemem, pozwala odtwarzać multimedia z dysku



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **re:define**
Internet: **www.ipla.tv**

DVD-KOD: 052
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **16 MB**
Cena: **darmowy**

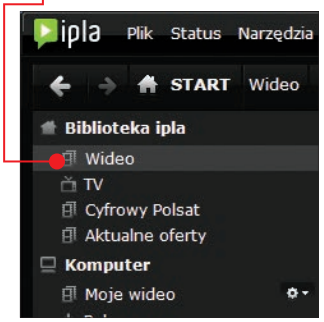
Ipla to popularny program do oglądania telewizji internetowej. Za pomocą aplikacji możemy wyświetlać seriale emitowane wcześniej w telewizji, transmitowane na żywo relacje sportowe oraz niektóre satelitarne kanały telewizyjne. Program może być przydatny w czasie zagranicznych podróży. Pozwoli nam bowiem na laptopie z dostępem do interenetu oglądać polskojęzyczne tematyczne programy telewizyjne. Zobaczmy, jak posługiwać się Iplą, wyszukiwać i oglądać w niej ciekawe programy telewizyjne.

INSTALACJA

Aplikację Ipla instalujemy z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 052**). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

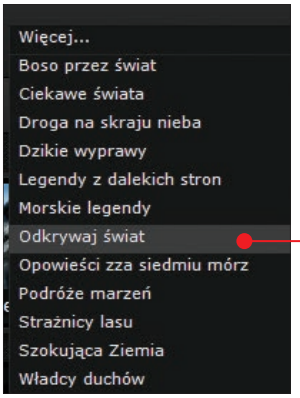
TELEWIZJA DLA HOBBYSTY

1 Otwieramy program Ipla. W głównym menu klikamy na .

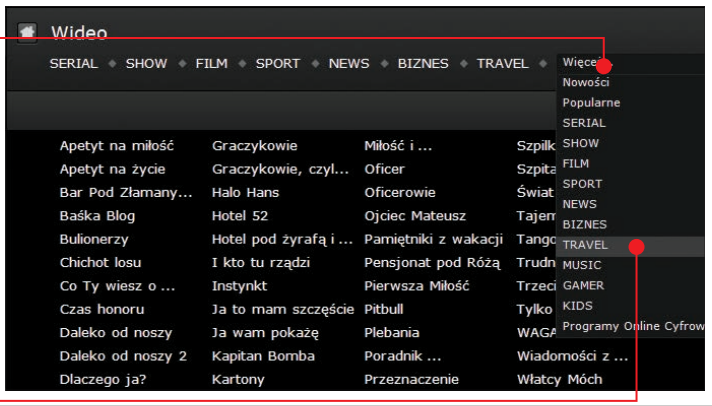


2 Aby obejrzeć wszystkie podkategorie, klikamy na i z rozwijanej listy wybieramy jedną z nich, na przykład .

3 Ponownie rozwijamy listę z kategoriami i wybieramy interesujący nas program, na przykład .

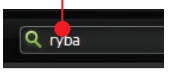


4 W głównym oknie Ipli wyświetlą się wszystkie dostępne odcinki wskazanego przez nas programu telewizyjnego. Ustawiając kursor nad wybranym z nich, będziemy mogli podejrzeć opis odcinka, a także jego popularność oraz ocenę wystawioną przez innych odbiorców . Aby rozpocząć oglądanie wybranego odcinka, wystarczy kliknąć na przycisk .

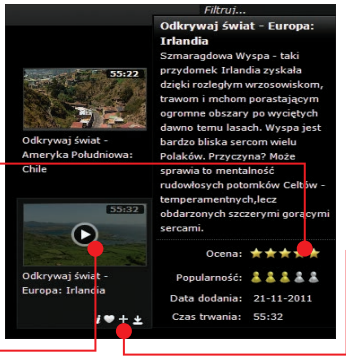


SZYBKIE WYSZUKIWANIE

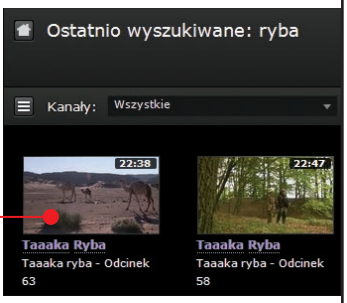
1 Aby w Ipli wyszukać tematyczne kanały, możemy również skorzystać z wyszukiwarki wbudowanej w program. Wystarczy w pole wyszukiwania wpisać frazę, na przykład , i wcisnąć enter.



2 W ten sposób zostaną wyświetlone programy skojarzone z wędkarstwem czy rybołówstwem .



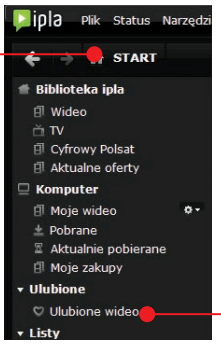
Odtwarzanie wybranego programu rozpoczynamy, klikając na niego myszą.



ULUBIONE KANAŁY

1 Najciekawsze odcinki z wybranego działu możemy dodać do katalogu Ulubionych i w późniejszym czasie szybko je odnaleźć i uruchomić.

2 W tym celu ustawiamy kursor myszy na miniaturze odtwarzanego materiału filmowego lub na wyniku wyszukiwania i klikamy na . Materiał zostanie dodany do Ulubionych.

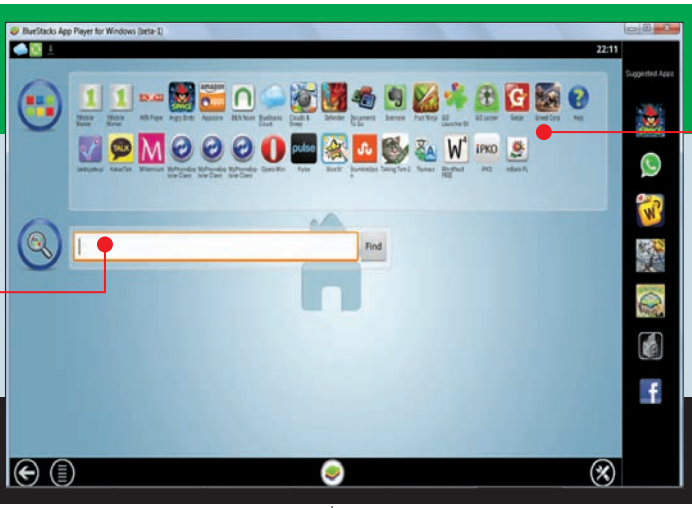


3 Aby otworzyć klip z Ulubionych, w głównym oknie klikamy na przycisk i katalog . Dodane wcześniej materiały będą widoczne w głównym panelu. Wystarczy kliknąć na wybrany z nich, aby rozpocząć jego odtwarzanie. **jw**

PROGRAM DO URUCHAMIANIA APLIKACJI Z ANDROIDA

BlueStacks App Player

- Możliwość instalowania i uruchamiania w Windows aplikacji dla systemu Android ze sklepu Google Play oraz kilku innych
- Synchronizacja zainstalowanych aplikacji między komputerem a smartfonem lub tabletem
- Aplikacje mogą być wyświetlane na ekranie o proporcjach typowych dla smartfona oraz tabletu
- Wśród kilku tysięcy darmowych aplikacji i gier znajdziemy takie, które w wersji dla Windows są płatne lub w ogóle niedostępne



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **BlueStacks**
Internet: **www.bluestacks.com**

DVD-KOD: 014
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **3,6 MB**
Cena: **darmowy**

Niektóre aplikacje przeznaczone do smartfonów i tabletów z Androidem bardzo przydają się w podróży. Teraz nie musimy mieć takiego urządzenia, aby korzystać z aplikacji mobilnych. Wystarczy zwykły komputer z Windows. Jeśli jesteśmy już użytkownikami Androida, podczas instalacji BlueStacks możemy zsynchronizować nasze urządzenie z programem, dzięki czemu aplikacje, których już używamy, zostaną automatycznie zainstalowane także w BlueStacks na komputerze.

SPOLSZCZENIE PROGRAMU

1 Po zainstalowaniu BlueStacks App Player (patrz ramka po prawej) w głównym oknie programu klikamy na przycisk .

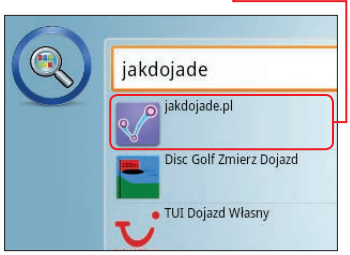
2 W otwartym oknie klikamy na i następnie, wciskając klawisz ↓, podświetlamy Polski i wciskamy enter.

INSTALUJEMY APLIKACJE

Instalowanie i używanie aplikacji w BlueStacks jest równie łatwe jak na smartfonie czy tablecie z Androidem. Zobaczmy, jak korzystać z miniprogramów w BlueStacks.

1 Kiedy instalacja BlueStacks się zakończy, na ekranie zobaczymy główne okno programu oraz półprzezroczysty panel sterujący, który jest widoczny przez cały czas, kiedy BlueStacks jest włączony. Szczególnie przydatny jest przycisk , za pomocą którego wyświetlamy listę zainstalowanych aplikacji. Na początku jest tam tylko kilka ikon aplikacji, które są instalowane razem z BlueStacks App Player.

2 Aby zainstalować nową aplikację, przechodzimy do głównego okna BlueStacks i w pole wyszukiwania wpisujemy nazwę miniprogramu, który chcemy zainstalować, i klikamy na Find. Ciekawe propozycje znajdziemy na przykład w Komputer Świecie w dziale Nowe aplikacje lub na stronie sklepu Google Play (play.google.com).

3 Na liście wyświetlonych propozycji klikamy na tę, której szukamy, na przykład  .

4 Kiedy pobieranie aplikacji ze sklepu się zakończy, jej ikona pojawi się na liście . Aby uruchomić aplikację w oknie BlueStacks, po prostu klikamy na jej ikonę.

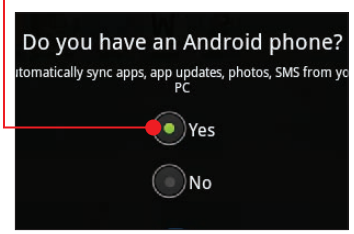
5 Otwarte okno miniprogramu zamykamy, wciskając przycisk ← w dolnej części okna BlueStacks lub kilkakrotnie wciskając klawisz esc.

SYNCHRONIZACJA ZE SMARTFONEM

BlueStacks App Player zainstalowany w Windows możemy zsynchronizować z naszym Androidem na smartfonie lub tablecie. Dzięki temu aplikacje, które dodamy do jednego z systemów, zostaną również automatycznie zainstalowane na drugim.

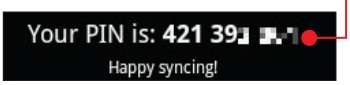
1 W głównym oknie BlueStacks App Player klikamy na i następnie na .

2 W kolejnym oknie zaznaczamy opcję i klikamy na Next. Następnie w oknie podajemy adres Gmail, którego używamy w naszym urządzeniu z Androidem,



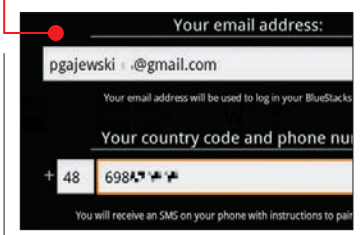
wpisujemy nasz numer telefonu i klikamy na przycisk Register.

3 Podajemy hasło do naszego konta Google i klikamy na Ok. Wyświetli się okno z numerem PIN , który jest potrzebny do synchronizacji. Nie zamykamy tego okna.



4 W naszym urządzeniu z Androidem otwieramy stronę sklepu Google Play, instalujemy aplikację BlueStacks Cloud Connect i uruchamiamy ją.

5 Przepisujemy z ekranu monitora przyznany nam numer PIN i naciskamy przycisk Login. Następnie zaznaczamy pola przy nazwach aplikacji, które chcemy zsynchronizować, i dotykamy przycisk Sync. Zaznaczone aplikacje zostaną zainstalowane w BlueStacks App Player. **pg**



INSTALACJA BLUESTACKS APP PLAYER

1 W menu płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 014**, wciskamy enter i klikamy na instaluj.

2 W kolejnym oknie klikamy na Continue, potem na Install, a kiedy instalator pobierze potrzebne pliki z internetu, klikamy na Next. Po zakończeniu instalacji zobaczymy główne okno BlueStacks App Player oraz półprzezroczysty panel sterujący.

Fot.: Photomak/margouillat/SergejKhackimullin/123rf.com/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

24 CookieMaster 1.1.0
25 Audacity 2
25 Fretboard Master 1.1 Beta
26 VirtualDJ Home 7.0.5
26 Guitar Pro 6
27 Komputer Świat Fotoświat
28 MuseScore 1.2
28 HaftiX 3.1.2
30 Autko 1.3
31 EAGLE
32 Ahnenblatt 2.64
32 Fishing Simulator for Relax Lite
33 Mój Komputerowy Dietetyk 2
33 MyPaint 1.0 32-bit
34 Photoscape 3.6.2
34 Power NET+ 2.0
35 Stellarium 0.11

HOBBY

Gra na gitarze, haftowanie, samochody czy gotowanie – to pasje, które pozornie nie wiążą się z komputerami. Ten numer Niezbędnika udowodni, że jest inaczej! Poznajmy najciekawsze programy dla hobbystów

KOMPUTEROWY ASYSTENT DLA KUCHARZA HOBBYSTY

CookieMaster 1.1.0

- Wygodne przeliczniki produktów i foremek
- Praktyczna funkcja Timer
- Łatwe dodawanie przepisów z sieci

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Cookie Master**
Internet: **www.cookiemaster.pl**

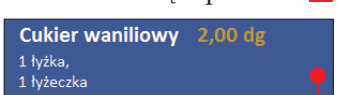
DVD-KOD: **021**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **34,2 MB**
Cena: **darmowy**

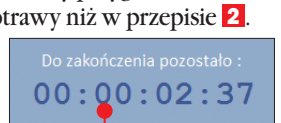
To praktyczny program dla wszystkich lubiących gotować, przydatny szczególnie dla tych, którzy w kuchni nie rozstają się z laptopem.

PRZYDATNE FUNKCJE

1 CookieMaster (DVD-KOD: 021) pozwala na bieżąco przeliczać 1



składniki: z gramów na łyżki, z formy prostokątnej na tortownicę lub aby przygotować inną ilość potrawy niż w przepisie 2.

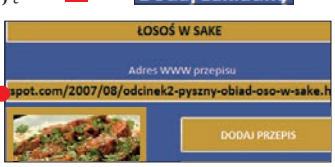


2 Timer 3 włącza ostrzeżenia i uruchamia sygnał dźwiękowy – dzięki niemu nie przypalimy pizzy i nie rozgotujemy ryżu.

DODAJEMY PRZEPISY

Program to wygodna baza przepisów – łatwo jest je dodawać (własne lub z internetu) i segregować na zakładkach.

1 By zachować porządek, warto umieszczać przepisy na zakładkach. Zakładkę dodajemy, klikając na 4 i na Dodaj zakładkę.

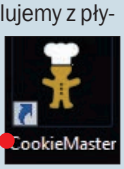


2 Aby dodać przepis, klikamy na 4, otwieramy dodaną w poprzednim punkcie zakładkę i klikamy na Dodaj własny przepis lub Dodaj przepis z sieci. Dodając przepis z sieci, wklejamy jego adres WWW. **aj**

INSTALACJA PROGRAMU

1 Aplikacja do działania wymaga .NET Framework (DVD-KOD: 075), zanim więc przystąpimy do jej instalacji, należy z płyty Niezbędnika zainstalować najnowszą wersję tego pakietu.

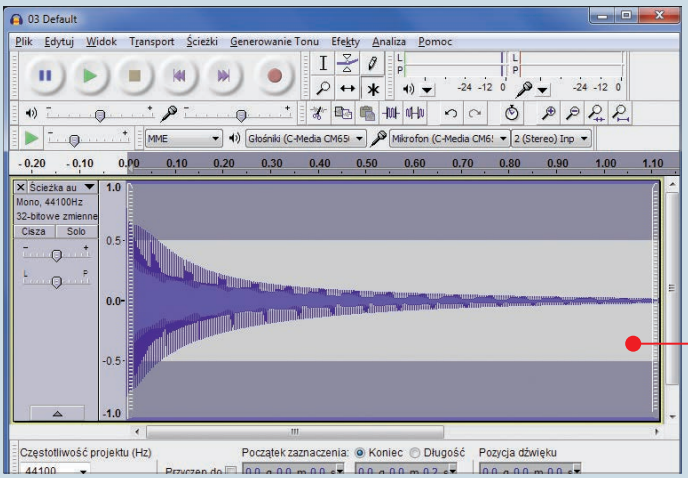
2 CookieMaster instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 021). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.



EDYTOR AUDIO DLA MUZYKÓW AMATORÓW

Audacity 2

- Otwiera i edytuje większość plików audio
- Ma zbiór mocnych efektów dźwiękowych
- Pozwala na miksowanie wielu ścieżek audio



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Zespół Audacity**
Internet: **audacity.sourceforge.net**

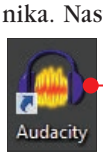
DVD-KOD: **009**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **29 MB**
Cena: **darmowy**

Program Audacity jest legendarny. Tysiące domowych produkcji audio-wideo powstało właśnie dzięki niemu. Jest darmowy, mało wymagający, szybki i całkiem nieźle wyposażony w funkcje. Dodatkowo, jest wciąż rozwijany. Od niedawna mamy do dyspozycji wersję 2.0 Audacity. Wnosi ona wiele ciekawych narzędzi. O jednym z nich przeczytamy poniżej.

GENERATOR DŹWIĘKU

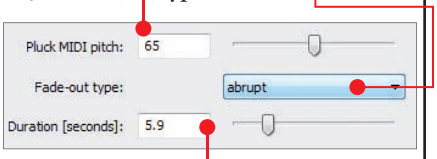
1 Aplikację Audacity DVD-KOD: 009 instalujemy z płyty Niezbędnika. Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.



2 W poprzednich wersjach Audacity też mieliśmy generator dźwięku, jednak był on bardzo prymitywny, można było po prostu stworzyć audio o zadanej częstotliwości i przebiegu. Teraz możemy wygenerować znacznie więcej próbek – przydadzą się nam one jako efekty specjalne do filmów czy interfejsów. Zawsze brakuje takich drobiazgów, trzeba je kupować w dużych pakietach.

3 Przypuśćmy, że potrzebujemy krótki dźwięk, takie brzdęk czy plum, na przykład do montowanego filmu czy utworu. Z menu Generowanie Tonu wybieramy pozycję Pluck...

4 Generator potrzebuje trzech parametrów. Wysokości (jeśli zależy nam na harmonii, to dźwięk C w różnych oktawach ma wartości: 36, 48, 60, 72, 84 i 96), typu zanikania oraz czasu trwania. Gdy już ustawimy wszystko, klikamy na OK.

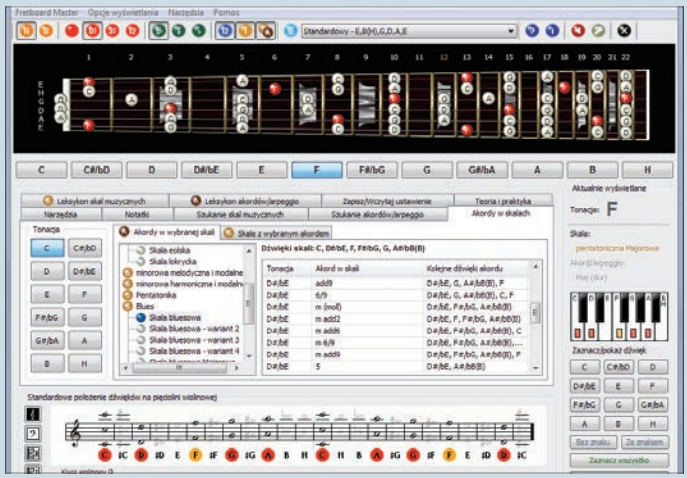


5 Mamy zatem wygenerowaną krótką próbkę dźwiękową o charakterystyce (obwiedni) podobnej do brzdęknięcia na gitarze. Teraz za pomocą efektów z menu Efekty możemy nasz dźwięk nieco udziwnić – dodać pogłosy, zniekształcenia. **jł**

ZESTAW NARZĘDZI DLA GITARZYSTÓW

Fretboard Master

- Ma bazę danych wiedzy o notacji muzycznej
- Ułatwia znajdowanie skal, akordów, tonacji, arpeggio
- Pokazuje skale i akordy na różnych gryfach



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Bartosz Warzocha**
Internet: **brak**

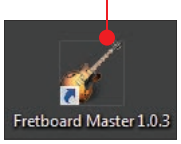
DVD-KOD: **038**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **6 MB**
Cena: **darmowy**

Gra na gitarze wciąga. W pewnym momencie okazuje się, że ćwiczenia dają efekty i coraz lepiej radzimy sobie z instrumentem. Dłonie się „układają", nabieramy wprawy. Wtedy zaczynamy czuć głód wiedzy. Okazuje się bowiem, że choć teoria nie jest konieczna do grania, to bardzo ułatwia rozwój i naukę repertuaru. Jak nauczyć się teorii? Są kursy i książki – to dobre narzędzia, jednak komputer z programem Fretboard Master daje nam coś ekstra, czyli wiedzę zaprezentowaną w multimedialnej, przyjaznej formie.

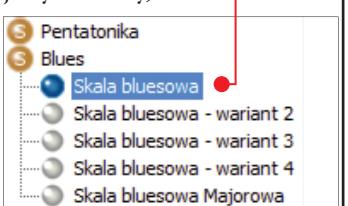
KORZYSTAMY ZE ŚCIĄGAWKI

1 Aplikację Fretboard Master instalujemy z płyty Niezbędnika. Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.



2 Przypuśćmy, że chcemy skomponować utwór bluesowy, czyli w bluesowej skali. Jako początkujący gitarzyści mamy prawo nie do końca wiedzieć, jakie akordy w tej skali są „dozwolone". Na szczęście mamy ściągawkę. Aby ją otworzyć, klikamy na zakładkę Akordy w skalach, następnie na Akordy w wybranej skali.

3 W polu poniżej zaznaczamy poszukiwaną skalę (ignorujemy warianty).



4 Po prawej stronie okna zobaczymy listę wszystkich akordów (nazwa oraz dźwięki składowe) we wszystkich zwyczajowych tonacjach. Gotowe, możemy zacząć komponować i być spokojni o zachowanie zasad. **jł**

Tonacja	Akord w skali	Kolejne dźwięki akordu
D#/bE	add9	D#/bE, G, A#/bB(B), F
D#/bE	6/9	D#/bE, G, A#/bB(B), C, F
D#/bE	m (mol)	D#/bE, F#/bG, A#/bB(B)
D#/bE	m add2	D#/bE, F, F#/bG, A#/bB(B)
D#/bE	m add6	D#/bE, F#/bG, A#/bB(B), C
D#/bE	m 6/9	D#/bE, F#/bG, A#/bB(B),...
D#/bE	m add9	D#/bE, F#/bG, A#/bB(B), F
D#/bE	5	D#/bE, A#/bB(B)

PROGRAM DO MIKSOWANIA MUZYKI

VirtualDJ HOME Free 7

- Odtwarza i synchronizuje dwie ścieżki audio
- Ma wbudowany sampler i efektor
- Intuicyjna kontrola nad tempem i wysokością

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Atomix**
Internet: **www.virtualdj.com**

DVD-KOD: **107**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

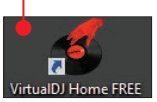
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **19 MB**
Cena: **darmowy**

Za każdym razem, gdy uruchamia się VirtualDJ, przychodzi do głowy myśl – jak to możliwe, że taki program jest za darmo. Teoretycznie jest to po prostu aplikacja do odtwarzania dwóch utworów jednocześnie (przez chwilę). Jednak liczba funkcji, które ułatwiają płynne przechodzenie jednego utworu w drugi (czyli miksowania), jest imponująca.

SYNCHRONIZACJA BMP

1 VirtualDJ DVD-KOD: **107** instalujemy z płyty Niezbędnika. Podczas instalacji warto zdjąć zaznaczenie przy opcji, aby nie dodawać do przeglądarki

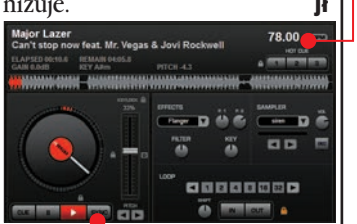
WWW niepotrzebnego toolbaru. Program uruchamiamy, klikając na ikonę na pulpicie.



2 Utwory wczytujemy do odtwarzacza, najpierw odnajdując katalog z muzyką na dysku, następnie przeciągając je z listy na wirtualne gramofony.

3 Obok nazwy utworu zobaczymy wartość BMP, czyli tempo utworu. Najczęściej, gdy wczytamy dwa utwory, ich tempo będzie się różnić i ich płynne połączenie nie

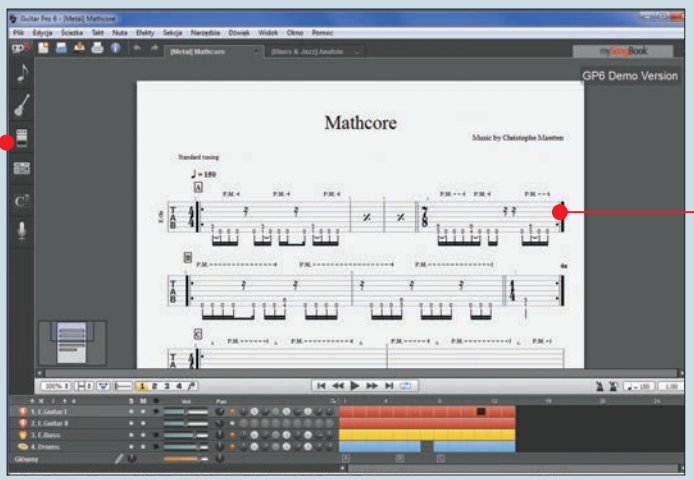
wyjdzie najlepiej. Gdy klikniemy na, program tak zmieni tempo utworu, by było takie samo lub proporcjonalnie większe/mniejsze od tempa drugiego utworu. Dzięki temu o wiele łatwiej się je synchronizuje. **jł**



ZESTAW NARZĘDZI DLA MUZYKÓW

Guitar Pro 6

- Wyświetla aranżację utworów w formie nutowej
- Ma wbudowany syntezator oraz szereg banków brzmień
- Tworzy tabulatury i nuty z utworem rozpisanym na instrumenty



Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **RaBas**
Internet: **guitar-pro.pl**

DVD-KOD: **045**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **praca tylko na przykładowych utworach**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **147 MB**
Cena: **465 zł**

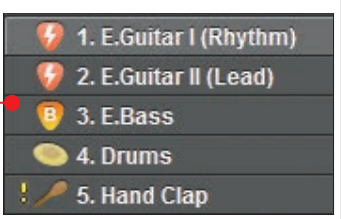
Muzyka powstaje w głowie kompozytora. Może ją komuś zagrać lub zanucić. Jednak aby wykonać utwór w zespole czy zachować w postaci formalnej, trzeba go zapisać w jakiejś notacji. Najpopularniejsza jest w naszej kulturze notacja nutowa, chociaż powoli, wraz z rozwojem technologii pojawiają się alternatywne metody, wykorzystujące oprogramowanie muzyczne. Jeśli jednak myślimy o muzyce poważnie, nuty trzeba znać. Notacja klasyczna jest prosta, nie wymaga jakichś kursów czy trudnej do zdobycia wiedzy. Dla początkujących kompozytorów, ale także dla profesjonalistów, doskonałą pomocą przy tworzeniu i zapisywaniu muzyki jest program Guitar Pro 6.

KOMPOZYCJA

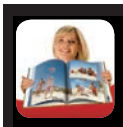
1 Guitar Pro 6 DVD-KOD: **045** instalujemy z płyty Niezbędnika. Za pierwszym razem uruchomi się automatycznie. Następnym razem uruchamiamy ją, klikając na ikonę na pulpicie.

2 Guitar Pro w wersji demonstracyjnej ma ograniczoną funkcjonalność, poza analizą przykładowych utworów niewiele można zrobić. Nie zmienia to faktu, że Guitar Pro to fantastyczne narzędzie. Wczytajmy utwór. Z menu Plik wybieramy Otwórz przykłady i jedną z przykładowych kompozycji, na przykład Beach Rock.

3 Zobaczymy partyturę. Klikając na nazwy instrumentów, zmieniamy widok – każdy instrument ma swoją partię rozpisaną oddzielnie.



4 Naciskając klawisz spacja, uruchamiamy odtwarzanie. Program na podstawie zapisu nutowego odtworzy utwór, wykorzystując dostępne wirtualne instrumenty. Korekcji brzmienia dokonujemy, zmieniając parametry wzmacniacza, kompresora i efektów w sekcji. **jł**



PROGRAM DO PROJEKTOWANIA FOTOKSIĄŻKI

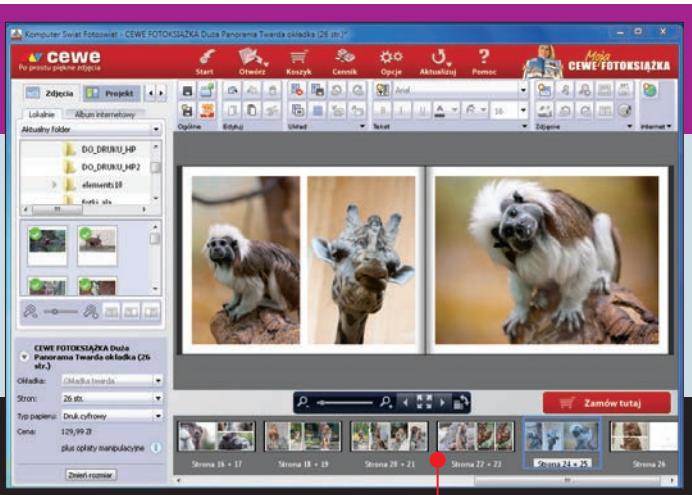
Komputer Świat Fotoświat

- 40-procentowy rabat na Fotoksiążkę
- Duże możliwości dostosowania wyglądu fotoksiążki do potrzeb
- Kilka formatów fotoksiążki do wyboru
- Liczne gotowe dodatki, szablony, tła i kliparty, które ozdobią album
- Różne style fotoksiążki i możliwość utworzenia własnego stylu
- Bardzo łatwe zamawianie produktu przez internet z poziomu programu
- Narzędzia edycji zdjęć i możliwość dodania ciekawych efektów
- Możliwość pobrania zdjęć z konta na serwisie Flickr

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **CEWE**
Internet: **zdjecia.komputerswiat.pl**

DVD-KOD: 054
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1,5 MB**
Cena: **darmowy**

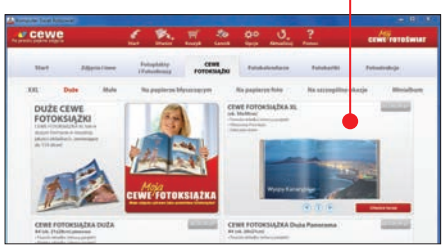


Fot.: Alicja Żebruń

Fotoksiążki są to albumy zadrukowane zdjęciami, ułożonymi według naszego uznania na ciekawych tłach. Do utworzenia fotoksiążki przeznaczona jest darmowa aplikacja Komputer Świat Fotoświat. Program oferuje gotowe szablony oraz duży wybór dodatków, którymi uatrakcyjnimy album. Po wykonaniu projektu należy go wysłać przez internet do laboratorium, gdzie fotoksiążka zostanie wydrukowana i wysłana do nas za opłatą. Dla Czytelników Niezbędnika redakcja przygotowała specjalną promocję, uprawniającą do nabycia fotoksiążki z aż 40-procentowym rabatem! Wystarczy skorzystać ze specjalnego kodu, który uzyskamy w strefie BONUS Komputer Świata (patrz ramka obok).

PROJEKTUJEMY FOTOKSIĄŻKĘ

1 Korzystając z kodu **DVD-KOD: 054** instalujemy program Komputer Świat Fotoświat na komputerze. Aplikację uruchomimy, klikając na pulpicie na ikonę.



2 Po uruchomieniu programu kliknięciem na Zakończ zamykamy poradę dnia. Następnie przechodzimy na zakładkę CEWE FOTOKSIĄŻKI, aby zaprojektować fotoksiążkę.

3 Wskazujemy jedną z dostępnych w ofercie propozycji. Uruchamia się asystent fotoksiążki, który pomoże łatwo zaprojektować nasz książkowy album. Klikamy na przycisk Dalej >.

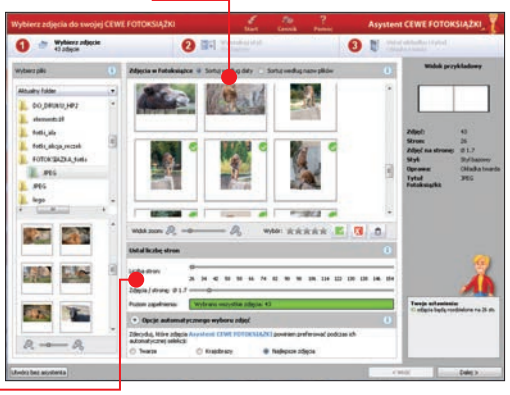
4 W pierwszym kroku wybieramy fotografie, którymi wypełnimy fotoksiążkę. Po lewej stronie okna wskazujemy folder ze zdjęciami. Jego zawartość pojawi się poniżej. Aby wykorzystać zdjęcia w fotoksiążce, musimy przeciągnąć je (pojedynczo lub cały folder) na pole po prawej stronie.

5 Suwakami ustalamy liczbę stron fotoksiążki oraz liczbę zdjęć na stronie. Warto przy tym kontrolować zielony pasek niżej, informujący o stopniu zapełnienia albumu zdjęciami. Klikamy na przycisk Dalej >.

6 W kolejnym kroku wybieramy styl dla projektu. Po dokonaniu wyboru klikamy na przycisk Dalej > i przechodzimy do okna, w którym podajemy tytuł i podtytuł fotoksiążki (zostanie on nadrukowany na okładce). Klikamy na Przejdź do projektu Fotoksiążki.

7 Zdjęcia zostają rozłożone na kartach fotoksiążki. Klikając na, możemy przejrzeć kolejne strony. Aby usunąć niechciane zdjęcie, zaznaczamy je i wciskamy klawisz delete. Warto przy tym zaznaczyć opcję automatycznego wyrównania układu zdjęć.

8 Opcje zgromadzone w prawym górnym rogu okna programu pozwolą nam między innymi dodać napisy do fotografii, wstawić nowe zdjęcie, ustawić fotkę jako tło dla pozostałych zdjęć, dodać obramowanie i cienie dookoła fotografii. Ikona z buzią informuje nas, czy zdjęcie ma wystarczającą rozdzielczość, aby uzyskać dobrą jakość wydruku w danym rozmiarze. Aby uruchomić edytor zdjęć, wystarczy dwukrotnie kliknąć na wybraną fotografię.



ZAMAWIAMY FOTOKSIĄŻKĘ

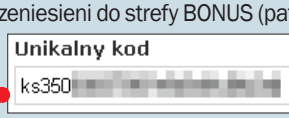
1 Po ukończeniu tworzenia projektu fotoksiążki klikamy na przycisk Zamów tutaj, a potem na. Pojawi się okno z naszym zamówieniem i kosztem realizacji. Klikamy na Dalej.

Włóż do koszyka i zapisz
Zaprojektowany produkt zostanie umieszczony w koszyku, a projekt zostanie zachowany na dysku do ew. powtórzeń.

2 W kolejnym oknie logujemy się do usługi lub zaznaczamy Jestem nowym użytkownikiem., jeśli nie mamy konta w tej usłudze. Podajemy również numer kodu rabatowego. Klikamy na Dalej >, aby założyć konto i zrealizować zamówienie. **aż**

JAK OTRZYMAĆ KUPON RABATOWY

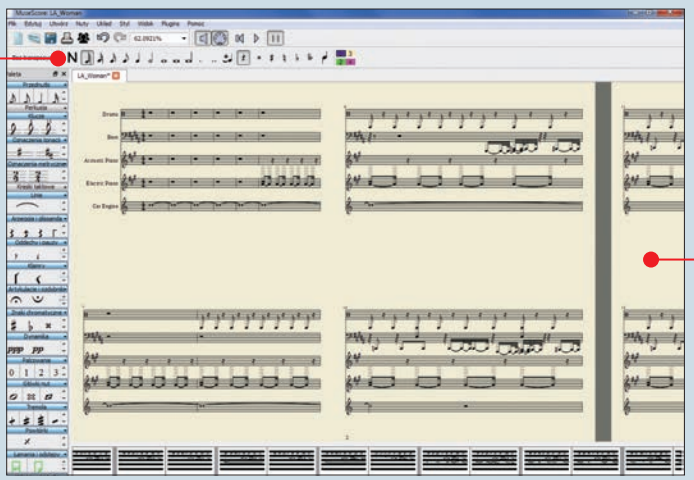
Rejestrujemy się na stronie **www.komputerswiat.pl**. Następnie w profilu użytkownika podajemy unikalny kod z płyty Niezbędnika i klikamy na Zarejestruj. Zostaniemy przeniesieni do strefy BONUS (patrz strona 13), gdzie odnajdujemy pozycję BONUS: 40% rabatu na Fotoksiążkę i klikamy na Skorzystaj ». Następnie klikamy na Pobierz numer seryjny. W ten sposób otrzymamy kod rabatowy, uprawniający do otrzymania 40-procentowej zniżki na fotoksiążkę. Kod podajemy podczas zamawiania produktu.



EDYTOR PARTYTUR

MuseScore 1.2

- Pozwala na łatwe rysowanie partytur
- Wczytuje pliki MIDI
- Odtwarza zapis nutowy za pomocą syntezatora



Licencja: **GNU**
Język: **polski**
Producent: **Werner Schweer**
Internet: **musescore.org**

DVD-KOD: **072**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **124 MB**
Cena: **darmowy**

Tworzenie muzyki może być hobby lub zabawą. W obu przypadkach warto mieć do dyspozycji narzędzie do wygodnego tworzenia notacji muzycznych. W nutach można przecież notować pomysły, dzielić się kompozycjami ze znajomymi czy wreszcie archiwizować nasz dorobek. Ręczne rysowanie nut na pięciolinii jest już trochę przestarzałą metodą tworzenia notacji. W XXI wieku wypada posługiwać się komputerem, szczególnie że są do tego doskonałe darmowe programy, takie jak MuseScore.

ANALIZUJEMY ZAPIS

1 MuseScore DVD-KOD: 072 instalujemy z płyty Niezbędnika. Następnie uruchamiamy program, z menu wybierając pozycje Wszystkie programy, MuseScore i MuseScore.

2 Zacznijmy od wczytania pliku MIDI, żeby zobaczyć, jak program wyświetla i odtwarza nuty. W menu głównym klikamy na ikonę.

3 Wskazujemy na naszym dysku pliki MIDI (można je też pobrać za darmo z internetu, ich wybór jest olbrzymi i nie łamiemy prawa, ściągając je na dysk). Zobaczymy okno dialogowe, w którym decydujemy, jakie najmniejsze jednostki będą zapisane w nutach (w plikach MIDI czasami występują niestandardowe wartości). Standardowa wartość 1/64 jest wystarczająca. Klikamy na OK.

4 Zobaczymy zapis nutowy muzyki z pliku MIDI. Klikając na ikonę, włączamy odtwarza-

nie utworu. Brzmienie nie będzie rewelacyjne, można jednak je poprawić, edytując ustawienia instrumentów w paletach Mikser i Syntezator.

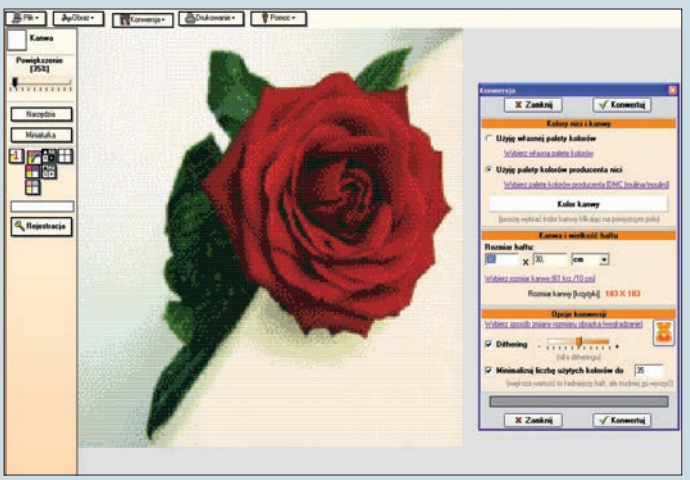
RYSOWANIE NUT

Tworzenie partytury jest proste. Klikamy na, wypełniamy metrykę. Z menu po lewej stronie przeciągamy wartości lub rysujemy nuty na pięciolinii w trybie uruchamianym ikoną. Nuty drukujemy, klikając na. **jł**

PROGRAM DLA MIŁOŚNICZEK HAFTOWANIA

HaftiX

- Przekształca dowolną grafikę na wzór haftu
- Minimalizuje liczbę kolorów, oblicza zużycie nici i ich koszt
- Pozwala szybko przygotować własny, niepowtarzalny haft



Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **GRZELA**
Internet: **www.haftix.pl**

DVD-KOD: **047**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak możliwości drukowania wzoru**

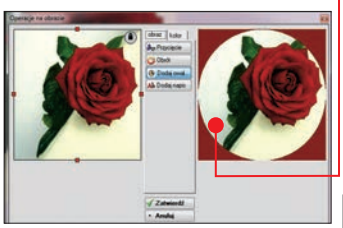
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2,19 MB**
Cena: **28 zł**

Mając odpowiedni wzór, możemy wyhaftować niemal wszystko. Teraz, dysponując programem HaftiX, nasze robótki ręczne mogą być jeszcze ciekawsze. Aplikacja pozwala bowiem na przekształcenie dowolnej grafiki, obrazu czy zdjęcia na wzór haftu krzyżykowego.

TWORZYMY WZÓR

1 Z płyty Niezbędnika instalujemy i uruchamiamy program HaftiX DVD-KOD: 047. Aby rozpocząć korzystanie z programu, klikamy na Plik i wczytujemy zdjęcie lub obraz z pliku lub urządzenia (skanera lub aparatu cyfrowego), który chcemy przerobić na wzór haftu.

2 W oknie programu mamy teraz dwa obrazki. Lewy jest naszym obrazkiem wyjściowym, prawy możemy za pomocą odpowiednich narzędzi przekształcać – przyciąć,



obrócić, dodać owal lub napis. Wszystkie operacje zatwierdzamy przyciskiem Zatwierdź.

3 Przygotowany obrazek możemy teraz skonwertować na wzór haftu. W oknie głównym programu klikamy na Konwersja i wybieramy opcje: rozmiar, rodzaje nici oraz kolor kanwy, na której umieścimy haft. Ustawienia zatwierdzamy przyciskiem Konwertuj.

4 Klikając na, otworzymy okno, w którym podana jest liczba kolorów nici, ich nazwy oraz liczba krzyżyków. Listę możemy modyfikować trzema przyciskami, które znajdują się ponad listą.

5 Niestety, wersja demo nie umożliwia drukowania wzorów. Aby to zrobić, należy wykupić płatną wersję dostępną na stronie producenta. Koszt to 28 złotych. **kt**

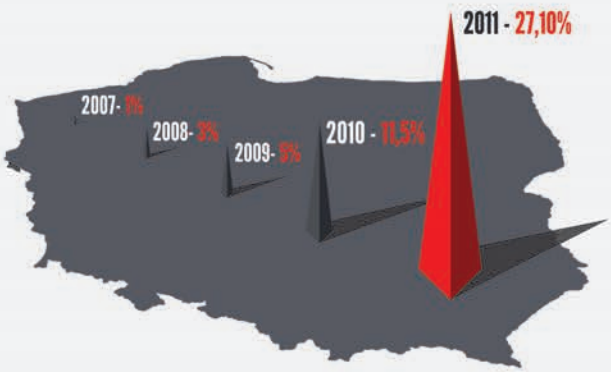
WP.PL

SMARTFONOWA REWOLUCJA*

* CZYLI CO POLACY NAJBARDZIEJ LUBIĄ W BYCIU MOBILNYM

Liczba smartfonów w Polsce*

Udział smartfonów w całkowitym rynku telefonów komórkowych w Polsce w latach 2007 – 2011



* Źródło: GfK Polonia, styczeń 2012

Gdzie korzystamy z internetu w telefonach i smartfonach?*

W DOMU – 80% U ZNAJOMYCH LUB RODZINY – 58% W PRACY – 55%

* Źródło: Badanie CAWI, PBI/GfK Polonia, Listopad 2011, N=1022

Kiedy korzystamy ze smartfonów (w jakich okolicznościach?)*

* Źródło: Raport GENERETION MOBILE 2012 PBI/NONOOBS

Z jakich serwisów w smartfonie korzystamy najczęściej?*

GRUPA WP.PL

98 837 812

GRUPA ONET

81 922 891

GRUPA GAZETA.PL

57 595 586

*Źródło: Badanie Megapanel PBI/Gemius, odsłony mobilne, luty 2012

- 10 milionów odsłon mobilnych

Z jakich aplikacji mobilnych korzystamy najczęściej?*

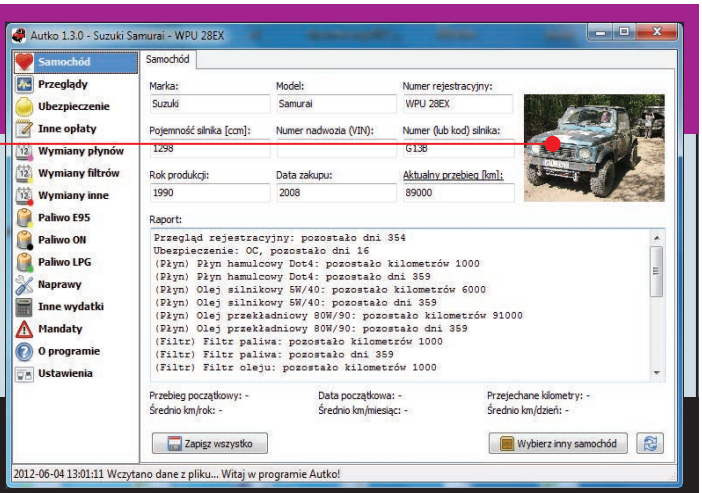
Top 5 aplikacji WP.PL w Google Play:

Program TV | Info WP.PL | Giełda | Repertuar kin | WP.tv

* Źródło: Google Play, marzec 2012

DLA FANÓW WŁASNYCH CZTERECH KÓŁEK

Autko 1.3



- Przypomina o przeglądach
- Pokazuje datę odnowienia polisy
- Rejestruje tankowania, koszty napraw, mandatów i innych wydatków poniesionych na auto
- Liczy spalanie paliwa na 100 km i koszty poniesione na paliwo w danym czasie
- Pokazuje czas i przebieg do wykonania czynności obsługowych
- Raportuje wszystkie dane w jednym miejscu

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Marcin Dominikowski**
Internet: **brak**

DVD-KOD: 010
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

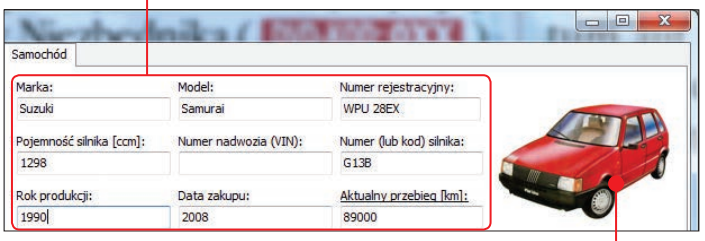
Każdy fan czterech kółek i nie tylko powinien zainteresować się aplikacją Autko. Program jest przydatnym narzędziem do monitorowania wydatków związanych z własnym samochodem. Potrafi przypominać również o przeglądach, ubezpieczeniach czy wymianie płynów eksploatacyjnych. Zobaczmy, jak skonfigurować program i z niego korzystać.

INSTALACJA

Aplikację Autko instalujemy z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 010**). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

UZUPEŁNIAMY DANE AUTA

1 Otwieramy aplikację i uzupełniamy podstawowe dane o naszym samochodzie.



2 Następnie dwa razu klikamy na zdjęcie, na dysku wskazujemy fotografię naszego auta i klikamy na Otwórz. Zdjęcie zostanie zmienione na właściwe. Klikamy na przycisk Zapisz wszystko.

PRZEGLĄDY, UBEZPIECZENIA, CZĘŚCI EKSPLOATACYJNE

1 W aplikacji Autko dodajemy dane o planowanych przeglądach technicznych, ubezpieczeniach, wymianach płynów i części eksploatacyjnych. Dzięki temu program będzie nam przypominał o wygaśnięciu polisy, konieczności wpłaty kolejnej raty ubezpieczenia czy na przykład o wymianie filtra powietrza oraz oleju silnikowego.

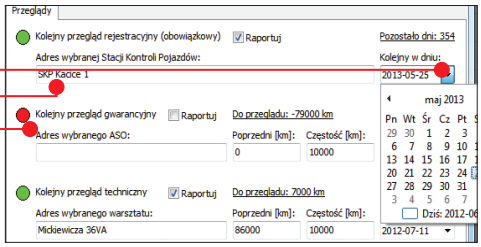
2 W głównym oknie klikamy na zakładkę Przeglądy, a następnie na i wybieramy datę kolejnego obowiązkowego przeglądu rejestracyjnego.

3 Opcjonalnie w pole wpisujemy adres stacji kontroli pojazdów. W ten sam sposób uzupełniamy dane o przeglądzie gwarancyjnym czy innym dodatkowym przeglądzie (na przykład instalacji LPG). Jeśli wybrana informacja nie jest nam potrzebna, usuwamy przy niej zaznaczenie Raportuj. Na koniec klikamy na Zapisz wszystko.

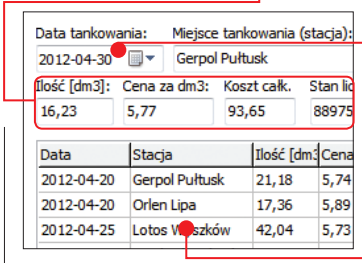
4 Analogicznie uzupełniamy inne dane o ubezpieczeniach, pozostałych opłatach czy wymianie części i płynów eksploatacyjnych. Przy pozycjach, których nie chcemy monitorować, kliknięciem usuwamy zaznaczenie z pola Raportuj.

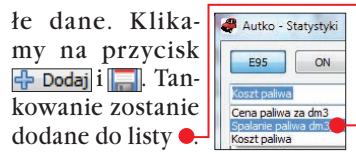
RAPORTY TANKOWANIA

1 Autko może prowadzić rejestr wydatków związanych z tankowaniem naszego samochodu. Aby z niego skorzystać, uruchamiamy program. W głównym oknie klikamy na rodzaj tankowanego paliwa, na przykład Paliwo E95.

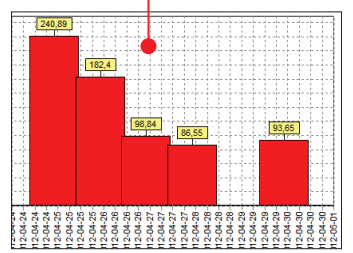


2 Ustalamy datę tankowania, obok wpisujemy nazwę stacji benzynowej, a poniżej pozostałe dane. Klikamy na przycisk Dodaj i . Tankowanie zostanie dodane do listy.





3 Mając zarejestrowanych wiele tankowań, możemy obejrzeć statystyki zmian ceny paliwa w czasie, spalanie paliwa na 100 kilometrów czy na przykład wykres poniesionych kosztów. Klikamy więc na przycisk . Z rozwijanej listy wybieramy dane, które chcemy wyświetlić – zostaną one pokazane w nowym oknie na wykresie.



jw

WYMIANA CZĘŚCI I PŁYNÓW EKSPLOATACYJNYCH

Ustalając terminy wymiany części i płynów eksploatacyjnych, powinniśmy zawsze kierować się zaleceniami producenta samochodu. Zbyt częste serwisy nie są zazwyczaj szkodliwe, ale niepotrzebnie zwiększają koszty utrzymania auta. Zbyt duże przebiegi na przykład bez zmiany oleju silnikowego mogą natomiast spowodować szybsze zużycie silnika, utratę mocy, awarię kosztownego osprzętu (na przykład turbosprężarki), a nawet trwałe uszkodzenie jednostki napędowej. Zdecydowanie nie należy wydłużać czasu do zmiany rozrządu, płynu hamulcowego czy filtra paliwa (szczególnie w samochodach napędzanych nowoczesnymi silnikami Diesla). Mniej restrykcyjnie można podejść do wymiany wycieraczek, świec zapłonowych, przewodów wysokiego napięcia czy na przykład filtra kabinowego.

NARZĘDZIE DLA ELEKTRONIKÓW

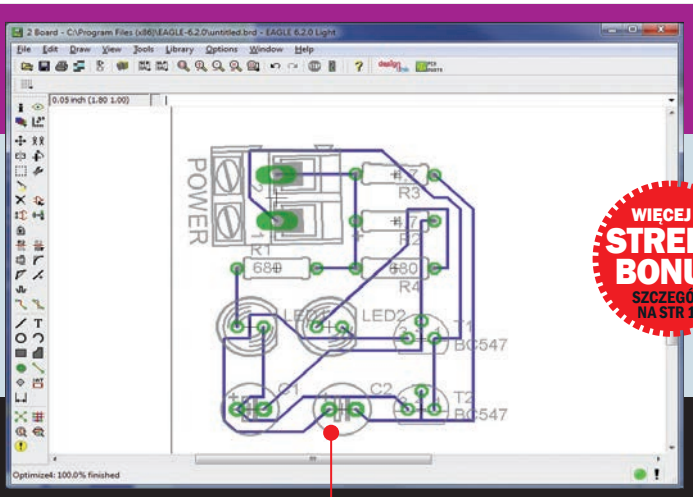
EAGLE 6.2.0

- Idealne narzędzie dla specjalisty i amatora
- Na podstawie schematu ideowego automatycznie projektuje płytki
- Duże możliwości konfiguracji i zdefiniowania wytycznych do projektowania płytek
- Olbrzymia biblioteka elementów elektronicznych
- Możliwość rysowania schematów ideowych urządzeń elektronicznych
- Możliwość tworzenia wielowarstwowych płytek drukowanych
- Program darmowy do użytku domowego
- Dostępny również w wersji dla systemu Linkux

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **CAD Soft**
Internet: **www.cadsoftusa.com**

DVD-KOD: 027
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **funkcjonalne**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **42 MB**
Cena: **darmowy**



WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

Eagle to program, który pomoże nam stworzyć własne urządzenie elektroniczne. Aplikacja umożliwia zaprojektowanie płytki drukowanej na podstawie schematu. Schematy i instrukcję wykonania płytki drukowanej znajdziemy w strefie BONUS (patrz strona 13).

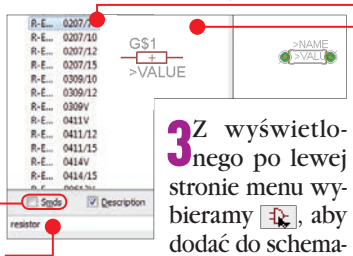
1 Z płyty Niezbędnika instalujemy program **DVD-KOD: 027**. W ostatnim kroku instalacji zaznaczamy Run as Freeware, wybierając darmową licencję.

2 Aplikację uruchamiamy, klikając na menu i wybierając EAGLE 6.2.0.

SCHEMAT

1 Po uruchomieniu zobaczymy okno projektów. Klikamy na File, New i na Schematic.

2 Nowo otworzone okno to edytor do rysowania schematów ideowych, na podstawie których stworzymy płytkę drukowaną. W przykładzie Komputer Świata będzie to prosty układ, zasilany z baterii, który steruje dwiema diodami LED. Diody na zmianę migają.



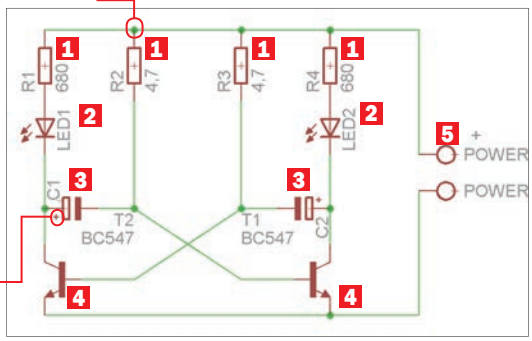
3 Z wyświetlonego po lewej stronie menu wybieramy , aby dodać do schematu elementy. Wykorzystamy w tym celu wyszukiwarkę. Odznaczamy opcję i wpisujemy , by przeszukać bazę bibliotek i znaleźć symbol rezystora.

4 Przeglądamy dostępne biblioteki i wybieramy rezystor. Każda biblioteka ma dwa symbole, pierwszy na potrzeby edytora schematów, drugi natomiast to odpowiadający mu widok wyprowadzeń, potrzebny, by stworzyć płytkę drukowaną. Klikamy na OK i umieszczamy w oknie edytora rezystor. Aby przekręcić ten element, wciskamy prawy przycisk myszy. W naszym przypadku potrzebujemy czterech rezystorów **1**. Po dodaniu wszystkich wciskamy esc.

5 Następnie klikamy na i rysujemy połączenie rezystorów zgodnie ze schematem.

6 Teraz dodajemy diody LED. Klikamy na i w polu wyszukiwania wpisujemy LED. Następnie rozwijamy bibliotekę led, LED i wybieramy diodę LED o średnicy 5 mm LED... LED5MM. Diody umieszczamy w oknie edytora zgodnie ze schematem **2**.

7 W kolejnym kroku dodajemy dwa kondensatory. Wciskamy , w pole wyszukiwania wpisujemy capacitor i z biblioteki CPOL-EU POLARIZED CAPACITOR wybieramy CPO... E2,5-6. Umieszczamy obydwa kondensatory **3**, pamiętając o odpowiedniej biegunowości wyprowadzeń (zgodnie ze schematem).



8 Pozostały nam dwa tranzystory **4**. Znów otwieramy okno wyszukiwania elementów, wpisujemy bc547 i wybieramy BC547 NPN TRANSISTOR. Umieszczamy dwa tranzystory na schemacie. Symbol elementu T2 musimy jeszcze odwrócić, wybieramy opcję i klikamy na T2. Teraz możemy połączyć obydwa tranzystory z pozostałymi elementami.

9 Na końcu dodajemy jeszcze złącze **5**, do którego podłączymy zasilanie. W bazie elementów wpisujemy AK300/2 i umieszczamy je zgodnie ze schematem.

10 Sprawdzamy, czy program automatycznie utworzył punkty połączeń. Jeśli nie, klikamy na i dostawiamy je zgodnie ze schematem.

PŁYTKA DRUKOWANA

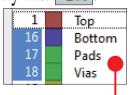
1 Na podstawie schematu tworzymy płytkę drukowaną. Klikamy na i na Yes.

2 Program otworzy nowe okno edytora płytek drukowanych. Układamy elementy zgodnie z widokiem.

Żeby przenieść element, klikamy na , aby obrócić – na .

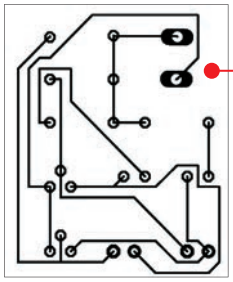
3 Klikając na , optymalizujemy połączenia, i na , by rozpocząć tworzenie płytki. Ponieważ ścieżki będą tylko z jednej strony, w kolejnym oknie wybieramy 1 Top N/A i klikamy na OK.

4 Klikamy na i pozostawiamy tylko zaznaczone pozycje.



5 Wzór płytki wydrukujemy na folii do ksero. Musimy to zrobić, wykorzystując drukarkę laserową. Klikamy na File i na Print... Następnie zaznaczamy opcję Mirror i rozpoczynamy drukowanie.

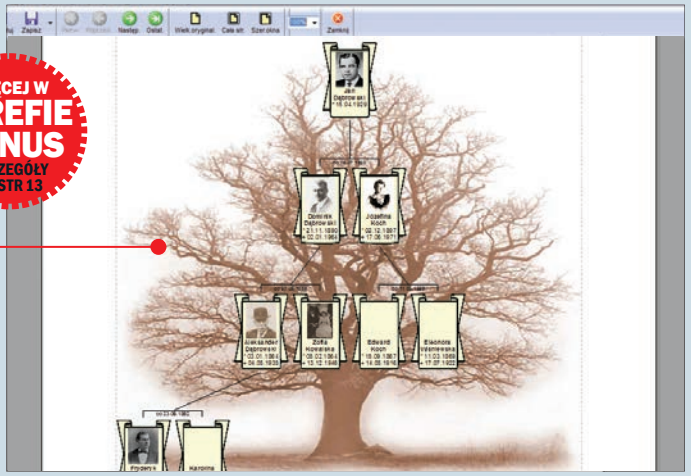
6 Wzór ścieżek w odbiciu lustrzanym przenosimy na płytkę za pomocą żelazka. Przykładamy folię wydrukiem do miedzianego laminatu, a później przyciskamy ją gorącym żelazkiem. Po chwili odrywamy folię. Obraz ścieżek powinien zostać na płytce. Wytrawiamy płytkę, wycinamy ją, wiercimy otwory, na końcu lutujemy elementy. Płytkę możemy zamówić w internecie – na przykład na stronie **www.merkar.pl**. aś



PRZYJAZNY W OBSŁUDZE POMOCNIK GENEALOGA

AHNENBLATT

- Efektowne drzewa genealogiczne
- Łatwe wprowadzanie danych i dodawanie zdjęć
- Eksport do popularnych formatów (PDF, DOC, RTF, TXT, HTML)



WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Ahnenblatt**
Internet: **www.ahnenblatt.com**

DVD-KOD: 005
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **12 MB**
Cena: **darmowy**

Ahnenblatt to przyjazny i wygodny w obsłudze program genealogiczny, dosyć starannie spolszczony (przykładowe drzewa genealogiczne i pomoc są niestety po niemiecku). Pozwala na zapisywanie rodzinnych danych w formie list, tabel, wykresów i efektownych drzew, nie tylko w swoim formacie AHNEN i jako GEDCOM (format stosowany w programach genealogicznych), ale też jako PDF czy pliki tekstowe.

WPROWADZAMY DANE

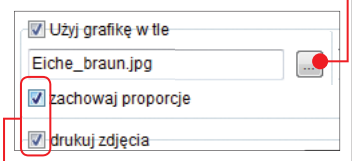
1 Aby zacząć wprowadzać dane naszej rodziny, klikamy na Pliki i na Nowe.

2 Otwiera się karta, na której wprowadzamy dane dowolnego członka naszej rodziny i kolejno jego rodziców i rodzeństwa. Aby dodać zdjęcie, klikamy na zakładkę Zdjęcia/dane, na przycisk Dołącz, i wskazujemy plik graficzny zapisany na dysku. Po zamknięciu karty wprowadzone dane widzimy w postaci wykresu.

TWORZYMY DRZEWO

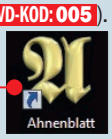
1 Klikając na jeden z przycisków u góry okna programu, możemy przedstawić wprowadzone dane w postaci tekstowej listy lub graficznej tablicy.

2 By wygenerować efektowne drzewo, klikamy na, a potem w nowym oknie na Opcje... i na Tablice. Klikając na, wybieramy jedną z dostępnych w programie grafik przedstawiających drzewa. Pamiętajmy, by zaznaczyć pola. Klikamy trzy razy na Ok. **aa**



INSTALACJA

Aplikację Ahnenblatt instalujemy z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 005**). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.



WYGODNE WĘDKOWANIE WPROST Z FOTELA

Fishing Simulator for Relax

- Prosta, relaksująca gra
- Różnorodne ryby, możliwość ulepszania zestawu
- Możliwość rywalizacji on-line

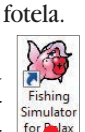
Licencja: **SHAREWARE**
Język: **polski**
Producent: **Zhukov Ivan, Makozin Pavel**
Internet: **www.fishing-simulator.com**

DVD-KOD: 032
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **20 uruchomień lub 10 dni**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **21 MB**
Cena: **35 zł**

Jeśli nie mamy czasu wybrać się na ryby, zainstalujmy Fishing Simulator for Relax. Rekordowe okazy złowimy wprost z fotela.

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator **DVD-KOD: 032**. Grę uruchamiamy za pomocą skrótu.



2 W wyświetlonym oknie klikamy na Later, a w następnym etapie wybieramy język polski Polish.

NA RYBY

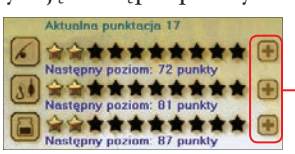
1 Wybierając Gra lokalna, zostaniemy przeniesieni nad wodę. Za pomocą przycisku możemy wybrać lokalizację. Do dyspozycji mamy 10 różnych miejsc.

2 Wędkujemy metodą spławikową. Wciskamy lewy przycisk myszy i zmieniamy ustawienie wędki. Wciskamy przycisk, aby posłać spławik z przynętą do wody. Im dłużej go przytrzymamy, tym wykonamy większy zamach, co przełoży się na dalszy rzut.

3 Gdy haczyk jest już w wodzie, cierpliwie czekamy. O braniu poinformuje nas komunikat. Wtedy wciskamy prawy przycisk myszy, aby rozpocząć zwijanie żyłki. **UWAGA!** Gwałtowny ruch wędziskiem spowoduje zerwanie zdobyczy.

4 Trzymamy prawy przycisk, uważając na wskaźnik napięcia żyłki. Jeżeli jego kolor zmieni się na czerwony, na chwilę puszczamy prawy przycisk myszy, by zmniejszyć siłę działającą na żyłkę. W ten sposób próbujemy przyciągnąć rybę do brzegu. Za złowioną rybę są również punkty. Aby je dostać, musimy kliknąć na.

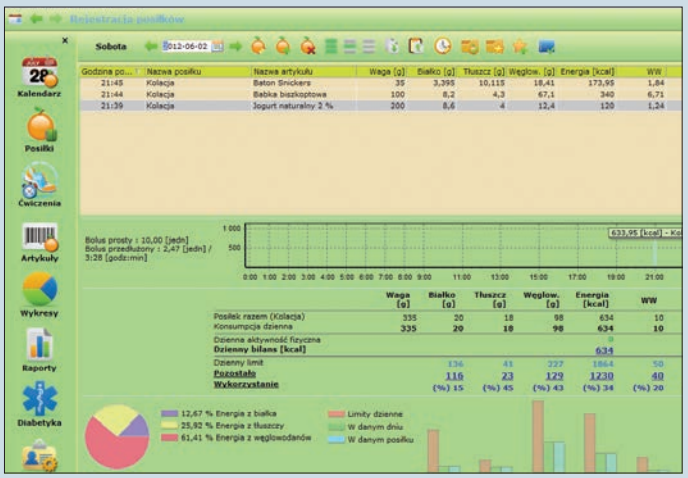
5 Zdobyte punkty możemy zamienić na lepszy sprzęt. Jeżeli liczba punktów będzie wystarczająca do modernizacji sprzętu, ikona stanie się zielona. Klikamy na nią. Za pomocą ulepszamy wędkę, haczyk i przynętę, wykorzystując dostępne punkty. **aś**



PROGRAM DO KONTROLOWANIA DIETY

Mój Komputerowy Dietetyk 2.0.3

- Ułatwia kontrolę zawartości posiłków (białka, tłuszcze, kalorie...)
- Zawiera kalkulatory wagi idealnej
- Tworzy czytelne wykresy i zestawienia



Licencja: **TRIAL**
Język: **polski**
Producent: **Diabetyk Online.pl**
Internet: **www.dietetyk.com.pl**

DVD-KOD: **071**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **wersja 31-dniowa**

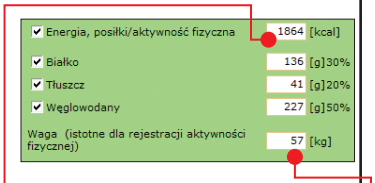
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **3 MB**
Cena: **11,07 zł**

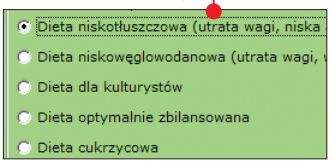
Mój Komputerowy Dietetyk DVD-KOD: 071 to program dla osób, których hobby jest zdrowe odżywianie. Ale nie tylko! Nadaje się dla diabetyków (pozwala na rejestrację i analizę poziomów glukozy, może automatycznie pobierać dane z niektórych typów glukometrów), a także dla sportowców, osób odchudzających się i stosujących diety lecznicze. (Oczywiście osoby chore wszelkie wprowadzane do programu dane wzorcowe powinny konsultować z lekarzem).

PILNUJEMY DIETY

1 Po uruchomieniu programu klikamy na ●, by dodać nowego użytkownika.

2 W nowym oknie ustawień, klikając na ●, wprowadzamy do programu nasze dane. Na ich podstawie aplikacja wylicza zapotrzebowanie na energię ● czy idealną wagę ●. Określamy jeszcze, jaki rodzaj diety nas interesuje ●.

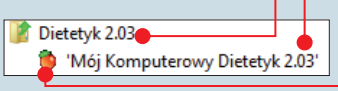




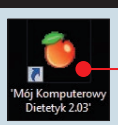
3 Powinniśmy regularnie wprowadzać do programu dane posiłków, a aplikacja będzie nam podpowiadała, ile jeszcze wolno nam zjeść, i na wykresach pokazywała nasze osiągnięcia i porażki. **aj**

INSTALACJA PROGRAMU

1 Aplikację Mój Komputerowy Dietetyk instalujemy z płyty Niezbędnika DVD-KOD: 071. Następnie uruchamiamy program, klikając na ●, Wszystkie programy, ● i ●.



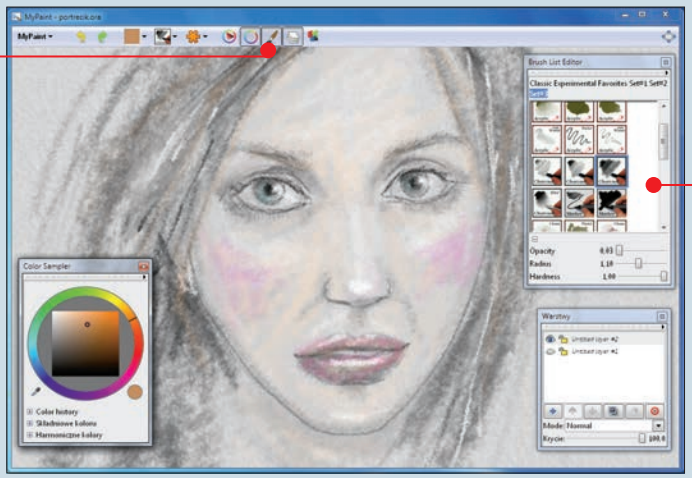
2 Taki sposób uruchamiania nie jest wygodny, a przecież będziemy korzystać z tego programu każdego dnia, i to po kilka razy. Dlatego warto przeciągnąć ikonę ● na pulpit, tworząc w ten sposób skrót ●.



PROGRAM DO MALOWANIA DLA ARTYSTÓW

MyPaint 1.0.0

- Umożliwia tworzenie realistycznych rysunków i malowideł
- Posiada dużą bibliotekę narzędzi rysunkowych
- Pozwala na współpracę z tabletem graficznym



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Martin Renold**
Internet: **mypaint.intilinux.com**

DVD-KOD: **073**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

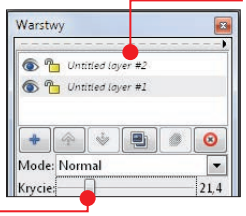
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **8,6 MB**
Cena: **darmowy**

MyPaint to darmowy program o dużych możliwościach. Aplikacja świetnie symuluje ślady pociągnięć różnych przyborów malarskich. Narzędzia możemy w znacznym stopniu dostosować do potrzeb, a dodatkowe pędzle pobierzemy z internetu. Do dyspozycji użytkownika jest również panel warstw, dzięki czemu możemy na przykład łatwo odrysować kształty ze zdjęcia, gdy rysunek z natury jest dla nas zbyt trudny.

1 Instalujemy (DVD-KOD: 073) i uruchamiamy MyPaint, klikając na pulpicie na ikonę ●. Po uruchomieniu widoczne jest tylko główne okno z białym podkładem. Potrzebne panele (z warstwami, listą pędzli i próbnikiem kolorów) włączymy, klikając na ●. Klikając na menu MyPaint, a następnie na Warstwy i Tło, możemy wybrać ciekawy podkład do rysowania. Klikamy na OK.

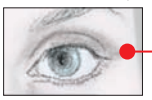
2 Klikamy na MyPaint i z menu wybieramy Plik i Otwórz... Na dysku komputera znajdujemy plik z fotografią, która ma posłużyć jako szablon do odrysowania. Klikamy na Otwórz.

3 Wczytane zdjęcie jest wyświetlone na panelu Warstwy jako jedna warstwa. Za pomocą suwaka ● nadajemy częściową przezroczystość warstwie z fotografią. Następnie klikamy na ● i dodajemy nową warstwę ●, na której będziemy rysować.



4 Korzystając z panelu ●, wybieramy pędzel, a także dostosowujemy krycie farby, rozmiar końcówki oraz twardość pędzla.

5 Malujemy ● po górnej warstwie, w zależności od potrzeb zmieniając parametry narzędzia. Kółkiem myszy skalujemy podgląd, a wciskając klawisz spacji, możemy przesunąć widok w oknie.

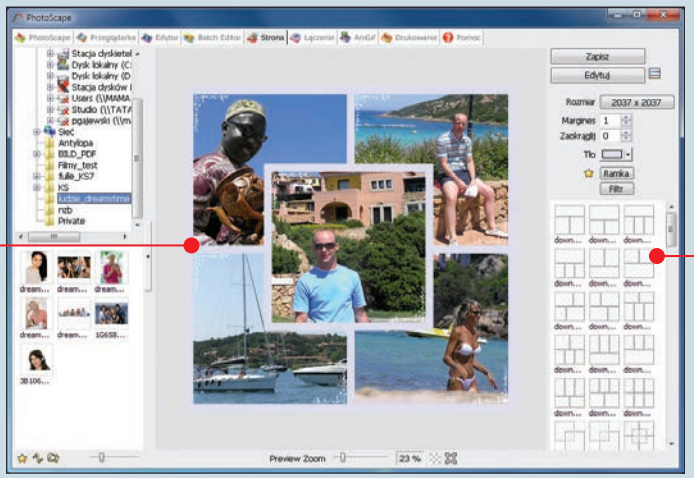


6 Na koniec zaznaczamy dolną warstwę ze zdjęciem i klikamy na ●, aby ją usunąć. **aż**

PROGRAM DO OBRÓBKI ZDJĘĆ

PhotoScape 3.6.2

- Niekonwencjonalne narzędzia do obróbki fotografii
- Automatyczna obróbka wielu zdjęć jednocześnie
- Dodawanie do zdjęć rysunkowych obiektów z bazy programu



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **MOOII TECH**
Internet: **www.photoscape.org**

DVD-KOD: 080
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **18 MB**
Cena: **darmowy**

Jeżeli naszym hobby jest fotografia i grafika komputerowa, PhotoScape to narzędzie dla nas. Program ma kilka ciekawych funkcji, których nie znajdziemy w innych aplikacjach do obróbki zdjęć, na przykład łączenie kilku zdjęć w jedno czy tworzenie animacji z serii obrazów.

JEDNO ZDJĘCIE Z KILKU

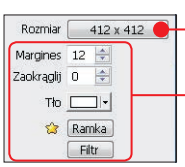
W PhotoScape w łatwy sposób z kilku zdjęć utworzymy jeden obraz ●, który możemy później na przykład wydrukować w fotolabie w dużym formacie.

1 Po zainstalowaniu z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 080**) PhotoScape uruchomi się automatycznie. W przyszłości włączamy go, klikając podwójnie na ikonę ● na pulpicie.

2 W głównym oknie programu klikamy na ikonę ●. Następnie kliknięciem wybieramy jedną z siatek ●, według której zostaną rozmieszczone zdjęcia na stronie. W głównym obszarze okna zobaczymy powiększone pola siatki.

3 Aby ustalić rozmiar obrazu, który powstanie z połączenia zdjęć, klikamy na przycisk ●, z wyświetlonej listy wybieramy Określ rozmiar strony i wpisujemy dowolną szerokość i wysokość strony (w pikselach).

4 Aby umieścić zdjęcie w wybranym polu siatki, klikamy na nie, odszukujemy fotkę na dysku i podwójnie klikamy na jej ikonę. W ten sam sposób dodajemy kolejne fotografie.



5 Powiększenie zdjęcia w ramce możemy zmienić, klikając na nie i przeciągając rogi ramki, która się pojawi.

6 Narzędzia ● pozwalają nam zmienić domyślny odstęp między zdjęciami oraz jego kolor, zaokrąglić rogi fotek oraz dodać ozdobne ramki czy zastosować filtry, na przykład czarno-biały lub sepię.

7 Okno zapisu zdjęcia otwieramy, klikając na Zapisz. **pg**

PROGRAM DO ARANŻACJI WNĘTRZ

Power NET+ 2.0.9.5

- Pozwala na łatwą aranżację wnętrza
- Zawiera bogatą bazę różnych elementów wyposażenia
- Pokazuje wnętrze w trybie 2D i 3D

WIĘCEJ W STREFIE BONUS
SZCZEGÓŁY NA STR 13

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **CAD Projekt K&A**
Internet: **www.cadprojekt.com.pl**

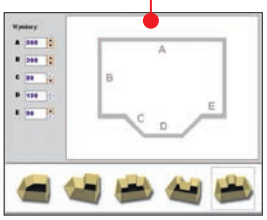
DVD-KOD: 083
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1,34 MB**
Cena: **darmowy**

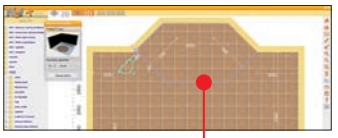
Urządzanie mieszkania może być wciągającym hobby. Warto jednak skorzystać z programu do aranżacji wnętrz. Power NET+ to bezpłatna aplikacja, która pozwoli nam szczegółowo zaplanować ustawienie elementów wyposażenia ●. Program czerpie niezbędne dodatki z serwera producenta, dlatego podczas pracy potrzebne jest połączenie z internetem. Aplikacja nie wymaga instalacji – wystarczy skopiować plik z płyty (**DVD-KOD: 083**) na pulpit i uruchomić.

ARANŻUJEMY WNĘTRZE

1 Po uruchomieniu Power NET+ określamy kształt i wymiary pomieszczenia ●. Klikamy na OK.



2 Po prawej stronie wybieramy narzędzie i obrysowujemy przestrzeń ●, dla której chcemy zastosować inny rodzaj podłogi czy kolor ściany. Po utworzeniu obrysu wciskamy klawisz esc.



3 Po lewej stronie okna programu dobieramy elementy wyposażenia ●. Podgląd dodatków wyświetlony jest w dolnej części okna. Żeby zastosować dany dodatek, wystarczy go przeciągnąć na podgląd pomieszczenia i umieścić w wybranym miejscu. Aby ustawić obiekt pod kątem, zaznaczamy go i klikamy na niego prawym przyciskiem myszy.

4 Jeśli chcemy zmienić kolor czy teksturę danego elementu, klikamy na niego dwukrotnie. W panelu na dole wyświetlone zostaną propozycje – aby użyć jednej z nich, przeciągamy ją na zaznaczony obiekt czy obszar.

5 Aby zapisać projekt, klikamy na , nazywamy plik i klikamy na Zapisz. Projekt zapisywany jest w formacie Pliki projektów (*.npf). **aż**

PROGRAM DO OBSERWACJI NIEBA

Stellarium 0.11.3

- Ma intuicyjny interfejs i dużo opcji ustawień
- Przydatny zarówno dla początkującego adepta astronomii, jak i doświadczonego obserwatora
- Pomocny podczas planowania obserwacji – nocnych i dziennych
- Bardzo bogata baza obiektów pozwala zidentyfikować prawie każde ciało niebieskie, jakie widzimy na niebie
- Wyświetla gwiazdozbiory, trajektorie satelitów, deszcze meteorów
- Symuluje wpływ atmosfery i świateł miast na pozycje i jasność gwiazd
- Pokazuje upływ czasu i zmiany na nieboskłonie

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Fabien Chéreau**
Internet: **www.stellarium.org**

DVD-KOD: **095**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **57 MB**
Cena: **darmowy**

Astronomia to bardzo miłe hobby, ale nie zawsze możemy się mu w pełni oddać. Problemem jest nie tylko pogoda. Miejskie światła sprawiają, że niebo traci bardzo wiele ze swojego uroku. Na szczęście istnieje Stellarium – darmowe wirtualne planetarium. Autorzy zadbali o spory realizm generowanego obrazu nieba.

Stellarium pozwala również wyświetlić linie pomocnicze pomagające w planowaniu obserwacji. Pozycje ponad 600 tysięcy gwiazd i innych ciał niebieskich aktualizowane są w czasie rzeczywistym

PIERWSZE URUCHOMIENIE

1 Podajemy DVD-KOD: **095**, by zainstalować Stellarium z płyty Niezbędnika. Klikamy na ikonę na pulpicie, aby włączyć program. Pomiędzy wyświetlaniem na pełnym ekranie a w oknie przełączymy się, wciskając klawisz F11.

2 Określamy miejsce obserwacji. Wciskamy klawisz F6, aby wyświetlić okno Lokalizacja. Najlepszym rozwiązaniem jest wpisanie w pola pozycji z GPS. Jeśli jej nie

znamy, za pomocą pola wyszukujemy najbliższą naszej pozycji lokalizację. Zaznaczamy wyszukaną lokalizację i wciskamy enter.

3 Aby zapamiętać pozycję, zaznaczamy pole Ustaw jako domyślne i zamykamy okno Lokalizacja.

NAWIGACJA I MENU

Dwuczęściowe menu programu wyświetlane jest po przesunięciu kursora myszy w lewy dolny narożnik okna Stellarium. Na dole okna wyświetlane jest też położenie obserwatora, pole widzenia, prędkość wyświetlania obrazu i czas obserwacji.

1 Kierunek widzenia zmienimy, klikając w oknie i z wciśniętym lewym przyciskiem myszy przeciągając widok w pożądanym kierunku. Zbliżenie zmieniamy, kręcąc kółkiem myszy.

2 Aby dany obiekt cały czas pozostawał w centrum pola widzenia, po jego zaznaczeniu należy nacisnąć klawisz spacja. Normalny tryb wyświetlania przywrócimy, przeciągając widok do pożądanej pozycji.

3 Aby wyszukać dany obiekt, wciskamy klawisz F3. W polu wyszukiwania podajemy nazwę lub jej fragment i wciskamy enter.

4 Informacje o danym obiekcie uzyskamy, klikając na niego kursorem myszy. Zobaczymy je w lewym górnym rogu okna.

STERUJEMY UPŁYWEM CZASU

Standardowo widok dostosowany jest do wskazań zegara Windows.

1 Aby oglądać zmiany nieba w przyspieszeniu, klikamy w menu na przycisk. Klikając znów na , zwiększymy tempo zmian.

2 Normalną szybkość upływu czasu przywrócimy, klikając na . Przycisk przywraca aktualny widok nieba.

ZMIENIAMY SPOSÓB WYŚWIETLANIA NIEBA

1 Rysunki gwiazdozbiorów, ich nazwy i siatkę współrzędnych włączymy za pomocą przycisków .

2 Etykiety gromad gwiazd, galaktyk i mgławic włączymy, klikając z kolei na ikonę .

3 Kliknięcie na ikonę włącza wyświetlanie pozycji satelitów.

4 Aby zobaczyć, jak wyglądałoby niebo, gdyby Ziemia nie miała atmosfery zakłócającej światło gwiazd, klikamy na przycisk .

5 Wciskając klawisz F4, wywołamy menu precyzyjnego dostosowania wyglądu nieba. Na zakładce Niebo w polu Zaświetlenie nieba określamy jasność otoczenia. Wartość 9 to jasne niebo w centrum miasta, a 1 to rozgwieżdżone niebo na wsi. **kż**

Fot.: Sergey Sukharukov/Vladimir Yudin/123rf.com/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

36 Botanicula
37 Kolekcja wygaszaczy ekranu
37 Puzzle dla dzieci
38 Little Fighter 2
38 Mały Malarz
40 LEGO Digital Designer 4.2
41 Secret Maryo Chronicles 1.9
41 Promile Qt 0.8

ROZRYWKA

Nic tak nie cieszy, jak chwila relaksu. Szczególnie gdy możemy ją spędzić z wybranymi przez Komputer Świat programami. Na kolejnych stronach znajdziemy zestaw najlepszych propozycji

GRA PRZYGODOWA TYPU POINT-AND-CLICK

Botanicula

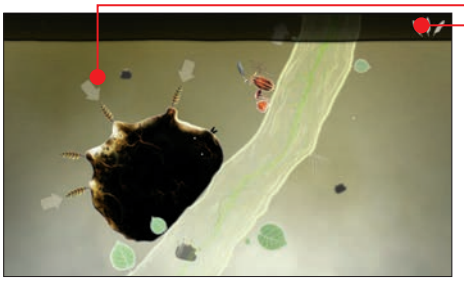
- Niezwykle klimatyczna grafika
- Niebanalny czeski humor z wieloma odniesieniami
- Ciekawe zagadki i elementy zręcznościowe

Licencja: **DEMO**
Język: **angielski**
Producent: **Amanita Design**
Internet: **www.botanicula.net**

DVD-KOD: 015
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **dostępne 20 minut rozgrywki**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **705 MB**
Cena: **35 zł**

Podobne do pająków szkodniki zniszczyły las. Ostatnie nasiono wpada w ręce grupy małych stworków. Ich zadanie – zanieść nasiono do ziemi i zasadzić, by uratować przyrodę.



JAK GRAĆ

1 Po uruchomieniu gry ustawmy język polski. Zrobimy to, w menu po lewej klikając na Polski i na OK. Grę rozpoczniemy, gdy klikniemy na Rozpocznij nową grę. Funkcje takie, jak zapis, wczytanie stanu gry, regulacja głośności i opcja wyjścia pojawiają się, gdy zbliżymy kursor do dolnej krawędzi ekranu gry.

2 Sterowanie jest bardzo proste – po prostu klikamy na miejsce, gdzie bohaterowie mają się udać. Z niektórymi elementami wchodzimy w interakcje – wówczas kursor zmienia się w ikonę dłoni.

3 W menu, które pojawia się, gdy zbliżymy kursor myszy do górnej krawędzi ekranu gry, znajdziemy informacje, jakie elementy musimy zebrać, by uruchomić określoną akcję lub wykonać zadanie. **rk**

INSTALACJA GRY

1 W menu płyty Niezbędnika podajemy DVD-KOD: 015, klikamy na szukaj i na instaluj.

2 Instalacja przebiega standardowo – wykonujemy tylko kolejne polecenia instalatora. Po zakończeniu jego pracy grę Botanicula uruchomimy, klikając na ikonę, która znajduje się na pulpicie.

ZESTAW WYGASZACZY Z PŁYTY NIEZBĘDNIKA

Kolekcja wygaszaczy ekranu

- Najlepsze darmowe wygaszacze ekranu do Windows
- Ożywiają nudny ekran w czasie bezczynności komputera
- Pełnią funkcję estetyczną i rozrywkową

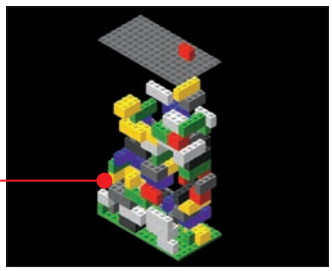
W tym Niezbędniku znajdziemy najlepsze, darmowe wygaszacze do Windows. Panel ustawień zainstalowanych wygaszaczy włączymy, klikając prawym przyciskiem myszy na pulpit i wybierając Personalizuj oraz Wygaszacz ekranu.

GEOCODEARTH DVD-KOD: 039

Ten wygaszacz wyświetla animowaną kulę ziemską ze zdjęciami i wypowiedziami losowych użytkowników serwisu Flickr, Twitter i FFFFOUND.

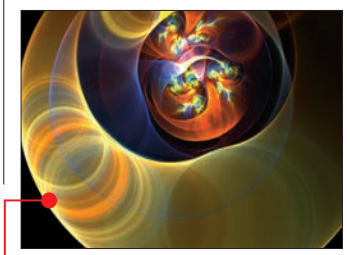
BRIBLO DVD-KOD: 016

Briblo przypomina budowanie z klocków lego. Strzałkami na klawiaturze można sterować opadającymi klockami.



ELECTRIC SHEEP DVD-KOD: 029

Szalenie kolorowy wygaszacz, wyświetlający abstrakcyjne animacje. Im dłużej działa, tym staje się bardziej różnorodny.

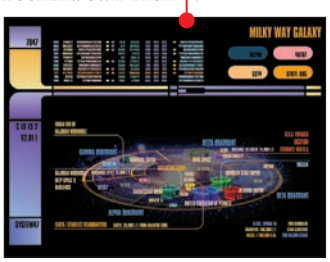


LEOGEOS TIMECLOCK DVD-KOD: 057

Animowany zegar w czarno-białej, nieco złowieszczej konwencji.

STAR TREK LCARS SCREEN SAVER DVD-KOD: 094

Wyświetla informacje z systemu komputerowego Gwiezdnej Floty z serialu Star Trek. **mm**



CIEKAWA ROZRYWKA DLA NAJMŁODSZYCH

PuzzleDlaDzieci

- Dziesiątki interesujących puzzli z idolami dzieci
- Różne stopnie trudności
- Możliwość tworzenia puzzli z własnych zdjęć

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **NaukaDlaDzieci**
Internet: **www.naukadladzieci.org**

DVD-KOD: **087**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

Układanie puzzli może być wciągającą zabawą nie tylko dla najmłodszych, lecz także dla towarzyszących im rodziców. Aplikacja zamieszczona na płycie Niezbędnika pozwala na kompletowanie układanek, dodatkowo jako puzzle można wykorzystać grafiki zapisane na dysku twardym komputera. **Uwaga!** Program do działania wymaga połączenia z internetem.

UKŁADANIE PUZZLI

1 Program PuzzleDlaDzieci (DVD-KOD: 087) nie wymaga instalacji. Po odnalezieniu go na płycie Niezbędnika klikamy na przycisk Kopiuj i kopiujemy aplikację na dysk twardy komputera. Następnie dwukrotnie klikamy na ikonę programu.

2 W głównym oknie programu klikamy na przycisk Trudność. Wybieramy stopień trudności puzzli, na początek najlepiej wskazać na Łatwy. Klikamy na Zatwierdź.

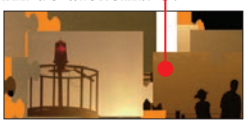
3 Teraz w głównym oknie wybieramy przycisk Pobierz. Pojawi się okno z zestawami puzzli. Wybieramy jeden z nich, na przykład. Klikamy na.

4 Za pomocą myszy kompletujemy układankę.

TWORZENIE PUZZLI Z GOTOWYCH GRAFIK

1 W głównym oknie aplikacji klikamy na przycisk Otwórz. Wybieramy konkretne zdjęcie, na przykład Skrót do Pulpit, i klikamy na Otwórz.

2 Wskazane zdjęcie pojawi się w głównym oknie jako zestaw puzzli do ułożenia.



3 W specjalnym oknie zobaczymy też gotową miniaturę zdjęcia, którą możemy potraktować jako wzór. **psz**

BIJATYKA ANIME

Little Fighter 2

- Specyficzny humor i klimat (miniaturowi japońscy wojownicy)
- Możliwe kontrolery to klawiatura, dżojstik, pad
- Gra jedno- lub wieloosobowa (do 4 graczy przy 1 komputerze, do 8 przez sieć)

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Brotheroft**
Internet: **games.brothersoft.com**

DVD-KOD: **062**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **46 MB**
Cena: **darmowy**

Little Fighter 2 (DVD-KOD: 062) to zabawna, sympatyczna bijatyka anime. Do wyboru są 24 wojownicze postaci, na przykład ●,

z których każda ma inny sposób walki i obrony. W grze mamy do wyboru pięć typów rozgrywki: Vs Mode (walka wszystkich ze wszystkimi), Stage Mode (idziemy w prawo i zabijamy nadchodzących wrogów), Championship (zawody – system pucharowy), Battle Mode (walka dwóch grup) i Demo.

ZACZYNAMY GRĘ

1 Po uruchomieniu gry klikamy na game start (開始遊戲) w wypadku gry lokalnej (aby grać online – na network game (連線遊戲)).

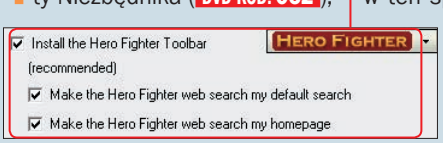
2 Wybieramy postać i wprowadzamy ustawienia, na przykład ● (korzystamy z klawiszy ↑, ↓ oraz enter). Wybierając ●, zaczynamy grę. **aj**

	Player 1	Player 2	Player3	Player 4
	Keypad: 8	W	Up	I
	Keypad: 2	X	Down	,
	Keypad: 4	A	Left	J
	Keypad: 6	D	Right	L
OK/Attack	Keypad: 5	S	Enter	K

Oto ściągawka z klawiszologii dla czterech graczy

INSTALACJA GRY

1 Little Fighter 2 instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 062),



pamiętając, aby w pierwszym oknie instalatora usunąć zaznaczenia przy opcjach ● – unikniemy w ten sposób zmiany ustawień naszej wyszukiwarki WWW.

2 Klikając na ikonę ● na pulpicie, uruchamiamy grę.

PROGRAM DO MALOWANIA DLA DZIECI

Mały Malarz 1.4

- Prosty interfejs idealny do obsługi dla małego dziecka
- Możliwość tworzenia kolorowanek
- Duża biblioteka gotowych obiektów

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **NaukaDlaDzieci.org**
Internet: **www.naukadladzieci.org**

DVD-KOD: **063**
System: **Windows XP, Vista, 7**
Ograniczenia: **brak**

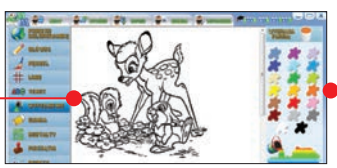
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2,7 MB**
Cena: **darmowy**

Jeśli mamy w domu małego artystę, warto zapewnić mu odpowiednie przybory do twórczej ekspresji. Darmowy program Mały Malarz oferuje kilka prostych narzędzi do rysowania, narzędzie do wpisywania tekstu oraz gotowe efekty i kształty – w sam raz dla dziecka. Maluch może również kolorować gotowe obrazki. Kolorowanki pobierane są automatycznie z serwera producenta. Możemy również przetworzyć inny obrazek na kolorowankę. Program Mały Malarz nie wymaga instalacji – wystarczy skopiować go z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 063) na pulpit i uruchomić.

KOLORUJEMY OBRAZEK

1 Po lewej stronie okna programu klikamy na przycisk ●. Pojawia się okno z różnymi tematami ilustracji. Po kliknięciu na jeden z obrazków wyświetlimy ilustracje z danej grupy. Klikając na wybraną kolorowankę, wczytamy ją do okna programu ●.

2 Teraz wybieramy narzędzie WYPEŁNIENIE. Kliknięciem na kleksy ● wskazujemy barwę farby. Klikamy na element obrazka, który chcemy pokolorować – zostanie on wypełniony danym odcieniem. Narzędzie wypełnia zamknięte obszary, więc jeśli obiekt jest narysowany przerywaną linią, pokolorowany zostanie nie tylko on, ale i jego otoczenie. Warto wówczas narzędziem PĘDZEL lub OŁÓWEK domalować obrys.



3 Jeśli chcemy przetworzyć obrazek na kolorowankę, klikamy na OTWÓRZ, wskazujemy na dysku komputera potrzebną ilustrację i klikamy na Otwórz. Następnie klikamy na ●, a potem na ●. Program wykrywa krawędzie obiektów i zmienia obraz w czarno-białą ilustrację, gotową do kolorowania.

4 Aby zapisać obrazek na dysku komputera, klikamy na ZAPISZ. Nazywamy ilustrację i klikamy na Zapisz. **aż**

NOWOŚĆ!

BEZPIECZNY KOMPUTER

POCZTA BEZ SPAMU

OCHRONA RODZICIELSKA

TRYB PEŁNOEKRANOWY

AUTOMATYCZNA KOPIA ZAPASOWA

REWELACYJNE warunki współpracy dla Partnerów Handlowych

sprawdź!

PROMOCJA dla szkół!

sprawdź!

www.escanav.com.pl

W wersji dla firm: wielofunkcyjna kontrola zdalnego zarządzania, wymaga tylko przeglądarki internetowej.

MicroWorld

KRAJOWY DYSTRYBUTOR pro-av

85-880 Bydgoszcz ul. Toruńska 151 tel. +48 52 32 05 203
sales@escanav.com.pl

WIĘCEJ W STREFIE BONUS SZCZEGÓŁY NA STR 13

PROGRAM DO UKŁADANIA KLOCKÓW LEGO

LEGO Digital Designer 4.2.5

- Doskonała rozrywka dla miłośników świata lego
- Możliwość utworzenia dowolnego komputerowego modelu
- Bardzo bogata biblioteka elementów lego
- Klocki można obracać i kolorować
- Projekt można oglądać płynnie w dowolnej perspektywie
- Możliwość obejrzenia modelu w różnym otoczeniu
- Model możemy zapisać w natywnym formacie, aby go móc dopracować w dowolnym momencie
- Projekt możemy wydrukować lub umieścić w galerii lego

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **The LEGO Group**
Internet: **ldd.lego.com**

DVD-KOD: 056
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **147 MB**
Cena: **darmowy**

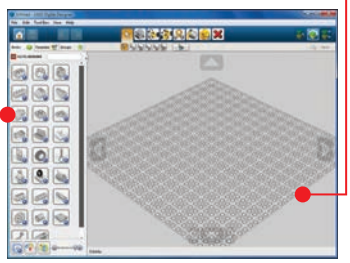
Jeśli klocki lego są naszą pasją, z pewnością stanie się nią również ich wirtualna wersja. Bezpłatny program LEGO Digital Designer umożliwia składanie dowolnych modeli z cyfrowych klocków lego. Aplikacja oferuje ogromną bibliotekę różnych elementów. Najciekawszymi pracami można pochwalić się internautom w galerii na stronie producenta.

Program zainstalujemy z płyty Niezbędnika, wpisując **DVD-KOD: 056**. Aby uruchomić aplikację, klikamy na ikonę na pulpicie.

OBSŁUGA PROGRAMU

1 Po uruchomieniu LEGO Digital Designer pojawia się okno powitalne, w którym wybieramy jeden z tematów i klikamy na , aby utworzyć nowy projekt.

2 Największy obszar interfejsu zajmuje podgląd projektu. Na początku pracy widoczny jest tu tylko szary podkład – baza do układania klocków. Po lewej stronie dostępny jest panel z wyborem elementów , a w górnej części okna programu znajduje się pasek z opcjami i narzędziami.

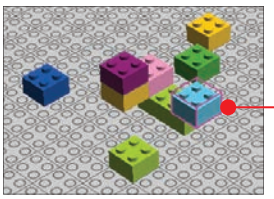


3 Nasz projekt obejrzymy z każdej strony, korzystając z przycisków strzałek po bokach podglądu. Możemy też obracać podglądem, trzymając wciśnięty prawy przycisk myszy. Podgląd zbliżymy lub oddalimy, klikając na półprzejrzyste przyciski na dole okna . Klikając prawym przyciskiem myszy na dany element, wycentrujemy na nim podgląd.

KORZYSTANIE Z KLOCKÓW

1 Elementy w bibliotece są pogrupowane według kategorii. Klikamy na ikonę grupy , aby wyświetlić jej zawartość. Jeśli chcemy wczytać zawartość całej biblioteki, musimy kliknąć na . Ponowne kliknięcie na ten przycisk zwija wszystkie grupy. Klikając na przyciski , możemy wyświetlić tylko elementy o danym kolorze lub z danego rodzaju.

2 Aby wykorzystać klocek z biblioteki, klikamy na niego, a następnie przesuwamy po szarym polu po prawej. Klawiszami kursora możemy obrócić element, aby pasował do podłoża czy innego elementu. Klikamy lewym przyciskiem myszy, aby zamocować klocek . Jeśli element nie pasuje do innego klocka, podczas próby przymocowania element staje się przejrzysty.



3 Jeśli chcemy usunąć klocek, musimy go kliknięciem zaznaczyć. Następnie wystarczy wcisnąć klawisz delete.

4 Klocki możemy zaznaczać grupowo i klonować, co bardzo przyspiesza budowę większych konstrukcji. Aby zaznaczyć grupę klocków, z górnego paska opcji wybieramy narzędzie Multiple Selection tool i klikamy nim na kolejne klocki. Jeśli chcemy sklonować zaznaczoną konstrukcję, na pasku opcji wybieramy Clone tool .

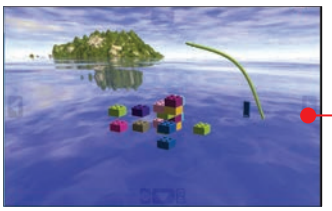
5 Mając aktywne narzędzie Single Selection tool , możemy również zaznaczać klocki o identycznych barwach (wybieramy), o podobnych kształtach , a także klocki wraz z połączonymi z nimi elementami .

6 Aby zmienić kolor klocka, wybieramy narzędzie Paint tool , klikamy na element i w wyświetlonym oknie wybieramy jedną z propozycji. Narzędzia służą do manipulowania zawiasami albo wyginania giętkich elementów.

PODGLĄD BUDOWLI

1 Aby zobaczyć model w innym otoczeniu, w prawym górnym rogu okna programu klikamy na .

2 Program wyświetli jedno z przykładowych trójwymiarowych teł . Do wyboru mamy pustynię, górzysty krajobraz, ocean i przestrzeń kosmiczną. Pomiędzy tłami przełączymy się, klikając na ikonę . Wyświetlanie ubarwia ciekawy podkład dźwiękowy.



3 Klikając na ikonę , możemy obejrzeć efektowny rozpad naszego modelu na części.

ZAPISUJEMY PROJEKT

1 Aby zapisać projekt na dysku, program musi działać w trybie budowy (Build mode). Przejdziemy do niego, klikając na ikonę .

2 Następnie klikamy na , a w oknie dialogowym nazywamy projekt i klikamy na Zapisz. Model zostanie zapisany w natywnym formacie programu .lxf. **aż**

PLATFORMÓWKA INSPIROWANA PRZYGODAMI MARIO

Secret Maryo Chronicles 1.9

- Radosna, barwna grafika
- Wysoka jakość muzyki
- Wiele poziomów, różni wrogowie, kilka stopni rozwoju bohatera

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Secretmaryo.org**
Internet: **www.secretmaryo.org**

DVD-KOD: **088**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **85,2 MB**
Cena: **darmowy**

Secret Maryo Chronicles (DVD-KOD: 088) wyraźnie nawiązuje do kultowej gry o hydrauliku Mario. Nawet z poziomu na poziom często przedostajemy się rurami. Maryo wędruje przed siebie po kolorowej krainie, unikając czyhających na niego wrogów i zbierając grzyby, ogniste rośliny, gwiazdy. Warto wiedzieć, że za znalezienie 100 monet, zielonego grzyba lub księżyca dostaniemy dodatkowe życie.

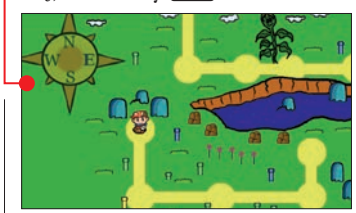
KLAWISZOLOGIA

W grze korzystamy z klawiszy:
- → ← – prawo, lewo
- S – skok
- ↓ – unik
- spacja – strzał
- A – bieg
- ↑ – przejście na wyższy poziom
- F10 – wyłączenie/włączenie dźwięków
- F11 – wyłączenie/włączenie muzyki

ZACZYNAMY GRĘ

1 Po włączeniu gry pokazuje się kolorowy ekran. Klikamy na Start.

2 Kolejny widok to mapa świata Maryo. Aby rozpocząć zabawę, wciskamy enter. **aa**



INSTALACJA GRY

1 Secret Maryo Chronicles 1.9 instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 088).

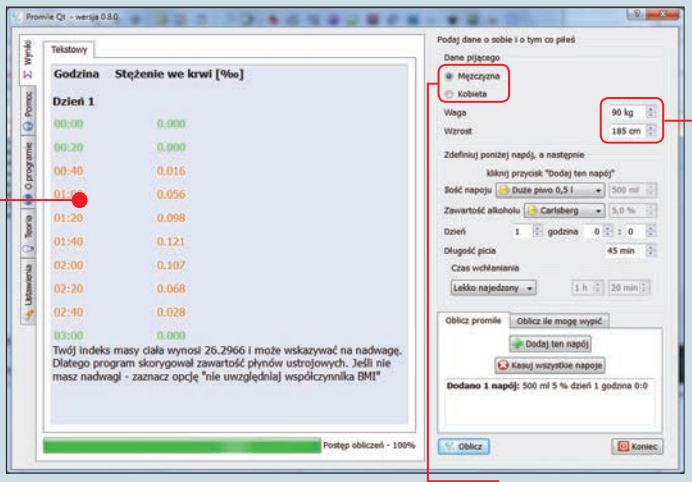
2 Na płycie Niezbędnika znajdziemy także muzykę do gry – Music Package 5.0 (DVD-KOD: 089). Instalujemy ją w katalogu z grą, postępując według wskazówek kreatora instalacji.

3 Grę uruchamiamy, klikając na ikonę na pulpicie.

SZACUJE ZAWARTOŚĆ ALKOHOLU WE KRWI

Promile Qt 0.8.0

- Pokazuje stężenie alkoholu we krwi w określonym czasie
- Ma wbudowaną bazę najpopularniejszych trunków
- Liczy indeks masy ciała i powiadamia o nadwadze oraz otyłości



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Marcin Dombrowski**
Internet: **piro.wikidot.com**

DVD-KOD: **086**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **5 MB**
Cena: **darmowy**

Promile Qt to narzędzie pozwalające oszacować zawartość alkocholu we krwi. Program do obliczeń uwzględnia ilość wypitego trunku, jak również płeć i wagę osoby spożywającej alkohol. Dzięki aplikacji po rozrywkowym wieczorze z przyjaciółmi łatwiej nam będzie przewidzieć, kiedy możemy prowadzić samochód.

INSTALACJA

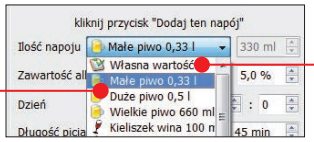
Promile Qt instalujemy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 086). Następnie uruchamiamy program, klikając na ikonę na pulpicie.

MAŁE PIWO

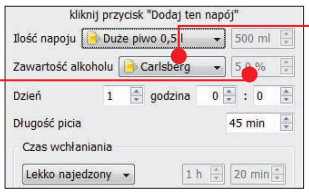
1 Promile Qt ma wbudowaną bazę popularnych alkoholi. Dlatego szybko możemy wyliczyć stężenie alkoholu we krwi po wypiciu na przykład piwa.

2 W pierwszej kolejności wybieramy naszą płeć i wpisujemy wzrost oraz masę naszego ciała.

3 W kolejnym kroku z rozwijanej listy wybieramy rodzaj wypitego alkoholu. Jeśli nie ma go na liście, wybieramy pozycję.



4 Następnie określamy zawartość alkoholu w spożytym trunku. W tym celu na rozwijanej liście wybieramy na przykład markę piwa lub pozycję Własn...rtość i w pole wpisujemy zawartość alkoholu.



5 Poniżej uzupełniamy pozostałe dane i klikamy na przycisk Oblicz. Stężenie alkoholu we krwi zostanie obliczone. **jw**

UWAGA!

Program służy celom edukacyjnym. Dane wyliczone przez aplikację nie mogą być traktowane ostatecznie. Na ich podstawie nie można podejmować decyzji na przykład o tym, czy możemy prowadzić samochód.

10 ODPOWIEDZI NA TRUDNE PYTANIA DO NIEZBĘDNIKA

1 Nie widzę zawartości płyty, co mam zrobić?

Należy sprawdzić płytę na innym komputerze. Jeśli i na nim problem się powtórzy, prosimy o kontakt z redakcją w celu wymiany nośnika.

2 Po włożeniu do komputera płyta nie uruchamia się. Dlaczego?

Być może nośnik jest uszkodzony. Najpierw należy jednak sprawdzić płytę na innym komputerze. Można też spróbować uruchomić ją ręcznie, klikając na ikonę oraz Stacja dysków DVD RW. Jeśli wystartuje, to znaczy, że w komputerze wyłączona jest funkcja Autostartu płyt. Należy ją włączyć.

3 Znalazłem na płycie wirusa! Co mam zrobić?

To prawie na pewno fałszywy alarm – często generują go programy antywirusowe. Każda płyta jest sprawdzana w redakcji dwoma różnymi programami antywirusowymi i szansa, że jakiś wirus przedostał się na nośnik, jest znikoma. Jeśli dwa różne programy antywirusowe wykryją tego samego wirusa na płycie, prosimy o kontakt z redakcją.

4 Co zrobić, gdy program wymaga rejestracji przez internet, a ja nie mam internetu?

Większość programów można zarejestrować w kawiarence internetowej lub u znajomego, a otrzymane kody przenieść na pendrive czy przepisać na kartkę i w domu aktywować program. Swoją drogą polecamy podłączenie się do internetu, naprawdę warto!

5 Dlaczego program nie działa na Windows 7?

Redakcja Niezbędnika nie pisze sama programów, ale zamieszcza te udostępniane przez producentów oprogramowania. Jeśli aplikacja nie współpracuje z Windows 7, trzeba poczekać na kolejną wersję programu – gdy tylko się ukaże, zamieścimy ją na płycie.

6 Dlaczego zamieszczacie powtarzające się programy i sterowniki?

Na każdej płycie publikujemy zestaw niezbędnych programów i sterowników w najnowszych wersjach. Dlaczego? Bo gdy użytkownik szuka popularnej aplikacji lub sterownika do karty graficznej lub płyty głównej, nie musi przeglądać dziesiątków płyt – wystarczy włożyć do napędu DVD z najnowszego wydania Niezbędnika. Pliki te nie zajmują jednak nigdy więcej niż dziesięć procent powierzchni płyty DVD.

7 Dlaczego publikujecie tak mało gier?

W numerze zamieszczamy zazwyczaj około dziesięciu gier. Więcej nam nie wypada, wszak Niezbędnik nie jest czasopismem o grach. Fanom gier komputerowych polecamy czasopismo Komputer Świat GRY.

8 Kiedy dacie pełną wersję Photoshopa, Nero, najnowszy Office i Windows?

Bardzo drogich programów, niestety, nie opublikujemy nigdy. Powód jest prosty – Niezbędnik z takimi aplikacjami musiałby kosztować bardzo dużo.

9 Chciałbym prosić o zamieszczenie na płycie mojego programu. Czy to możliwe?

Prosimy o przesłanie aplikacji do redakcji e-mailem lub podanie adresu strony, z której można ją ściągnąć. Obejrzymy i jeśli program okaże się ciekawy, opublikujemy go.

10 Jak kontaktować się z redakcją Twojego Niezbędnika?

Najszybciej wysyłając e-mail na adres **redakcja@komputerswiat.pl** – na większość e-maili odpowiadamy w ciągu kilku dni. Można też zadzwonić pod numer **22 2320078** lub wysłać list na adres podany w stopce poniżej.

JAK KUPIĆ NUMERY ARCHIWALNE

W sprzedaży są jeszcze poprzednie numery Niezbędnika. Można je zamówić, dzwoniąc pod numer telefonu **22 7613214**, infolinia **801 000869** lub wysyłając e-mail na adres **prenumerata.axel@infor.pl** Czasopisma są także dostępne w sklepiku online na stronie **kiosk.literia.pl**

Niezbędnik 2/2012

Niezbędnik 1/2012

Niezbędnik 6/2011

Niezbędnik 5/2011

Niezbędnik EXTRA 2/2012

Niezbędnik EXTRA 1/2012

Komputer Świat Niezbędnik
www.komputerswiat.pl
od 2000 roku

Adres redakcji:
02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
Kontakt z Czytelnikami: tel. 22 2320078
(w godzinach 10–17), www.komputerswiat.pl, redakcja@komputerswiat.pl
DYREKTOR WYDAWNICZY: Aleksy Uchański
REDAKTOR NACZELNY: Paweł Paczuski (pp)
Z-CA REDAKTORA NACZELNEGO/SEKRETARZ REDAKCJI: Rafał Kamiński (rk)
ZESPÓŁ REDAKCYJNY: Agnieszka Al-Jawahiri (aj), Paweł Gajewski (pg), Jerzy Łabuda (jł), Mariusz Michalski (mm), Arkadiusz Świostek (aś), Paweł Szpecht (psz), Katarzyna Tez (kt), Jarosław Wilk (jw), Alicja Żebruń (aż), Karol Żebruń (kż)
PRZYGOTOWANIE PŁYTY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski (CD Manager)
KOREKTA: Jolanta Rososińska
DZIAŁ DTP: Robert Dobrzyński, Wojciech Paszkowski, Mariusz Rybak, Dariusz Słowik

ringier axel springer
od 1994 roku

Wydawca:
RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.axelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52, tel. 22 2320000, 22 2320001

PREZES ZARZĄDU: Edyta Sadowska
PREZES HONOROWY: Wiesław Podkański
DYREKTOR OPERACYJNY: Małgorzata Barankiewicz
DYREKTOR FINANSOWY: Grzegorz Kania
DYREKTOR SPRZEDAŻY: Mariusz Wąsiński
DYREKTOR SPRZEDAŻY PRASY: Małgorzata Cetera-Bułka
DYREKTOR MARKETINGU: Andrzej Stepanów
BIURO REKLAMY MAGAZYNÓW: Mariusz Wąsiński (dyrektor), niezbednik.reklama@axelspringer.pl, sekretariat tel. 22 2320149, faks 22 2325507,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa,
Sprzedaż reklam: Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318, Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368, Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141, Magdalena Storożyńska-Materiko (Senior Sales Executive) tel.: 22 230131, tel. kom. 668 450059

MENEDŻER DS. WYDAWNICZYCH: Paweł Bulwan
PROMOCJA: Michał Bajerski tel. 22 2320055,
HR I KOMUNIKACJA: Roman Szczepanik
RZECZNIK PRASOWY: Anna Gancarz-Luboń
KSIĘGOWOŚĆ: Janusz Bąk (główny księgowy)
KOLPORTAŻ: Rafał Kamiński (dyrektor)

PRODUKCJA: Mariusz Gajda (dyrektor)
DRUK: QuadWinkowski Sp. z o.o., Wyszków
PRENUMERATA I EGZEMPLARZE ARCHIWALNE: tel. 22 7613214, infolinia 0801 000869, faks 22 7613133; e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia) **SPRZEDAŻ INTERNETOWA:** http://kiosk.literia.pl **PRENUMERATA ZAGRANICZNA:** http://kiosk.literia.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczonych reklam i ogłoszeń. Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną.

Moja CEWE FOTOKSIĄŻKA

Prawdziwa książka z Twoimi zdjęciami.

z wakacji...

znad morza...

już od: 19,99 zł

www.zdjecia.komputerswiat.pl

Specjalnie dla czytelników Komputer Świat Twój Niezbędnik aż 40% rabatu na wybrane CEWE FOTOKSIĄŻKI*. Szukaj informacji w magazynie.

*) Promocja jest ważna tylko z kodem. Promocja nie dotyczy fotozeszytu.

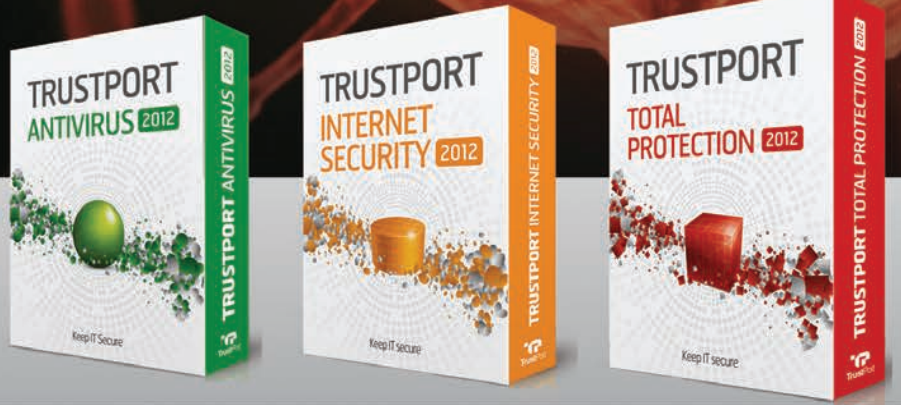
WIRUS

może wyglądać niegroźnie...

... ale tylko na obrazku

OCHRONA TWOJEGO KOMPUTERA NA WSZYSTKICH FRONTACH

Dbamy o Twoje bezpieczeństwo



TrustPort

MARKEN Systemy Antywirusowe

Ul. Śląska 51/1 Gdynia | 058 667 49 49
www.trustport.pl | trustport@marken.com.pl

Marken
SYSTEMY ANTYWIRUSOWE